



## REGULAMIN ARM RACE KAMIEŃ

**Kamień, Gmina Ceków 09.08.2025 (sobota)**

**TUR ELITE, TUR OPEN, DZIK ELITE, DZIK OPEN, LOSZKA ELITE, LOSZKA OPEN,  
SAMURA ELITE, SAMURA OPEN, POMARAŃCZOWY WOJOWNIK, DZIKI WARCHLAK**

### 1. CEL IMPREZY

- Organizacja wydarzenia sportowego na pograniczu sportu ekstremalnego
- Upowszechnianie aktywności fizycznej
- Promocja zdrowia
- Promocja Gminy Ceków-Kolonia
- Promocja Województwa Wielkopolskiego

### 2. ORGANIZATORZY:

- ACTIVE RUN

### 3. TERMIN I MIEJSCE

09.08.2025 (sobota)

boisko Klubu Sportowego Kamień, 62-834 Kamień, Gmina Ceków

link do dojazdu: <https://goo.gl/maps/e8BdmawKY48msjon7>

### HARMONOGRAM:

7:00	otwarcie Biura Zawodów
8:00	zakończenie wydawania pakietów DZIKI WARCHLAK
8:30	start biegu <b>DZIKI WARCHLAK</b>
8:30	zakończenie wydawania pakietów POMARAŃCZOWY WOJOWNIK
9:00	start biegu <b>POMARAŃCZOWY WOJOWNIK</b>
	dekoracja POMARAŃCZOWEGO WOJOWNIKA wg informacji Spikera
10:30	zakończenie wydawania pakietów TUR ELITA
11:00	start biegu <b>TUR ELITA</b>
10:40	zakończenie wydawania pakietów TUR OPEN
11:10	start biegu <b>TUR OPEN</b>
11:00	zakończenie wydawania pakietów SAMURA ELITA
11:30	start biegu <b>SAMURA ELITA</b>
11:10	zakończenie wydawania pakietów SAMURA OPEN
11:40	start biegu <b>SAMURA OPEN</b>
11:30	zakończenie wydawania pakietów LOSZKA ELITE
12:00	start biegu <b>LOSZKA ELITE</b>
12:30	zakończenie wydawania pakietów DZIK ELITE
13:00	start biegu <b>DZIK ELITE</b>

13:30	zakończenie wydawania pakietów DZIK OPEN
14:00	start biegu <b>DZIK OPEN</b>
14:00	zakończenie wydawania pakietów LOSZKA OPEN i KNUR
14:30	start biegu <b>LOSZKA OPEN</b>
15:00	start biegu <b>KNUR</b>
	dekoracja wg informacji Spikera

\*Harmonogram Zawodów może zostać zmieniony (np. ze względu na liczbę Uczestników), o czym Uczestnicy zostaną powiadomieni w specjalnym komunikacie.

#### 4. CHARAKTERYSTYKA I DYSTANSE

ARM RACE jest biegiem ekstremalnym, przełajowym z przeszkodami sztucznymi i naturalnymi. Zadaniem Uczestnika biegu jest jego ukończenie z jak najlepszym wynikiem - Zawodnicy mogą pomagać sobie wzajemnie przy pokonywaniu przeszkód i działać zespołowo (**Uwaga!** nie dotyczy wszystkich przeszkód- należy zapoznać się z Rulebookiem, który zostanie udostępniony przed Zawodami oraz fali ELITE).

Na trasie będą znajdowały się nieoznakowane i oznakowane punkty kontrolne.

Woda znajdować się będzie na mecie.

W ramach ARM RACE odbędą się następujące dystanse:

- **TUR ELITE** – około 20 km i +/- 70 przeszkód do pokonania (limit czasowy: 300 minut). W ramach tego dystansu wystartuje fala **TUR ELITE** (info w pkt. 8 ), a także **TUR OPEN**. Od 13 roku życia.
- **DZIK**– około 10 km i +/- 40 przeszkód do pokonania (limit czasowy: 180 minut). W ramach tego dystansu wystartuje fala **DZIK ELITE** (info w pkt. 8 ), a także **DZIK OPEN**. Od 13 roku życia.
- **LOSZKA** - około 5 km i około +/- 25 przeszkód (limit czasowy: 120 minut). W ramach tego dystansu wystartuje fala **LOSZKA ELITE** (info w pkt. 8 ), a także **LOSZKA OPEN**. Od 13 roku życia.
- **SAMURA** – około 3 km i +/- 15 przeszkód (limit czasowy: 60 minut). W ramach tego dystansu wystartuje fala **SAMURA ELITE** (info w pkt. 8 ), a także **SAMURA OPEN**. Od 13 roku życia.
- **POMARAŃCZOWY WOJOWNIK** - 3 lub 5 km (w zależności od kategorii wiekowej). Od 6 do 15 roku życia włącznie.
- **DZIKI WARCHLAK** - 1km, bieg przeszkodowy dla rodzin (limit czasowy: około 15 minut), (informacje o biegu u dołu Regulaminu). Od 2 roku życia.

Każdy dystans odbędzie się pod warunkiem zarejestrowania się minimum **20 opłaconych Zawodników/dystans (łącznie w formułach ELITA i OPEN)**. W przypadku mniejszej liczby Zawodników Organizator zatrzyma sobie prawo do odwołania danego dystansu.

W przypadku odwołania danego dystansu przepisanie na inny dystans w ramach tego biegu jest bezpłatne.

#### 5. ZGŁOSZENIA I OPŁATA STARTOWA

- W ARM RACE na dystansie TUR ELITE, TUR OPEN, DZIK ELITE, DZIK OPEN, LOSZKA ELITE, LOSZKA OPEN, SAMURA ELITE, SAMURA OPEN mogą wziąć udział osoby, które mają rocznikowo 13 lat.
- Łączny limit Uczestników: **400 opłaconych Zawodników**.
- W **POMARAŃCZOWYM WOJOWNIKU** udział mogą wziąć dzieci w wieku 6-15 lat włącznie.
- Łączny limit Uczestników: **80 opłaconych Zawodników**.
- W **DZIKIM WARCHLAKU** mogą wziąć udział dzieci od 2 roku życia wzwyż, wraz z Opiekunem.
- Osoby niepełnoletnie (zarówno w biegach głównych, rodzinnych oraz dziecięcych) mogą wystartować tylko i wyłącznie za pisemną zgodą Opiekuna, który musi być obecny w dniu wydarzenia, w Biurze Zawodów przy odbieraniu pakietu startowego, by na miejscu złożyć specjalne oświadczenie. Opiekun musi przedstawić **dokument tożsamości ze zdjęciem**. W przypadku, gdy dziecku towarzyszy osoba niebędąca Rodzicem/Opiekunem Prawnym, to ta osoba powinna posiadać **PISEMNE** upoważnienie od Rodziców/Opiekunów Prawnych dziecka, do występowania w ich imieniu na czas zawodów.
- **UWAGA!** Nie dopuszcza się udziału osób niepełnoletnich bez obecności Opiekuna i zgody.
- Decyzja Zawodnika o zgłoszeniu się do biegu wraz z uiszczeniem wpisowego jest traktowana jako deklaracja właściwego stanu zdrowia, pozwalająca Zawodnikowi na udział w biegu. Prawo startu mają tylko i wyłącznie OSOBY

O DOBRYM STANIE ZDROWIA. Wszelkie objawy złego samopoczucia, w tym gorączkę, kaszel, duszności, należy niezwłocznie zgłosić służbom Organizatora.

- Prawo startu mają Zawodnicy, którzy dokonają poprawnego zgłoszenia, w terminie uiszczą opłatę startową oraz wypełnią, podpiszą i złożą w Biurze Zawodów odpowiednie oświadczenie (w przypadku niepełnoletnich oświadczenie osobiście składa Opiekun Prawny).
- Zgłoszenia do biegu przyjmowane będą:
  - elektronicznie poprzez formularz na stronie [www.rajsportactive.pl/zapisy](http://www.rajsportactive.pl/zapisy) lub [www.armagedonactive.pl](http://www.armagedonactive.pl) do dnia **07.08.2025 r.** lub do wyczerpania limitu
  - osobiście w Biurze Zawodów w dniu **09.08.2025 r. (tylko w przypadku nie wyczerpania się limitu miejsc)**
- Uczestnik, który rejestrując się na bieg nie dokona jednocześnie opłaty wpisowej nie zostanie umieszczony na liście startowej. Na liście widnieją tylko Zawodnicy opłacony. Zawodnik pojawi się na liście w terminie do 2 dni roboczych od dokonania przelewu i po odhaczeniu go przez Organizatora.
- Opłat elektronicznych można dokonywać **TYLKO** za pomocą systemu **PRZELEWY24** podpiętego pod zapisy lub gotówką w siedzibie Organizatora. Liczy się data wpływu na konto Organizatora. **Po 07.08.2025 r. wpłaty nie będą przyjmowane** i będą zwracane na konto, a Zawodnik będzie musiał uiścić opłatę w kasie Biura Zawodów zgodnie z taryfą obowiązującą w dniu Zawodów (o ile limit nie zostanie wyczerpany i o ile Organizator dopuści taką możliwość).

**Wysokość opłat startowych:**

		<b>CENNIK 2025</b>				
<b>CENY WPISOWEGO WEDŁUG NADANYCH NUMERÓW</b>						
		<b>LOSZKA OPEN</b>	<b>LOSZKA ELITA</b>	<b>DZIK OPEN</b>	<b>DZIK ELITA</b>	<b>KNUR</b>
<b>1 - 150</b>		<b>229 ZŁ</b>	<b>269 ZŁ</b>	<b>249 ZŁ</b>	<b>289 ZŁ</b>	<b>189 ZŁ</b>
<b>151 - 250</b>		<b>249 ZŁ</b>	<b>299 ZŁ</b>	<b>269 ZŁ</b>	<b>319 ZŁ</b>	<b>209 ZŁ</b>
<b>251+</b>		<b>269 ZŁ</b>	<b>329 ZŁ</b>	<b>289 ZŁ</b>	<b>349 ZŁ</b>	<b>229 ZŁ</b>
<b>W DNIU ZAWODÓW</b>		<b>330 ZŁ</b>	<b>390 ZŁ</b>	<b>350 ZŁ</b>	<b>410 ZŁ</b>	<b>299 ZŁ</b>
		<b>SAMURA OPEN</b>	<b>SAMURA ELITA</b>	<b>TUR OPEN</b>	<b>TUR ELITA</b>	
<b>1 - 150</b>		<b>189 ZŁ</b>	<b>229 ZŁ</b>	<b>279 ZŁ</b>	<b>319 ZŁ</b>	<b>DZIKI WARCHLAK 69 ZŁ/OSOBA</b> <b>POMARAŃCZOWY WOJOWNIK 99 ZŁ</b>
<b>151 - 250</b>		<b>209 ZŁ</b>	<b>249 ZŁ</b>	<b>299 ZŁ</b>	<b>349 ZŁ</b>	
<b>251+</b>		<b>229 ZŁ</b>	<b>269 ZŁ</b>	<b>319 ZŁ</b>	<b>379 ZŁ</b>	
<b>W DNIU ZAWODÓW</b>		<b>300 ZŁ</b>	<b>330 ZŁ</b>	<b>380 ZŁ</b>	<b>440 ZŁ</b>	

W przypadku rezygnacji, dyskwalifikacji lub wycofania się Uczestnika bez względu na przyczyny, Organizator **nie zwraca wpisowego**.

Osoby, które dokonują opłaty elektronicznej w ostatnich wyznaczonych przez organizatora dniach (nie przekraczając terminów wyznaczonych w Regulaminie) proszone są o zabranie ze sobą dowodu wpłaty wpisowego. W przypadku nie posiadania takiego dowodu i braku możliwości zweryfikowania otrzymania tej płatności przez Organizatora, Zawodnik chcąc wziąć udział w Zawodach, będzie musiał zapłacić wpisowe w wyższej wysokości – bezpośrednio w kasie Biura Zawodów- TYLKO POD WARUNKIEM DOSTĘPNOŚCI MIEJSC.

Dla chętnych instytucji możliwość wystawienia rachunku (prosimy o wcześniejsze zgłoszenie mailowe tego faktu [armedonactive@gmail.com](mailto:armedonactive@gmail.com) ) - rachunki wystawiane są po zapłacie.

### ZNIŻKI DLA DRUŻYN

Przy jednorazowym zgłoszeniu Drużyny minimum 10-osobowej, możliwe jest udzielenie rabatu. W sprawie otrzymania kodu niżkowego dla Drużyny prosimy o kontakt z Organizatorem drogą mailową [rajsport.sieradz@gmail.com](mailto:rajsport.sieradz@gmail.com)

### 6. UCZESTNICTWO

- Wszyscy Zawodnicy muszą zostać zweryfikowani w Biurze Zawodów w celu podpisania oświadczenia oraz odebrania pakietu startowego. Podstawą weryfikacji jest dowód osobisty bądź inny dokument ze zdjęciem potwierdzający tożsamość.
- Osoby niepełnoletnie muszą stawić się do Biura Zawodów z Opiekunem Prawnym (**Opiekun musi posiadać dokument tożsamości ze zdjęciem**).
- Zawodnicy zobowiązani się odebrać pakiet startowy do godziny zamknięcia Biura Zawodów swojego dystansu. **Po tej godzinie pakiety nie będą wydawane z powodu zamknięcia listy startowej w systemie pomiarowym.**
- Należy liczyć się z kolejkami - Organizator nie odpowiada za przekroczenie czasu wynikające ze stania w kolejce. Zawodnik musi liczyć się z nieotrzymaniem pakietu, a co za tym idzie z niemożliwością startu.
- Uczestnik imprezy zgłaszając się na Zawody bezwzględnie akceptuje wszelkie warunki Regulaminu.
- Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad bezpieczeństwa i podporządkowania się decyzjom Organizatora. Zawodnicy ponoszą w pełni odpowiedzialność za własne działania i zachowanie.
- Wszystkie objawy złego samopoczucia należy zgłosić Organizatorom.
- Zawodnicy pod wpływem alkoholu i substancji psychotropowych nie zostaną dopuszczeni do udziału w Zawodach.
- Każdy Zawodnik zobowiązany jest przestrzegać zasad fair play. Jakikolwiek przejawy agresji, niesportowego zachowania lub dyskryminacji – czy to wobec innych Zawodników, czy to Sędziów, Wolontariuszy, czy publiczności - w trakcie mogą skutkować natychmiastową dyskwalifikacją Zawodnika.
- Zawodnik jest zobowiązany we własnym zakresie zapewnić sobie strój adekwatny do warunków atmosferycznych.
- Start w butach z kolcami jest zabroniony.
- Każdy Zawodnik zobowiązany jest do zapamiętania swojego nr startowego i w przypadku niemożności odczytania na punkcie kontrolnym numeru na twarzy Uczestnika zostanie on poproszony o jego ustne podanie osobie obsługującej punkt kontrolny. Brak obecności na punkcie kontrolnym jest równoznaczny z pomyleniem trasy i jest podstawą do dyskwalifikacji.
- Zawodników fal ELITE obowiązują dodatkowe zasady wskazane w punkcie 8 ELITE niniejszego Regulaminu.
- Zawodnik ma obowiązek pokonać wszystkie przeszkody na trasie biegu. Niepokonanie przeszkody skutkuje dyskwalifikacją chyba, że zasady pokonania przeszkody będą dopuszczać inną alternatywną opcję.
- Organizator dopuszcza w przypadku niektórych przeszkód zamiast pokonywania przeszkody przez Zawodnika wykonanie przez tego Zawodnika alternatywnego zadania. Informacja o takiej możliwości zostanie wcześniej podana do wiadomości w Rulebook'u, będzie ona również podawana do wiadomości Zawodników przez Wolontariuszy na danej przeszkodzie.
- Przed przystąpieniem do wykonania karnego zadania, Zawodnik musi wykonać przynajmniej jedną zasadniczą/poważną próbę pokonania przeszkody zasadniczej. Za próbę taką nie uważa się dotknięcia przeszkody.
- Zawodnik ma prawo wielokrotnie podejmować próbę pokonania każdej z przeszkód, w przypadku utworzenia się kolejki przy przeszkodzie Zawodnik powtarzający przeszkodę powinien udać się na koniec kolejki. W przypadku niektórych przeszkód mogą być utworzone odrębne tory – przeznaczone dla Zawodników pokonujących przeszkody po raz pierwszy oraz odrębne – dla Zawodników podejmujących próby pokonania przeszkody po raz kolejny.
- Organizator nie dopuszcza zastępczego pokonywania przeszkody naturalnej jak np. zbiornik wodny, podbiegi, zasieki, odcinki z obciążeniem, a także niektórych przeszkód technicznych- informacja będzie podana w Rulebook'u.
- Zawodnik powinien bezwzględnie trzymać się wyznaczonej trasy biegu. Zejście z trasy, w celu skrócenia biegu lub ominięcia innego Zawodnika, może skutkować dyskwalifikacją.

- Zawodnik, który nieumyślnie zszedł z trasy, zobowiązany jest do niezwłocznego powrotu na miejsce, w którym opuścił trasę i kontynuowania biegu od tego miejsca.
- Zawodnicy charakteryzować powinni się dużą odpornością fizyczną oraz psychiczną. Osoby posiadające lęk do wody, przestrzeni, ciemności, ognia oraz zamkniętych pomieszczeń nie powinny brać udziału w biegu. Nie jest wymagana umiejętność pływania.
- Należy bezwzględnie przestrzegać komunikatów i poleceń Sędziów technicznych, jak i Wolontariuszy. Niewykonanie polecenia może skutkować dyskwalifikacją Zawodnika.
- Zawodnicy nie mają prawa kwestionować poleceń i decyzji Sędziów Technicznych/wolontariuszy w trakcie biegu. Sędzia/wolontariusz ma zawsze rację.
- Zawodnicy muszą zachować szczególną ostrożność mając na uwadze możliwość wyjechania pojazdów z dróg czy pojedynczych zabudowań.
- Wszyscy zawodnicy powinni bezwzględnie przestrzegać przepisów Ruchu Drogowego oraz postanowień Organizatora dotyczących poruszania się po trasie.
- Nie wszystkie przeszkody są certyfikowane normami CE.

## 7. PAKIET STARTOWY

W ramach wpisowego Uczestnik TUR ELITE, TUR OPEN, DZIK ELITE, DZIK OPEN, LOSZKA ELITE, LOSZKA OPEN, SAMURA ELITE, SAMURA OPEN i POMARAŃCZOWY WOJOWNIK otrzymuje:

- medal okolicznościowy na mecie po ukończeniu Zawodów
- zwrotny chip startowy do elektronicznego pomiaru czasu
- wyżywienie
- wodę
- opaskę na nadgarstek do karnej pętli
- w serii ELITE dodatkowo opaska na głowę ELITE z przydzielonym numerem startowym
- upominek

Podstawą odbioru zestawu startowego wraz z chipem jest okazanie przez Zawodnika w Biurze Zawodów dokumentu potwierdzającego tożsamość (Osoby niepełnoletnie muszą stawić się do Biura Zawodów z Opiekunem Prawnym (**Opiekun musi posiadać dokument tożsamości ze zdjęciem**)). Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji danych osób odbierających pakiet startowy poprzez sprawdzenie danych w dokumencie tożsamości z danymi zawartymi w zgłoszeniu.

- Pakiet startowy można przepisać do **05.08.2025** r. Koszt przepisania pakietu to 50 zł. W tej sprawie należy skontaktować się **mailowo** z Organizatorem [rajsport.sieradz@gmail.com](mailto:rajsport.sieradz@gmail.com).

## 8. FALE ELITE– zasady

- Fala ELITE przeznaczona jest dla startujących w celu walki o trofea. W związku z powyższym, jej Uczestników obowiązują dodatkowe zasady:
- Przynależność do fali ELITE zgłaszana jest w trakcie rejestracji na Zawody przy użyciu oddzielnego formularza Zapisów.
- Zawodnik serii ELITE zobowiązany jest biec z opaską serii ELITE założoną na głowę, z numerem startowym na wysokości czoła, skierowaną do przodu, przy czym: Dopuszcza się zsuniecie opaski na szyję w trakcie pokonywania newralgicznych przeszkód, na których może ona spaść z głowy. Założenie opaski w innym miejscu aniżeli czoło karane będzie dyskwalifikacją (Zawodnicy ELITE bez opaski są odnotowywani na punktach kontrolnych).
- Utrata opaski lub jej zgubienie w trakcie biegu skutkuje wyeliminowaniem z serii ELITE. Zawodnik, który odpadnie z ELITY nie spada do OPEN. W przypadku ukończenia Zawodów w limicie czasowym, jego wynik pojawi się w sekcji „ELITA bez opaski”. ELITA bez opaski nie jest nagradzana.
- Zawodnicy serii ELITE obowiązkowo pokonują trasę samodzielnie. Zawodnicy nie mogą sobie pomagać przy pokonywaniu przeszkody, ani bezwzględnie korzystać z pomocy kibiców czy Wolontariuszy/Sędziów. Każda pomoc z zewnątrz skutkuje dyskwalifikacją.
- Niedozwolone jest używanie substancji klejących pod groźbą dyskwalifikacji.
- Niedozwolone jest ingerowanie w ustawienie przeszkody w tym jej osuszanie, wycieranie, ustawianie zawiesi i elementów przed pokonaniem przeszkody pod groźbą dyskwalifikacji.
- Zawodnicy mogą podchodzić do pokonywania przeszkody dowolną liczbę razy (należy pamiętać o limicie czasowym całego biegu).
- Nad prawidłowym pokonaniem przeszkody czuwa Wolontariusz bądź Sędzia.
- Zawodnik, który nie zdoła pokonać przeszkody jest zobowiązany do bezwzględnego oddania opaski ELITE Wolontariuszowi/Sędziemu.
- Przeszkody, na których Zawodnicy nie mogą dotknąć ziemi, zaliczane są po uderzeniu dzwonka ręką lub dłonią.

- Decyzje Wolontariusza/Sędziego są ostateczne.
- Przepisywanie pakietów startowych w ramach fali ELITE nie jest możliwe.

## 9. KARNA PĘTLA

Karna pętla jest to odcinek biegowy z obciążeniem, zlokalizowany przed metą, który Zawodnik pokonuje w przypadku niezaliczenia przeszkody. Karna pętla wliczana jest do limitu czasowego.

### ZASADY KARNEJ PĘTLI

dla Zawodników OPEN oraz ELITY, KNURA

- Każdy Zawodnik otrzyma w Biurze Zawodów **PAPIEROWĄ OPASKĘ** do karnych pętli na nadgarstek (opaska dla OPEN i ELITE koloru pomarańczowego, opaska dla KNURA koloru zielonego).
- Udział bez opaski nie jest możliwy - będzie to weryfikowane przy wyczytywaniu fal na linii startu.
- Pomarańczowe opaski są przeznaczone do karnych pętli dla fali OPEN oraz ELITA BEZ OPASKI (ELITA donosząca opaski na głowie nie wykorzysta opaski papierowej; NIE obowiązują zasady FISO).
- Zielone opaski są przeznaczone do karnych pętli dla KNURA.
- Jeśli Uczestnik OPEN nie pokona przeszkody, zostanie mu naniesiona na opaskę kreska informująca o tym, iż ma przed metą wykonać karną pętlę.  
**1 niepokonana przeszkoda= ilość pętli rozpisana w Rulebook'u.**  
Przed metą Zawodnicy z kreskami na opaskach kierowani są na karną pętlę i pokonują ją tyle razy, ile kresek zdobyli na papierowej opasce.
- Jeśli Uczestnik ELITY nie pokona przeszkody, zostanie mu zabrana opaska materiałowa z głowy i spada do kategorii ELITA BEZ OPASKI, która nie jest nagradzana. Zostaje mu naniesiona na opaskę papierową kreska informująca o tym, iż ma na mecie wykonać karną pętlę.  
**1 niepokonana przeszkoda= ilość pętli rozpisana w Rulebook'u.**  
Przed metą Zawodnicy z kreskami na opaskach kierowani są na karną pętlę i pokonują ją tyle razy ile kresek zdobyli na papierowej opasce.
- Zawodników ELITY, którzy donoszą opaski materiałowe na głowie nie obowiązuje karna pętla. Wbiegają na metę.
- Jeśli Uczestnik KNURA pokona przeszkodę, zostanie mu naniesiona na opaskę papierową kreska informująca o tym, że zaliczył daną przeszkodę. Jeśli Uczestnik posiada na opasce mniej niż 5 kresek za pokonane przeszkody, musi wykonać tyle karnych pętli, ile brakuje do 5. Po wykonanej każdej rundzie karnej pętli, Uczestnik ma OBOWIĄZEK zgłosić się do Wolontariusza w celu naniesienia kreski na opasce za wykonanie karnej pętli.
- Uczestnik wchodzący na karną pętlę ma OBOWIĄZEK pokazać papierową opaskę oraz podać swój numer startowy Wolontariuszowi stojącemu na początku karnej pętli.
- Uczestnik po każdej wykonanej rundzie karnej pętli ma OBOWIĄZEK zgłosić się do Wolontariusza celem odhaczenia wykonania pętli na opasce. Po odhaczeniu wszystkich kresek Zawodnik będzie mógł udać się na metę.

## 10. POMIAR CZASU i KLASYFIKACJA

- Elektroniczny pomiar czasu za pomocą chipowego systemu pomiaru. Każdy Zawodnik musi posiadać przytwierdzony do lewej lub prawej nogi w okolicy buta (najlepiej na sznurówkę) chip identyfikacyjny służący do elektronicznego pomiaru czasu. **Umieszczenie chipa w innym miejscu lub jego zdjęcie /zgubienie w trakcie biegu karane będzie dyskwalifikacją.** Zawodnicy, którzy nie dokonają zwrotu chipa bezpośrednio po ukończeniu biegu pociągnięci będą do zapłaty kary w wysokości 30 zł.
- Warunkiem sklasyfikowania Zawodnika jest przebiegnięcie całej trasy biegu, pokonanie wszystkich przeszkód i ukończenie Zawodów w regulaminowym czasie. Zawodnicy, którzy nie ukończą biegu w wymaganym czasie nie będą sklasyfikowani (DNF).
- Ktokolwiek zostanie na trasie biegu po upływie limitu czasu, ponosi za to odpowiedzialność własną, stosownie do obowiązujących przepisów Kodeksu Cywilnego.
- Do klasyfikacji ostatecznej będzie brany pod uwagę czas pokonania trasy oraz pokonanie wszystkich przeszkód na trasie, ocenione na podstawie danych z punktów kontrolnych. Nieobecność Zawodnika w kontrolnym punkcie pomiarowym równoznaczna jest z pomyleniem lub skróceniem trasy i jest podstawą jego dyskwalifikacji.
- Zawodnik powinien bezwzględnie trzymać się wyznaczonej trasy biegu. Zejście z trasy, w celu skrócenia biegu lub ominięcia innego zawodnika skutkuje dyskwalifikacją.
- Zawodnik, który nieumyślnie zszedł z trasy, zobowiązany jest do niezwłocznego powrotu na miejsce, w którym opuścił trasę i kontynuowania biegu od tego miejsca.

## W BIEGU ARM RACE PROWADZONE BĘDĄ NASTĘPUJĄCE KLASYFIKACJE:

### ➤ ELITE TUR:

- Elite Kobiet I-III msc
  - Elite Mężczyzn I-III msc
  - Elite Kobiet w kategorii wiekowej 13-18 lat I-III msc
  - Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 13-18 lat I-III msc
  - Elite Kobiet w kategorii wiekowej 19-29 lat I-III msc
  - Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 19-29 lat I-III msc
  - Elite Kobiet w kategorii wiekowej 30-39 lat I-III msc
  - Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 30-39 lat I-III msc
  - Elite Masters Kobiet I-III msc
  - Elite Masters Mężczyzn I-III msc
  - Klasyfikacja Drużynowa I-III msc
- Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników)

### ➤ ELITE DZIK:

- Elite Kobiet I-III msc
  - Elite Mężczyzn I-III msc
  - Elite Kobiet w kategorii wiekowej 13-18 lat I-III msc
  - Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 13-18 lat I-III msc
  - Elite Kobiet w kategorii wiekowej 19-29 lat I-III msc
  - Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 19-29 lat I-III msc
  - Elite Kobiet w kategorii wiekowej 30-39 lat I-III msc
  - Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 30-39 lat I-III msc
  - Elite Masters Kobiet I-III msc
  - Elite Masters Mężczyzn I-III msc
  - Klasyfikacja Drużynowa I-III msc
- Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników)

### ➤ ELITE LOSZKA:

- Elite Kobiet I-III msc
  - Elite Mężczyzn I-III msc
  - Elite Kobiet w kategorii wiekowej 13-18 lat I-III msc
  - Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 13-18 lat I-III msc
  - Elite Kobiet w kategorii wiekowej 19-29 lat I-III msc
  - Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 19-29 lat I-III msc
  - Elite Kobiet w kategorii wiekowej 30-39 lat I-III msc
  - Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 30-39 lat I-III msc
  - Elite Masters Kobiet I-III msc
  - Elite Masters Mężczyzn I-III msc
  - Klasyfikacja Drużynowa I-III msc
- Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników)

### ➤ ELITE SAMURA:

- Elite Kobiet I-III msc
- Elite Mężczyzn I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 13-18 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 13-18 lat I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 19-29 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 19-29 lat I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 30-39 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 30-39 lat I-III msc
- Elite Masters Kobiet I-III msc
- Elite Masters Mężczyzn I-III msc

- Klasyfikacja Drużynowa I-III msc
- Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników)

➤ **OPEN TUR:**

- Open Kobiet I-III msc
- Open Mężczyzn I-III msc
- Masters Kobiet I-III msc
- Masters Mężczyzn I-III msc
- Klasyfikacja Mundurowa I-III msc - należy okazać ważną legitymację
- Klasyfikacja Drużynowa I-III msc
- Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników)

➤ **OPEN DZIK:**

- Open Kobiet I-III msc
- Open Mężczyzn I-III msc
- Masters Kobiet I-III msc
- Masters Mężczyzn I-III msc
- Klasyfikacja Mundurowa I-III msc - należy okazać ważną legitymację
- Klasyfikacja Drużynowa I-III msc
- Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników)

➤ **OPEN LOSZKA:**

- Open Kobiet I-III msc
- Open Mężczyzn I-III msc
- Masters Kobiet I-III msc
- Masters Mężczyzn I-III msc
- Klasyfikacja Żołnierz I-III msc - należy okazać ważną legitymację
- Klasyfikacja Żołnierz WOT I-III msc - należy okazać ważną legitymację
- Klasyfikacja Mundurowa I-III msc - należy okazać ważną legitymację
- Klasyfikacja Drużynowa I-III msc
- Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników)

➤ **OPEN SAMURA:**

- Open Kobiet I-III msc
- Open Mężczyzn I-III msc
- Masters Kobiet I-III msc
- Masters Mężczyzn I-III msc
- Klasyfikacja Mundurowa I-III msc - należy okazać ważną legitymację
- Klasyfikacja Drużynowa I-III msc
- Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników)

➤ **POMARAŃCZOWY WOJOWNIK:**

**Chłopcy:**

- o 6 - 7 lat I-III msc
- o 8 - 9 lat I-III msc
- o 10 - 11 lat I-III msc
- o 12 - 13 lat I -III msc
- o 14 - 15 lat I -III msc

**Dziewczynki:**

- o 6 - 7 lat I-III msc
- o 8 - 9 lat I-III msc
- o 10 - 11 lat I-III msc
- o 12 - 13 lat I -III msc
- o 14 - 15 lat I -III msc



- Kategoria jest uznana, jeśli wystartuje min. 3 Zawodników w danej kategorii.
- Wszystkie powyższe kategorie należy poświadczyć w Biurze Zawodów odpowiednim dokumentem. Służby Mundurowe za okazaniem ważnej legitymacji.
- Zwycięzcy za zajęcie miejsc I-III otrzymają pamiątkowe trofea. Zwycięzcy kat. dodatkowych i wiekowych I-III otrzymają pamiątkowe trofea. Oficjalne wyniki będą zamieszczone na stronie internetowej Zawodów.
- Kategorie generalne i wiekowe nie dublują się.

## 11. DZIKI WARCHLAK

- Jest to bieg dla całych rodzin, tych bardziej lub mniej spokrewnionych – (dorośli opiekujący się w tym dniu dziećmi, nie muszą być ich Opiekunami Prawnymi **ale muszą być osobami pełnoletnimi i posiadać pisemne upoważnienie, od co najmniej jednego Opiekunka Prawnego dziecka, do występowania w imieniu opiekuna dziecka na czas Zawodów**).

### FORMUŁA ZAWODÓW

- DZIKI WARCHLAK – bieg przeszkodowy dla rodzin na dystansie ok. 1 km z 10-15 przeszkód. Zawodnicy mogą pomagać sobie wzajemnie przy pokonywaniu przeszkód i działać zespołowo z zachowaniem wszelkich zasad bezpieczeństwa i prawidłowej asekuracji.

### ZGŁOSZENIA I OPŁATA STARTOWA

- Do udziału w Zawodach można zgłosić samo dziecko/dzieci lub Drużynę . W przypadku Drużyny musi wśród niej znajdować się Opiekun (osoba pełnoletnia). W przypadku startu samych dzieci, Opiekun musi być obecny podczas startu dziecka/dzieci.
- Dzieci poniżej 6 roku życia **MUSZĄ OBOWIĄZKOWO** startować w Drużynie z Opiekunem.
- Na jednego Opiekuna może przypadać nie więcej niż 4 (czworo) małoletnich dzieci. W przypadku większej ilości dzieci koniecznym jest, aby w Drużynie znajdował kolejny Opiekun.
- Prawo startu mają Zawodnicy, którzy dokonają poprawnego zgłoszenia, w terminie uiszczą opłatę startową oraz wypełnią, podpiszą i złożą w Biurze Zawodów odpowiednie oświadczenia.
- Opłata **za jednego Uczestnika** wynosi **69,00 zł**. W przypadku Drużyny opłatę należy przemnożyć razy ilość osób w Drużynie.
- Organizator dopuszcza możliwość zgłoszeń się w dniu Zawodów, bezpośrednio w Biurze Zawodów, w przypadku nie wyczerpania się limitu miejsc.
- Pakiety startowe w dniu imprezy odbiera Opiekun Drużyny w wyznaczonym punkcie Biura Zawodów, (który dokonywał elektronicznego zapisu na stronie [www.armagedonactive.pl](http://www.armagedonactive.pl)).
- Opłat elektronicznych można dokonywać **TYLKO** za pomocą systemu **PRZELEWY24** podpiętego pod zapisy lub gotówką w siedzibie Organizatora. Liczy się data wpływu pieniędzy na konto Organizatora. **Po 07.08.2025 r. wpłaty nie będą przyjmowane** i będą zwracane na konto, a Zawodnik będzie musiał uiścić opłatę w kasie Biura Zawodów, zgodnie z taryfą obowiązującą w dniu Zawodów (o ile limit nie zostanie wyczerpany i o ile Organizator dopuści taką możliwość).
- Opiekunowie dokonujący zgłoszenia dziecka do udziału w imprezie potwierdzają znajomość Regulaminu i akceptują go, oraz wyrażają zgodę na publikację ich wizerunku oraz imienia i nazwiska na materiałach promocyjnych i reklamowych organizatorów w ramach promocji imprezy. Wyrażają również zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych w zakresie niezbędnym do realizacji Zawodów, w tym na wysyłanie pod wskazany adres e-mail informacji odnośnie imprezy i materiałów promocyjnych Organizatorów.
- **W przypadku rezygnacji, dyskwalifikacji lub wycofania się Uczestnika bez względu na przyczyny, Organizator nie zwraca wpisowego.** Osoby, które dokonują opłaty elektronicznej w ostatnich, wyznaczonych przez organizatora, dniach (nie przekraczając terminów wyznaczonych w Regulaminie) proszone są o zabranie ze sobą dowodu wpłaty wpisowego.  
W przypadku nie posiadania takiego dowodu i braku możliwości zweryfikowania otrzymania tej płatności przez Organizatora Zawodnik chcąc wziąć udział w Zawodach, będzie musiał zapłacić wpisowe w wysokości obowiązującej w dniu Zawodów – bezpośrednio w kasie Biura Zawodów - TYLKO POD WARUNKIEM DOSTĘPNOŚCI MIEJSC.

## 12. POMARAŃCZOWY WOJOWNIK – BIEG LIGOWY

### ZASADY RYWALIZACJI ZAWARTE SĄ W ODDZIELNYM REGULAMINIE LIGI POMARAŃCZOWEGO WOJOWNIKA

Dodatkowe informacje:

- Opłata **za Uczestnika** wynosi **99,00 zł**.
- Limit: **80 opłaconych Zawodników**
- Elektroniczny pomiar czasu odbywa się za pomocą chipowego systemu pomiaru.
- Każdy Zawodnik musi posiadać przytwierdzony do lewej lub prawej nogi w okolicy buta (najlepiej na sznurówkę) chip identyfikacyjny, służący do elektronicznego pomiaru czasu. **Umieszczenie chipa w innym miejscu lub jego zdjęcie**

**/zgubienie w trakcie biegu karane będzie dyskwalifikacją.** Zawodnicy, którzy nie dokonają zwrotu chipa bezpośrednio po ukończeniu biegu pociągnięci będą do zapłaty kary w wysokości 30 zł.

- Warunkiem sklasyfikowania Zawodnika jest przebiegnięcie całej trasy biegu przy zmienionym systemie FISO, polegającym na użyciu papierowej opaski na rękę, na której za niepokonanie przeszkody zostanie Zawodnikowi naniesiona kreska. 1 kreska odpowiada 1 karnej pętli przed metą. Aby być klasyfikowanym, Zawodnik może posiadać maksymalnie 2 kreski na ręce, co jest równoznaczne z niepokonaniem dwóch przeszkód.
- Zawodnik ma nieokreśloną liczbę próbę na danej przeszkodzie.
- Zawodnik sam decyduje czy podchodzi kolejny raz do pokonywania przeszkody czy rezygnuje z jej pokonania i otrzymuje kreskę na opasce.
- Do klasyfikacji ostatecznej będzie brany pod uwagę czas pokonania trasy.
- Zawodnik powinien bezwzględnie trzymać się wyznaczonej trasy biegu. Zejście z trasy, w celu skrócenia biegu lub ominięcia innego Zawodnika skutkuje dyskwalifikacją.
- Zawodnik, który nieumyślnie zszedł z trasy, zobowiązany jest do niezwłocznego powrotu na miejsce, w którym opuścił trasę i kontynuowania biegu od tego miejsca.

### 13. BEZPIECZEŃSTWO

- Wszelkie objawy złego samopoczucia, w tym gorączkę, kaszel, duszności należy bezzwłocznie zgłosić służbom Organizatora.
- Ze względu na bezpieczeństwo własne oraz innych Uczestników, jak i w trosce o stan przeszkód na trasie **zakazane jest** startowanie w butach kolcach/w butach z kolcami. W przypadku złamania powyższego zakazu Organizator wyciągnie konsekwencje prawne w stosunku do Uczestnika.
- Zabrania się wnoszenia na trasę biegu przedmiotów, które mogą być niebezpieczne dla innych Uczestników.
- Organizator zastrzega sobie prawo do zezwolenia personelowi medycznemu i paramedycznemu zatrudnionemu w imieniu Organizatora do udzielenia pierwszej pomocy medycznej lub wykonania innych zabiegów medycznych, także transportu Uczestnika poszkodowanego w bezpieczne miejsce.
- Decyzje lekarzy dotyczące dopuszczenia lub kontynuowania biegu podczas imprezy są ostateczne i nieodwołalne.
- Ze względu na wyjątkowy charakter Zawodów, każdy z uczestników musi liczyć się z ewentualnymi zadrapaniami, otarciami i kontuzjami spowodowanymi pokonywaniem ustawionych na trasie przeszkód.
- Ze względów bezpieczeństwa zabrania się startowania w biżuterii, szczególności łańcuszkach, kolczykach. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za uszczerbek na zdrowiu powstały w wyniku noszenia niedozwolonych ozdób, jak również nie ponosi odpowiedzialności za ich zgubienie.
- Organizator informuje, iż nie zapewnia jakiegokolwiek ubezpieczenia na życie, zdrowotnego lub od odpowiedzialności cywilnej z tytułu choroby, wypadku, odniesienia obrażeń, poniesienia śmierci lub poniesienia jakichkolwiek strat bądź szkód, jakie mogą wystąpić w związku z obecnością i/lub uczestnictwem w biegu.
- Uczestnik startuje wyłącznie na własną odpowiedzialność i ponosi związane z tym ryzyko. Wszyscy Uczestnicy przyjmują do wiadomości, że udział w biegu wiąże się z wysiłkiem fizycznym i pociąga za sobą naturalne ryzyko i zagrożenie wypadkami, możliwość odniesienia obrażeń ciała i urazów fizycznych (w tym śmierci). Przekazanie Organizatorowi prawidłowo wypełnionego formularza rejestracyjnego, oświadczenia oraz dokonanie opłaty wpisowej oznacza, że Uczestnik rozważył i ocenił charakter, zakres i stopień ryzyka wiążącego się z uczestnictwem w biegu i dobrowolnie zdecydował się podjąć to ryzyko, startując w biegu wyłącznie na własną odpowiedzialność.
- Zawodnik pod wpływem alkoholu, narkotyków lub innych używek nie zostanie dopuszczony do biegu.

### 14. POKONYWANIE PRZESZKÓD

- Nie można skracać trasy biegu oraz korzystać z pomocy Wolontariuszy, obsługi i osób nie uczestniczących w biegu.
- Można korzystać z pomocy innych Zawodników (nie dotyczy fali ELITE oraz wszystkich przeszkód- należy zapoznać się z Rulebookiem).
- Ze względów bezpieczeństwa zabronione jest przenoszenie innych Uczestników na przeszkodach technicznych na ramionach bądź w inny sposób. Należy bezwzględnie stosować się do komunikatów obsługi przeszkody (Sędziego/Wolontariusza) pod groźbą dyskwalifikacji.
- Można korzystać z elementów konstrukcyjnych podczas pokonywania przeszkody (nie dotyczy wszystkich przeszkód).
- Należy zapamiętać swój numer startowy – Zawodnicy będą weryfikowani na punktach kontrolnych i w przypadku niemożności odczytania numeru naniesionego na twarz należy podać go ustnie osobie obsługującej trasę.
- Zasady pokonywania patrz przeszkód punkt uczestnictwo oraz Rulebook (Rulebook udostępniany jest mailowo na kilka dni przed Zawodami).

## 15. INNE

DEPOZYT : Organizator zapewnia depozyt. Wartość złożonego depozytu nie może przekraczać 400 zł.

SANITARIATY: Organizator zapewnia sanitariaty.

SZATNIE: Organizator nie zapewnia szatni.

## 16. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- Chip elektroniczny należy zwrócić Organizatorowi na mecie po zakończeniu Zawodów. Za niezwrócenie chipa Organizator nałoży karę w wysokości 30zł.
- Na trasie biegu obowiązuje całkowity zakaz śmiecenia. Zawodnicy będą mogli zostawić śmieci w wyznaczonych punktach. Zawodnik przyłapany na wyrzucaniu śmieci poza wyznaczonymi punktami zostanie zdyskwalifikowany.
- Uwzględniając przepisy Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady UE 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO) Uczestnicy biorący udział w imprezie wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych, zezwalają na korzystanie ze swojego wizerunku, zdjęć, filmów na potrzeby organizatora tj. internet, prasa, ulotki, publikacja wyników, list, grafik, plakatów, zdjęć, także w celach marketingowych Organizatora i sponsorów.
- Uczestnik wyraża zgodę na umieszczenie swoich danych osobowych (imię, nazwisko, miejscowość, klub, kategoriawiekowa, kategorie dodatkowe, wynik netto i brutto, numer startowy, płeć) na ogólnodostępnej liście startowej i liście z wynikami.
- Organizator zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian Regulaminu w okresie przygotowawczym w celu zapewnienia właściwej realizacji biegu.
- Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania, przełożenia biegu lub jego przerwania bez podania powodów.
- Wiążąca i ostateczna interpretacja niniejszego Regulaminu przysługuje wyłącznie Organizatorowi ARM RACE.
- **W sprawach nieujętych w Regulaminie ostateczną decyzję podejmuje Organizator.**

**Protesty:** Zawodnik ma prawo wniesienia protestu, w ciągu 2 godzin od zakończenia eventu, do sędziego głównego. Złożenie protestu odbywa się tylko i wyłącznie w formie pisemnej. Zawodnik zostanie poinformowany przez komisję sędziowską o wyniku protestu.

---

### KONTAKT:

[armagedonactive@gmail.com](mailto:armagedonactive@gmail.com)

dział techniczny zapisów: 663-748-312