



## REGULAMIN ARM RACE ULTRA

Góra Kamieńsk 02.03.2025 (niedziela)

**ULTRA MAMUT OPEN, ULTRA MAMUT ELITE, TUR OPEN, TUR ELITE,  
DZIK OPEN, DZIK ELITE, LOSZKA OPEN, LOSZKA ELITE, KNUR**

### 1. CEL IMPREZY

- Organizacja wydarzenia sportowego na pograniczu sportu ekstremalnego
- Upowszechnianie aktywności fizycznej
- Integracja społeczeństwa
- Kształtowanie pozytywnych cech charakteru w środowisku dzieci, młodzieży i dorosłych
- Promocja zdrowia

### 2. ORGANIZATORZY:

- Stowarzyszenie Rajsport Active

### 3. TERMIN I MIEJSCE

02.03.2025 (niedziela), Góra Kamieńsk

#### HARMONOGRAM:

|       |  |
|-------|--|
| 06:00 | otwarcie Biura Zawodów                                       |
| 06:45 | zakończenie wydawania pakietów ULTRA MAMUT ELITE i TUR ELITE |
| 07:00 | start biegu <b>ULTRA MAMUT ELITE i TUR ELITE</b>             |
| 06:45 | zakończenie wydawania pakietów ULTRA MAMUT OPEN i TUR OPEN   |
| 07:00 | start biegu <b>ULTRA MAMUT OPEN i TUR OPEN</b>               |
| 10:30 | zakończenie wydawania pakietów LOSZKA ELITE                  |
| 11:00 | zakończenie wydawania pakietów DZIK ELITE                    |
| 11:00 | start biegu <b>LOSZKA ELITE</b>                              |
| 11:30 | start biegu <b>DZIK ELITE</b>                                |
| 12:00 | zakończenie wydawania pakietów DZIK OPEN                     |
| 12:30 | start biegu <b>DZIK OPEN</b>                                 |
| 12:30 | zakończenie wydawania pakietów LOSZKA OPEN i KNUR            |
| 13:00 | start biegu <b>LOSZKA OPEN</b>                               |
| 13:30 | start biegu <b>KNUR</b>                                      |
|       | dekoracja DZIK ELITE i OPEN wg informacji Spikera            |
|       | dekoracja LOSZKA ELITE i OPEN wg informacji Spikera          |

\*Harmonogram Zawodów może zostać zmieniony (np. ze względu na liczbę Uczestników), o czym Uczestnicy zostaną powiadomieni w specjalnym komunikacie.

#### 4. CHARAKTERYSTYKA I DYSTANSE

ARM RACE jest biegiem ekstremalnym, przełajowym z przeszkodami sztucznymi i naturalnymi. Zadaniem Uczestnika biegu jest jego ukończenie z jak najlepszym wynikiem. W formule OPEN Zawodnicy mogą działać zespołowo oraz wzajemnie sobie pomagać, przy pokonywaniu przeszkód (**UWAGA!** Nie dotyczy wszystkich przeszkód - należy zapoznać się z **Rulebookiem**, który zostanie udostępniony przed Zawodami).

Na trasie będą występowały nieoznakowane i oznakowane punkty kontrolne.

Na mecie będzie znajdować się woda, przeznaczona dla Zawodników.

W ramach ARM RACE odbędą się następujące dystanse:

- **ULTRA MAMUT** – 45 km i +/- 50 przeszkód do pokonania (limit czasowy: 600 minut). Pętla ok. 30 km i ok. 15 km. W ramach tego dystansu wystartuje fala **ULTRA MAMUT ELITE** (info w pkt. 8), a także **ULTRA MAMUT OPEN**. Od 18 roku życia.
- **TUR** - około 30 km i +/- 30 przeszkód do pokonania (limit czasowy: 420 minut). W ramach tego dystansu wystartuje fala **TUR ELITE** (info w pkt. 8), a także **TUR OPEN**. Od 18 roku życia.
- **DZIK** – około 12 km i +/- 40 przeszkód do pokonania (limit czasowy: 180 minut). W ramach tego dystansu wystartuje fala **DZIK ELITE** (info w pkt. 8), a także **DZIK OPEN**. Od 13 roku życia.
- **LOSZKA** - około 6 km i około +/- 25 przeszkód (limit czasowy: 120 minut). W ramach tego dystansu wystartuje fala **LOSZKA ELITE** (info w pkt. 8), a także **LOSZKA OPEN**. Od 13 roku życia.
- **KNUR** - około 6 km i około +/- 25 przeszkód (limit czasowy: 120 minut). Bez pomiaru czasu. Od 13 roku życia.

#### 5. ZGŁOSZENIA I OPŁATA STARTOWA

- W ARM RACE na dystansie **ULTRA MAMUT ELITE/ULTRA MAMUT OPEN/ TUR ELITE/TUR OPEN** mogą wziąć udział osoby, które najpóźniej w dniu Zawodów będą miały ukończone 18 lat.
- W ARM RACE na dystansie **DZIK ELITE/LOSZKA ELITE/DZIK OPEN/LOSZKA OPEN/KNUR** mogą wziąć udział osoby, które najpóźniej w dniu Zawodów będą miały ukończone 13 lat.
- Osoby niepełnoletnie mogą wystartować tylko i wyłącznie za pisemną zgodą Opiekuna Prawnego, który musi być obecny w dniu wydarzenia, w Biurze Zawodów przy odbieraniu pakietu startowego, by na miejscu złożyć specjalne oświadczenie. Opiekun musi przedstawić **dokument tożsamości ze zdjęciem**. W przypadku, gdy dziecku towarzyszy osoba niebędąca Rodzicem/Opiekunem Prawnym, to ta osoba powinna posiadać **PISEMNE** upoważnienie od Rodziców/Opiekunów Prawnych dziecka, do występowania w ich imieniu na czas Zawodów.
- **UWAGA!** Nie dopuszcza się udziału osób niepełnoletnich bez obecności Opiekuna i zgody.
- Decyzja Zawodnika o zgłoszeniu się do biegu wraz z uiszczeniem opłaty wpisowej jest traktowana jako deklaracja właściwego stanu zdrowia, pozwalająca Zawodnikowi na udział w biegu. Prawo startu mają tylko i wyłącznie **OSOBY O DOBRYM STANIE ZDROWIA**. Wszelkie objawy złego samopoczucia, w tym gorączka, kaszel, duszności, należy niezwłocznie zgłosić służbom Organizatora.
- Prawo startu mają Zawodnicy, którzy dokonają poprawnego zgłoszenia, w terminie uiszczą opłatę startową oraz wypełnią, podpiszą i złożą w Biurze Zawodów odpowiednie oświadczenie (w przypadku niepełnoletnich oświadczenie osobiście składa Opiekun Prawny).
- Zgłoszenia do biegu przyjmowane będą:
  - elektronicznie poprzez formularz na stronie [www.rajsportactive.pl/zapisy](http://www.rajsportactive.pl/zapisy) lub [www.armagedonactive.pl](http://www.armagedonactive.pl) do dnia **25.02.2025 r.** lub do wyczerpania limitu.
  - osobiście w Biurze Zawodów w dniu **02.03.2025 r. (tylko w przypadku nie wyczerpania się limitu miejsc)**.
- Uczestnik, który rejestrując się na bieg, nie dokona jednocześnie opłaty wpisowej, nie zostanie umieszczony na liście startowej. Widnieją na niej tylko Zawodnicy opłaćeni. Zawodnik pojawi się na liście startowej w terminie do 2 dni roboczych, od dokonania przelewu i po odhaczeniu go przez Organizatora.
- Opłat elektronicznych można dokonywać **TYLKO** za pomocą systemu **PRZELEWY24** podpiętego pod zapisy lub gotówką w siedzibie Organizatora. Liczy się data wpływu pieniędzy na konto Organizatora. **Po 25.02.2025 r. wpłaty nie będą przyjmowane** i będą zwracane na konto, a Zawodnik będzie musiał uiścić opłatę w kasie Biura Zawodów, zgodnie z taryfą obowiązującą w dniu Zawodów (o ile limit nie zostanie wyczerpany i o ile Organizator dopuści taką możliwość).
- Osoby, które dokonują opłaty elektronicznej w ostatnich wyznaczonych przez Organizatora dniach (nie przekraczając terminów wyznaczonych w Regulaminie), proszone są o zabranie ze sobą **dowodu wpłaty wpisowego**. W przypadku nie posiadania takiego dowodu i braku możliwości zweryfikowania otrzymania tej płatności przez Organizatora, Zawodnik chcąc wziąć udział w Zawodach, będzie musiał zapłacić wpisowe w wyższej wysokości – bezpośrednio w kasie Biura Zawodów - **TYLKO POD WARUNKIEM DOSTĘPNOŚCI MIEJSC**.



- Zawodnicy jednej Drużyny **zobowiązani są podawać w zgłoszeniu taką samą nazwę Drużyny pod względem pisowni i wymowy** (wielkie i małe litery, odstępy pomiędzy znakami), ze względu na specyfikę systemu elektronicznego. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błąd Drużyny przy zgłoszeniu i pominięcie Zawodnika w klasyfikacji drużynowej.
- W przypadku rezygnacji, dyskwalifikacji lub wycofania się Uczestnika bez względu na przyczyny, Organizator **nie zwraca wpisowego**.
- Dla chętnych instytucji jest możliwość wystawienia rachunku (prosimy o wcześniejsze zgłoszenie mailowe tego faktu na [armagedonactive@gmail.com](mailto:armagedonactive@gmail.com)) - rachunki wystawiane są po zapłacie.

**WYSOKOŚĆ OPŁAT STARTOWYCH:**



# CENNIK GÓRA KAMIEŃSK 2025

**CENY WPISOWEGO WEDŁUG NADANYCH NUMERÓW**

|                   | LOSZKA OPEN | LOSZKA ELITA | DZIK OPEN | DZIK ELITA | KNUR   |
|-------------------|-------------|--------------|-----------|------------|--------|
| 1 - 150           | 229 ZŁ      | 269 ZŁ       | 249 ZŁ    | 289 ZŁ     | 189 ZŁ |
| 151 - 250         | 249 ZŁ      | 299 ZŁ       | 269 ZŁ    | 319 ZŁ     | 209 ZŁ |
| 251+              | 269 ZŁ      | 329 ZŁ       | 289 ZŁ    | 349 ZŁ     | 229 ZŁ |
| W DNIU<br>ZAWODÓW | 330 ZŁ      | 390 ZŁ       | 350 ZŁ    | 410 ZŁ     | 299 ZŁ |

  

|                   | ULTRA<br>MAMUT OPEN | ULTRA<br>MAMUT ELITA | TUR OPEN | TUR ELITA |
|-------------------|---------------------|----------------------|----------|-----------|
| 1 - 150           | 299 ZŁ              | 339 ZŁ               | 279 ZŁ   | 319 ZŁ    |
| 151 - 250         | 319 ZŁ              | 369 ZŁ               | 299 ZŁ   | 349 ZŁ    |
| 251+              | 339 ZŁ              | 399 ZŁ               | 319 ZŁ   | 379 ZŁ    |
| W DNIU<br>ZAWODÓW | 400 ZŁ              | 460 ZŁ               | 380 ZŁ   | 440 ZŁ    |

**ZNIŻKI DLA DRUŻYN**

Przy jednorazowym zgłoszeniu Drużyny, liczącej minimum 10-osób, możliwe jest udzielenie rabatu. W sprawie otrzymania kodu zniżkowego dla Drużyny prosimy o kontakt z Organizatorem drogą mailową na [armagedonactive@gmail.com](mailto:armagedonactive@gmail.com).

## 6. PAKIET STARTOWY

W ramach wpisowego Uczestnik formuły **ULTRA MAMUT ELITE/TUR ELITE/DZIK ELITE/LOSZKA ELITE/ULTRA MAMUT OPEN/TUR OPEN/DZIK OPEN/LOSZKA OPEN/KNUR** otrzymuje:

- medal okolicznościowy na mecie po ukończeniu Zawodów
  - zwrotny chip startowy do elektronicznego pomiaru czasu (nie dotyczy formuły KNUR)
  - wyżywienie
  - wodę
  - opaskę na nadgarstek do karnej pętli
  - w serii ELITE dodatkowo opaska ELITE na głowę z przydzielonym numerem startowym
  - upominek
- 
- Podstawą odbioru pakietu startowego wraz z chipem, jest okazanie przez Zawodnika w Biurze Zawodów, **dokumentu potwierdzającego tożsamość** (osoby niepełnoletnie muszą stawić się do Biura Zawodów z Opiekunem Prawnym, który musi posiadać dokument tożsamości ze zdjęciem).
  - Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji danych osób odbierających pakiet startowy, poprzez sprawdzenie danych w dokumencie tożsamości, z danymi zawartymi w zgłoszeniu.
- 
- Pakiet startowy można przepisać do **18.02.2025 r.** Koszt przepisania pakietu to **50 zł**. W tej sprawie należy skontaktować się mailowo z Organizatorem poprzez **armagedonactive@gmail.com**. (Zawodnik, na którego ma zostać przepisany pakiet musi samodzielnie dokonać rejestracji w systemie, nie dokonując na końcu opłaty a następnie osoba, która pakiet oddaje, zgłasza zamianę mailowo, celem usunięcia starego zgłoszenia i przypisania opłaty do nowego. W mailu należy załączyć **potwierdzenie przelewu** 50zł na nr konta:  
Stowarzyszenie Rajsport Active, ul. Warszawska 6, 98-200 Sieradz, 19 1750 0012 0000 0000 3357 4274. **UWAGA!** W tytule należy podać: ARM RACE ULTRA 2025, przepisanie pakietu imię i nazwisko).

## 7. UCZESTNICTWO

- Wszelkie objawy złego samopoczucia, w tym gorączkę, kaszel, duszności należy bezzwłocznie zgłosić służbom Organizatora.
- Wszyscy Zawodnicy muszą zostać zweryfikowani w Biurze Zawodów w celu podpisania oświadczenia oraz odebrania pakietu startowego. Podstawą weryfikacji jest **dowód osobisty bądź inny dokument ze zdjęciem potwierdzający tożsamość**.
- Osoby niepełnoletnie muszą stawić się do Biura Zawodów z Opiekunem Prawnym (**Opiekun musi posiadać dokument tożsamości ze zdjęciem**).
- Zawodnicy zobowiązani są odebrać pakiet startowy do godziny zakończenia wydawania pakietów ze swojego dystansu. **Po tej godzinie pakiety nie będą wydawane z powodu zamknięcia listy startowej w systemie pomiarowym.**
- Należy liczyć się z kolejkami - Organizator nie odpowiada za przekroczenie czasu wynikające ze stania w kolejce. Zawodnik musi liczyć się z nieotrzymaniem pakietu, a co za tym idzie, z niemożliwością startu.
- Uczestnik imprezy zgłaszając się na Zawody bezwzględnie akceptuje wszelkie warunki Regulaminu.
- Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad bezpieczeństwa i podporządkowania się decyzjom Organizatora. Zawodnicy ponoszą w pełni odpowiedzialność za własne działania i zachowanie.
- Wszystkie objawy złego samopoczucia należy zgłosić Organizatorom.
- Zawodnicy pod wpływem alkoholu i substancji psychotropowych nie zostaną dopuszczeni do udziału w Zawodach.
- Każdy Zawodnik zobowiązany jest przestrzegać zasad fair play. Jakikolwiek przejawy agresji, niesportowego zachowania lub dyskryminacji – czy to wobec innych Zawodników, Sędziów, Wolontariuszy, czy publiczności - mogą skutkować natychmiastową dyskwalifikacją Zawodnika.
- Zawodnik jest zobowiązany we własnym zakresie zapewnić sobie strój adekwatny do warunków atmosferycznych.
- Start w butach z kolcami jest zabroniony.
- Każdy Zawodnik zobowiązany jest do zapamiętania swojego nr startowego i w przypadku niemożności odczytania na punkcie kontrolnym numeru na twarzy, Uczestnik zostanie poproszony o jego ustne podanie, osobie obsługującej punkt kontrolny. Brak obecności na punkcie kontrolnym jest równoznaczny z pomyleniem trasy i jest podstawą do dyskwalifikacji.
- **Zawodników fali ELITE obowiązują dodatkowe zasady wskazane w punkcie 8. ELITE niniejszego Regulaminu.**
- Zawodnik ma obowiązek pokonać wszystkie przeszkody na trasie biegu. Niepokonanie przeszkody skutkuje dyskwalifikacją chyba, że zasady pokonania przeszkody będą dopuszczać inną alternatywną opcję. W przypadku Zawodników fali OPEN, przy większości przeszkód dopuszczalna jest wzajemna pomoc, przy pokonywaniu przeszkody.

- Ze względów bezpieczeństwa zabronione jest przenoszenie innych Uczestników, na przeszkodach technicznych, na ramionach bądź w inny sposób.
- Można korzystać z elementów konstrukcyjnych podczas pokonywania przeszkody (nie dotyczy wszystkich przeszkód)
- Organizator dopuszcza, w przypadku niektórych przeszkód, zamiast pokonywania przeszkody przez Zawodnika, wykonanie zadania alternatywnego. Informacja o takiej możliwości zostanie wcześniej udostępniona w **Rulebook'u**, będzie ona również podawana do wiadomości Zawodników przez Sędziów oraz Wolontariuszy na danej przeszkodzie.
- Przed przystąpieniem do wykonania karnego zadania, Zawodnik musi wykonać przynajmniej jedną zasadniczą/poważną próbę pokonania przeszkody. Za próbę taką nie uważa się dotknięcia przeszkody.
- Zawodnik ma prawo wielokrotnie podejmować próbę pokonania każdej z przeszkód, w przypadku utworzenia się kolejki przy przeszkodzie, Zawodnik powtarzający przeszkodę powinien udać się na koniec kolejki. W przypadku niektórych przeszkód mogą być utworzone odrębne tory – przeznaczone dla Zawodników pokonujących przeszkodę po raz pierwszy oraz odrębne – dla Zawodników podejmujących próby pokonania przeszkody po raz kolejny.
- Niedozwolona jest zmiana toru podczas pokonywania przeszkody.
- Organizator nie dopuszcza wykonania zastępczego zadania karnego w przypadku przeszkód naturalnych jak np. zbiornik wodny, podbiegi, zbiegi oraz niektórych przeszkód sztucznych jak np. zasieki, odcinki z obciążeniem - informacja będzie podana w Rulebook'u.
- Zawodnik powinien bezwzględnie trzymać się wyznaczonej trasy biegu. Zejście z trasy, w celu skrócenia biegu lub ominięcia innego Zawodnika, może skutkować dyskwalifikacją.
- Zawodnik, który nieumyślnie zszedł z trasy, zobowiązany jest do niezwłocznego powrotu na miejsce, w którym opuścił trasę i kontynuowania biegu od tego miejsca.
- Zawodnicy powinni charakteryzować się dużą odpornością fizyczną oraz psychiczną. Osoby posiadające lęk do wody, przestrzeni, ciemności, ognia oraz zamkniętych pomieszczeń, nie powinny brać udziału w biegu.
- Nie jest wymagana umiejętność pływania.
- Należy bezwzględnie przestrzegać komunikatów i poleceń Sędziów jak i Wolontariuszy. Niewykonanie polecenia może skutkować dyskwalifikacją Zawodnika.
- Zawodnicy nie mają prawa kwestionować poleceń i decyzji Sędziów i Wolontariuszy w trakcie biegu. Sędzia/Wolontariusz ma zawsze rację.
- Zawodnicy muszą zachować szczególną ostrożność, mając na uwadze możliwość wyjechania pojazdów z dróg, czy pojedynczych zabudowań.
- Wszyscy Zawodnicy powinni bezwzględnie przestrzegać przepisów Ruchu Drogowego oraz postanowień Organizatora dotyczących poruszania się po trasie.
- Na całej trasie biegu, jak i poza nią, obowiązują całkowity zakaz pozostawiania śmieci wszelkiego rodzaju. Za zgodą Sędziego/Wolontariusza, śmieci można zostawić przy przeszkodzie lub przy specjalnie wyznaczonych do tego miejscach. Zawodnik przyłapany na śmieceniu, zostanie od razu zdyskwalifikowany.
- Zasady pokonywania przeszkód są dokładnie opisane w **Rulebook'u**, który jest udostępniany mailowo kilka dni przed Zawodami.
- Nie wszystkie przeszkody są certyfikowane normami CE.

## 8. FALA ELITE– zasady

- Fala ELITE przeznaczona jest dla startujących w celu walki o trofea. W związku z powyższym, jej Uczestników obowiązują specjalne zasady.
- Przynależność do fali ELITE zgłaszana jest w trakcie rejestracji na Zawody przy użyciu oddzielnego formularza.
- Zawodnicy serii ELITE na linii startu puszczani są lotnie, start za startem, po 2-4 osoby.
- Zawodnik serii ELITE zobowiązany jest biec z opaską serii ELITE założoną na głowie, z widocznym numerem startowym na wysokości czoła, skierowanym do przodu. Dopuszcza się zsuniecie opaski na szyję w trakcie pokonywania newralgicznych przeszkód, na których może ona spaść z głowy. Założenie opaski w innym miejscu aniżeli czoło karane będzie dyskwalifikacją (Zawodnicy ELITE bez opaski są odnotowywani na punktach kontrolnych).
- Utrata opaski z numerem lub jej zgubienie w trakcie biegu skutkuje wyeliminowaniem z serii ELITE.
- Zawodnik, który odpadnie z ELITY, nie spada do kategorii OPEN. W przypadku ukończenia Zawodów w limicie czasowym, jego wynik pojawi się w sekcji ELITA BEZ OPASKI. ELITA BEZ OPASKI nie jest nagradzana.
- Zawodnicy serii ELITE obowiązkowo pokonują trasę samodzielnie. Zawodnicy nie mogą sobie pomagać przy pokonywaniu przeszkody, ani bezwzględnie korzystać z pomocy kibiców czy Wolontariuszy/Sędziów. Każda pomoc z zewnątrz skutkuje dyskwalifikacją.
- Niedozwolone jest używanie substancji klejących pod groźbą dyskwalifikacji.

- Niedozwolone jest ingerowanie w ustawienie przeszkody w tym jej osuszanie, wycieranie, ustawianie zawiesi i elementów przed pokonaniem przeszkody, pod groźbą dyskwalifikacji.
- Niedozwolone jest korzystanie z elementów konstrukcyjnych podczas pokonywania przeszkody chyba, że w Rulebook'u jest inny zapis.
- Niektóre przeszkody techniczne posiadają ułatwienia dla kobiet z serii ELITE, zgodnie z zasadami zawartymi w Rulebook'u.
- Jeżeli Zawodnik pokonał przeszkodę, musi biec dalej, nie może wrócić się na jej początek np. w celu zabrania pozostawionych tam rzeczy. Przeszkodę pokonuje z całym asortymentem, który posiada przy sobie.
- Zawodnicy serii ELITE podczas biegu, mogą pić i jeść pod warunkiem, że sami zaopatrzą się w produkty.
- Nad prawidłowym pokonaniem przeszkody czuwa Sędzia bądź Wolontariusz.
- Zawodnik, który nie zdoła pokonać przeszkody jest zobowiązany do bezwzględnego oddania opaski ELITE Sędziemu lub Wolontariuszowi pilnującemu danej przeszkody.
- Przeszkody, na których Zawodnicy nie mogą dotknąć ziemi, zaliczane są po wyraźnym uderzeniu dzwonka dłonią.
- Decyzje Sędziego/Wolontariusza są ostateczne.
- Szczegółowe zasady pokonywania przeszkód są opisane w **Rulebook'u**.
- Przepisywanie pakietów startowych w ramach fali ELITE nie jest możliwe.

## 9. KARNA PĘTLA

Karna pętla jest to odcinek biegowy z obciążeniem, zlokalizowany przed metą, który Zawodnik pokonuje w przypadku niezaliczenia przeszkody. Karna pętla wliczana jest do limitu czasowego.

### ZASADY KARNEJ PĘTLI

dla Zawodników OPEN, ELITE oraz KNURA

- Każdy Zawodnik otrzyma w Biurze Zawodów **PAPIEROWĄ OPASKĘ** do karnych pętli na nadgarstek (opaska dla OPEN i ELITE koloru pomarańczowego, opaska dla KNURA koloru zielonego).
- Udział bez opaski nie jest możliwy - będzie to weryfikowane przy wyczytywaniu fal na linii startu.
- Pomarańczowe opaski są przeznaczone do karnych pętli dla fali OPEN oraz ELITA BEZ OPASKI (ELITA donosząca opaski na głowie nie wykorzysta opaski papierowej; NIE obowiązują zasady FISO).
- Zielone opaski są przeznaczone do karnych pętli dla KNURA.
- Jeśli Uczestnik OPEN nie pokona przeszkody, zostanie mu naniesiona na opaskę kreska informująca o tym, iż ma przed metą wykonać karną pętlę.  
**1 niepokonana przeszkoda= ilość pętli rozpisana w Rulebook'u.**  
Przed metą Zawodnicy z kreskami na opaskach kierowani są na karna pętlę i pokonują ją tyle razy, ile kresk zdobyli na papierowej opasce.
- Jeśli Uczestnik ELITY nie pokona przeszkody, zostanie mu zabrana opaska materiałowa z głowy i spada do kategorii ELITA BEZ OPASKI, która nie jest nagradzana. Zostaje mu naniesiona na opaskę papierową kreska informująca o tym, iż ma na mecie wykonać karną pętlę.  
**1 niepokonana przeszkoda= ilość pętli rozpisana w Rulebook'u.**  
Przed metą Zawodnicy z kreskami na opaskach kierowani są na karną pętlę i pokonują ją tyle razy ile kresk zdobyli na papierowej opasce.
- Zawodników ELITY, którzy donoszą opaski materiałowe na głowie nie obowiązuje karna pętla. Wbiegają na metę.
- Jeśli Uczestnik KNURA pokona przeszkodę, zostanie mu naniesiona na opaskę papierową kreska informująca o tym, że zaliczył daną przeszkodę. Jeśli Uczestnik posiada na opasce mniej niż 5 kresk za pokonane przeszkody, musi wykonać tyle karnych pętli, ile brakuje do 5. Po wykonanej każdej rundzie karnej pętli, Uczestnik ma **OBOWIĄZEK** zgłosić się do Wolontariusza w celu naniesienia kreski na opasce za wykonanie karnej pętli.
- Uczestnik wchodzący na karną pętlę ma **OBOWIĄZEK** pokazać papierową opaskę oraz podać swój numer startowy Wolontariuszowi stojącemu na początku karnej pętli.
- Uczestnik po każdej wykonanej rundzie karnej pętli ma **OBOWIĄZEK** zgłosić się do Wolontariusza celem odhaczenia wykonania pętli na opasce. Po odhaczeniu wszystkich kresk Zawodnik będzie mógł udać się na metę.



## 10. POMIAR CZASU I KLASYFIKACJA

- Elektroniczny pomiar czasu odbywa się za pomocą chipowego systemu pomiaru.
- Każdy Zawodnik musi posiadać przytwierdzony do lewej lub prawej nogi, w okolicy buta (najlepiej na sznurówkę) chip identyfikacyjny, służący do elektronicznego pomiaru czasu. **Umieszczenie chipa w innym miejscu lub jego zdjęcie/zgubienie w trakcie biegu karane będzie dyskwalifikacją.**
- Zawodnicy, którzy nie dokonają zwrotu chipa bezpośrednio po ukończeniu biegu pociągnięci będą do zapłaty kary w wysokości 30 zł.
- Warunkiem sklasyfikowania Zawodnika jest przebiegnięcie całej trasy biegu, pokonanie wszystkich przeszkód i ukończenie Zawodów w regulaminowym czasie. Zawodnicy, którzy nie ukończą biegu w wymaganym czasie nie będą sklasyfikowani (DNF).
- Ktokolwiek zostanie na trasie biegu po upływie limitu czasu, ponosi za to własną odpowiedzialność, stosownie do obowiązujących przepisów Kodeksu Cywilnego.
- Do klasyfikacji ostatecznej będzie brany pod uwagę czas pokonania trasy oraz pokonanie wszystkich przeszkód na trasie, ocenione na podstawie danych z punktów kontrolnych. Nieobecność Zawodnika w kontrolnym punkcie pomiarowym równoznaczna jest z pomyleniem lub skróceniem trasy i jest podstawą jego dyskwalifikacji.

### W BIEGU ARM RACE PROWADZONE BĘDĄ NASTĘPUJĄCE KLASYFIKACJE:

#### ➤ ELITE ULTRA MAMUT:

- Elite Kobiet I-III msc
- Elite Mężczyzn I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 13-18 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 13-18 lat I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 19-29 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 19-29 lat I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 30-39 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 30-39 lat I-III msc
- Elite Masters Kobiet I-III msc
- Elite Masters Mężczyzn I-III msc
- Klasyfikacja Drużynowa I-III msc
  - Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników)

#### ➤ ELITE TUR:

- Elite Kobiet I-III msc
- Elite Mężczyzn I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 13-18 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 13-18 lat I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 19-29 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 19-29 lat I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 30-39 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 30-39 lat I-III msc
- Elite Masters Kobiet I-III msc
- Elite Masters Mężczyzn I-III msc
- Klasyfikacja Drużynowa I-III msc
  - Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników)

#### ➤ ELITE DZIK:

- Elite Kobiet I-III msc
- Elite Mężczyzn I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 13-18 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 13-18 lat I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 19-29 lat I-III msc

- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 19-29 lat I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 30-39 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 30-39 lat I-III msc
- Elite Masters Kobiet I-III msc
- Elite Masters Mężczyzn I-III msc
- Klasyfikacja Drużynowa I-III msc
  - Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników)

➤ **ELITE LOSZKA:**

- Elite Kobiet I-III msc
- Elite Mężczyzn I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 13-18 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 13-18 lat I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 19-29 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 19-29 lat I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 30-39 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 30-39 lat I-III msc
- Elite Masters Kobiet I-III msc
- Elite Masters Mężczyzn I-III msc
- Klasyfikacja Drużynowa I-III msc
  - Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników)

➤ **OPEN ULTRA MAMUT:**

- Open Kobiet I-III msc
- Open Mężczyzn I-III msc
- Masters Kobiet I-III msc
- Masters Mężczyzn I-III msc
- Klasyfikacja Mundurowa I-III msc - należy okazać ważną legitymację
- Klasyfikacja Drużynowa I-III msc
  - Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników)

➤ **OPEN TUR:**

- Open Kobiet I-III msc
- Open Mężczyzn I-III msc
- Masters Kobiet I-III msc
- Masters Mężczyzn I-III msc
- Klasyfikacja Mundurowa I-III msc - należy okazać ważną legitymację
- Klasyfikacja Drużynowa I-III msc
  - Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników)

➤ **OPEN DZIK:**

- Open Kobiet I-III msc
- Open Mężczyzn I-III msc
- Masters Kobiet I-III msc
- Masters Mężczyzn I-III msc
- Klasyfikacja Mundurowa I-III msc - należy okazać ważną legitymację
- Klasyfikacja Drużynowa I-III msc
  - Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników)



### ➤ OPEN LOSZKA:

- Open Kobiet I-III msc
- Open Mężczyzn I-III msc
- Masters Kobiet I-III msc
- Masters Mężczyzn I-III msc
- Klasyfikacja Żołnierz I-III msc - należy okazać ważną legitymację
- Klasyfikacja Żołnierz WOT I-III msc - należy okazać ważną legitymację
- Klasyfikacja Mundurowa I-III msc - należy okazać ważną legitymację
- Klasyfikacja Drużynowa I-III msc  
- Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników)

- Klasyfikacja jest uznawana, jeśli wystartuje min. 3 Zawodników w danej kategorii.
- Wszystkie powyższe kategorie należy poświadczyć w Biurze Zawodów odpowiednim dokumentem. Żołnierz oraz Służby Mundurowe za okazaniem ważnej legitymacji.
- Zwycięzcy za zajęcie miejsc 1-3 w klasyfikacjach: ELITE, OPEN oraz kategorii dodatkowych i wiekowych otrzymają pamiątkowe trofea.
- Oficjalne wyniki będą zamieszczone na stronie internetowej Zawodów.
- Kategorie OPEN i wiekowe nie dublują się.

## 11. BEZPIECZEŃSTWO

- Wszelkie objawy złego samopoczucia, w tym gorączkę, kaszel, duszności należy bezzwłocznie zgłosić służbom Organizatora.
- Ze względu na bezpieczeństwo własne oraz innych Uczestników, jak i w trosce o stan przeszkód na trasie zakazane jest startowanie w butach kolcach/w butach z kolcami. W przypadku złamania powyższego zakazu, Organizator wyciągnie konsekwencje prawne w stosunku do Uczestnika.
- Zabrania się wnoszenia na trasę biegu przedmiotów, które mogą być niebezpieczne dla innych Uczestników.
- Organizator zastrzega sobie prawo do zezwolenia personelowi medycznemu i paramedycznemu, zatrudnionemu w imieniu Organizatora do udzielenia pierwszej pomocy medycznej lub wykonania innych zabiegów medycznych, jak również transportu Uczestnika poszkodowanego w bezpieczne miejsce.
- Decyzje lekarzy dotyczące dopuszczenia lub kontynuowania biegu podczas imprezy są ostateczne i nieodwołalne.
- Ze względu na wyjątkowy charakter Zawodów, każdy z Uczestników musi liczyć się z ewentualnymi zadrapaniami, otarciami i kontuzjami spowodowanymi pokonywaniem ustawionych na trasie przeszkód.
- Ze względów bezpieczeństwa zabrania się startowania w biżuterii, szczególności w łańcuszkach, kolczykach. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za uszczerbek na zdrowiu powstały w wyniku noszenia niedozwolonych ozdób, jak również nie ponosi odpowiedzialności za ich zgubienie.
- Organizator informuje, iż nie zapewnia jakiegokolwiek ubezpieczenia na życie, zdrowotnego lub od odpowiedzialności cywilnej z tytułu choroby, wypadku, odniesienia obrażeń, poniesienia śmierci lub poniesienia jakichkolwiek strat bądź szkód, jakie mogą wystąpić w związku z obecnością i/lub uczestnictwem w biegu.
- Uczestnik startuje wyłącznie na własną odpowiedzialność i ponosi związane z tym ryzyko. Wszyscy Uczestnicy przyjmują do wiadomości, że udział w biegu wiąże się z wysiłkiem fizycznym i pociąga za sobą naturalne ryzyko i zagrożenie wypadkami, możliwość odniesienia obrażeń ciała i urazów fizycznych (w tym śmierci). Przekazanie Organizatorowi prawidłowo wypełnionego formularza rejestracyjnego, oświadczenia oraz dokonanie opłaty wpisowej oznacza, że uczestnik rozważył i ocenił charakter, zakres i stopień ryzyka wiążącego się z uczestnictwem w biegu i dobrowolnie zdecydował się podjąć to ryzyko, startując w biegu wyłącznie na własną odpowiedzialność.
- **Zawodnik pod wpływem alkoholu, narkotyków lub innych używek nie zostanie dopuszczony do biegu.**

## 12. INNE

DEPOZYT : Organizator zapewnia depozyt. Wartość złożonego depozytu nie może przekraczać 400 zł.

SANITARIATY: Organizator zapewnia sanitariaty.

SZATNIE: Organizator nie zapewnia szatni.

## 13. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- Chip elektroniczny należy zwrócić Organizatorowi na mecie po zakończeniu Zawodów. Za niezwrócenie chipa Organizator nałoży karę w wysokości **30zł**.

- Na trasie biegu obowiązuje całkowity zakaz śmiecenia. Zawodnicy będą mogli zostawić śmieci w wyznaczonych punktach. Zawodnik przyłapany na wyrzucaniu śmieci poza wyznaczonymi punktami zostanie zdyskwalifikowany.
- Uwzględniając przepisy Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady UE 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO) Uczestnicy biorący udział w imprezie wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych, zezwalają na korzystanie ze swojego wizerunku, zdjęć, filmów na potrzeby organizatora tj. internet, prasa, ulotki, publikacja wyników, list, grafik, plakatów, zdjęć, także w celach marketingowych Organizatora i sponsorów.
- Uczestnik wyraża zgodę na umieszczenie swoich danych osobowych (imię, nazwisko, miejscowość, klub, kategoria wiekowa, kategorie dodatkowe, wynik netto i brutto, numer startowy, płeć) na ogólnodostępnej liście startowej i liście z wynikami.
- Organizator zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian Regulaminu w okresie przygotowawczym w celu zapewnienia właściwej realizacji biegu.
- Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania, przełożenia biegu lub jego przerwania bez podania powodów.
- Wiążąca i ostateczna interpretacja niniejszego Regulaminu przysługuje wyłącznie Organizatorowi.
- W sprawach nieujętych w Regulaminie ostateczną decyzję podejmuje Organizator.

Protesty: Zawodnik ma prawo wniesienia protestu, w ciągu 2 godzin od zakończenia eventu, do Sędziego Głównego. Złożenie protestu odbywa się tylko i wyłącznie w formie pisemnej. Zawodnik zostanie poinformowany przez komisje sędziowską o wyniku protestu.

---

**KONTAKT:**

[armagedonactive@gmail.com](mailto:armagedonactive@gmail.com)

dział techniczny zapisów: 663-748-312