



## REGULAMIN ARM RACE WROCŁAW

29.03.2025

**DZIK ELITE, DZIK OPEN, LOSZKA ELITE, LOSZKA OPEN, SAMURA ELITE, SAMURA OPEN  
ARMIA, KNUR, DZIKI WARCHLAK, POMARAŃCZOWY WOJOWNIK**

### 1. CEL IMPREZY

- Organizacja wydarzenia sportowego na pograniczu sportu ekstremalnego
- Upowszechnianie aktywności fizycznej
- Integracja społeczeństwa
- Kształtowanie pozytywnych cech charakteru w środowisku dzieci, młodzieży i dorosłych
- Promocja zdrowia

### 2. ORGANIZATORZY:

- Stowarzyszenie Rajsport Active

### 3. TERMIN I MIEJSCE

29.03.2025 (sobota), Wrocław

#### HARMONOGRAM:

08:00	otwarcie Biura Zawodów
09:30	zakończenie wydawania pakietów DZIKI WARCHLAK
10:00	start biegu <b>DZIKI WARCHLAK</b>
10:00	zakończenie wydawania pakietów POMARAŃCZOWY WOJOWNIK
10:30	start biegu <b>POMARAŃCZOWY WOJOWNIK</b>
11:00	zakończenie wydawania pakietów SAMURA ELITE
11:30	start biegu <b>SAMURA ELITE</b>
11:15	zakończenie wydawania pakietów SAMURA OPEN
11:15	zakończenie wydawania pakietów ARMIA
11:45	start biegu <b>SAMURA OPEN</b>
11:50	start biegu <b>ARMIA</b>
11:30	zakończenie wydawania pakietów LOSZKA ELITE
12:00	start biegu <b>LOSZKA ELITE</b>
12:00	zakończenie wydawania pakietów DZIK ELITE
12:30	start biegu <b>DZIK ELITE</b>
13:00	zakończenie wydawania pakietów DZIK OPEN
13:30	start biegu <b>DZIK OPEN</b>
13:30	zakończenie wydawania pakietów LOSZKA OPEN I KNUR
14:00	start biegu <b>LOSZKA OPEN</b>
14:30	start biegu <b>KNUR</b> (według komunikatów Spikera - po starcie LOSZKI)
	dekoracja wg informacji Spikera



\*Harmonogram Zawodów może zostać zmieniony (np. ze względu na liczbę Uczestników), o czym Uczestnicy zostaną powiadomieni w specjalnym komunikacie.

#### 4. CHARAKTERYSTYKA I DYSTANSE

ARM RACE jest biegiem ekstremalnym, przełajowym z przeszkodami sztucznymi i naturalnymi. Zadaniem Uczestnika biegu jest jego ukończenie z jak najlepszym wynikiem. W formule OPEN Zawodnicy mogą działać zespołowo oraz wzajemnie sobie pomagać, przy pokonywaniu przeszkód (**UWAGA!** Nie dotyczy wszystkich przeszkód - należy zapoznać się z **Rulebookiem**, który zostanie udostępniony przed Zawodami).

Na trasie będą występowały nieoznakowane i oznakowane punkty kontrolne. Na mecie będzie znajdować się woda, przeznaczona dla Zawodników.

W ramach ARM RACE odbędą się następujące dystanse:

- **DZIK** – około 10 km i +/- 40 przeszkód do pokonania (limit czasowy: 180 minut). W ramach tego dystansu wystartuje fala **DZIK ELITE** (info w pkt. 8 ), a także **DZIK OPEN**. Od 13 roku życia.
- **LOSZKA** - około 5 km i około +/- 25 przeszkód (limit czasowy: 120 minut). W ramach tego dystansu wystartuje fala **LOSZKA ELITE** (info w pkt. 8 ), a także **LOSZKA OPEN**. Od 13 roku życia.
- **SAMURA** – około 3 km i +/- 15 przeszkód (limit czasowy: 60 minut). W ramach tego dystansu wystartuje fala **SAMURA ELITE** (info w pkt. 8 ), a także **SAMURA OPEN**. Od 13 roku życia.
- **ARMIA** - około 5 km i około +/- 25 przeszkód (limit czasowy: 120 minut). Dystans **OPEN** dla żołnierzy.
- **KNUR** -- około 5 km, bieg dla zabawy, bez pomiaru czasu, Zawodnik musi pokonać minimum 5 przeszkód na całej trasie, brak klasyfikacji końcowej (limit czasowy: 120 minut). Od 13 roku życia.
- **POMARAŃCZOWY WOJOWNIK**- 3 lub 5 km (w zależności od kategorii wiekowej). Od 6 do 15 roku życia włącznie.
- **DZIKI WARCHLAK** - 1km, bieg przeszkodowy dla rodzin (limit czasowy: około 15 minut), (informacje o biegu u dołu Regulaminu). Od 2 roku życia.

#### 5. ZGŁOSZENIA I OPŁATA STARTOWA

- W ARM RACE na dystansie **DZIK ELITE/LOSZKA ELITE/SAMURA ELITE/DZIK OPEN/LOSZKA OPEN/SAMURA OPEN/KNUR** mogą wziąć udział osoby, które mają rocznikowo 13 lat.
- W ARM RACE na dystansie **ARMIA** mogą wziąć udział żołnierze, w pełnym umundurowaniu, łącznie z obuwiem.
- łączny limit Uczestników: **500 opłaconych Zawodników**.
- W **DZIKIM WARCHLAKU** mogą wziąć udział dzieci od 2 roku życia wzwyż, wraz z Opiekunem.
- Osoby niepełnoletnie (zarówno w biegach głównych, rodzinnych oraz dziecięcych) mogą wystartować tylko i wyłącznie za pisemną zgodą Opiekuna, który musi być obecny w dniu wydarzenia, w Biurze Zawodów przy odbieraniu pakietu startowego, by na miejscu złożyć specjalne oświadczenie. Opiekun musi przedstawić **dokument tożsamości ze zdjęciem**. W przypadku, gdy dziecku towarzyszy osoba niebędąca Rodzicem/Opiekunem Prawnym, to ta osoba powinna posiadać **PISEMNE** upoważnienie od Rodziców/Opiekunów Prawnych dziecka, do występowania w ich imieniu na czas zawodów.
- **UWAGA!** Nie dopuszcza się udziału osób niepełnoletnich bez obecności Opiekuna i zgody.
- Decyzja Zawodnika o zgłoszeniu się do biegu wraz z uiszczeniem opłaty wpisowej jest traktowana jako deklaracja właściwego stanu zdrowia, pozwalająca Zawodnikowi na udział w biegu. Prawo startu mają tylko i wyłącznie **OSOBY O DOBRYM STANIE ZDROWIA**. Wszelkie objawy złego samopoczucia, w tym gorączka, kaszel, duszności, należy niezwłocznie zgłosić służbom Organizatora.
- Prawo startu mają Zawodnicy, którzy dokonają poprawnego zgłoszenia, w terminie uiszczą opłatę startową oraz wypełnią, podpiszą i złożą w Biurze Zawodów odpowiednie oświadczenie (w przypadku niepełnoletnich oświadczenie osobiście składa Opiekun).
- Zgłoszenia do biegu przyjmowane będą:
  - elektronicznie poprzez formularz na stronie [www.rajsportactive.pl/zapisy](http://www.rajsportactive.pl/zapisy) lub [www.armagedonactive.pl](http://www.armagedonactive.pl) do dnia **25.03.2025 r.** lub do wyczerpania limitu.
  - osobiście w Biurze Zawodów w dniu **29.03.2025 r. (tylko w przypadku nie wyczerpania się limitu miejsc)**.
- Uczestnik, który rejestrując się na bieg, nie dokona jednocześnie opłaty wpisowej, nie zostanie umieszczony na



liście startowej. Widnieją na niej tylko Zawodnicy opłacony. Zawodnik pojawi się na liście startowej w terminie do 2 dni roboczych, od dokonania przelewu i po odhaczeniu go przez Organizatora.

- Opłat elektronicznych można dokonywać **TYLKO** za pomocą systemu **PRZELEWY24** podpisanego pod zapisy lub gotówką w siedzibie Organizatora. Liczy się data wpływu pieniędzy na konto organizatora. **Po 25.03.2025 r. wpłaty nie będą przyjmowane** i będą zwracane na konto, a Zawodnik będzie musiał uiścić opłatę w kasie Biura Zawodów, zgodnie z taryfą obowiązującą w dniu Zawodów (o ile limit nie zostanie wyczerpany i o ile Organizator dopuści taką możliwość).
- Osoby, które dokonują opłaty elektronicznej w ostatnich wyznaczonych przez Organizatora dniach (nie przekraczając terminów wyznaczonych w Regulaminie), proszone są o zabranie ze sobą **dowodu wpłaty wpisowego**. W przypadku nie posiadania takiego dowodu i braku możliwości zweryfikowania otrzymania tej płatności przez Organizatora, Zawodnik chcąc wziąć udział w Zawodach, będzie musiał zapłacić wpisowe w wyższej wysokości – bezpośrednio w kasie Biura Zawodów - **TYLKO POD WARUNKIEM DOSTĘPNOŚCI MIEJSC**.
- Zawodnicy jednej Drużyny **zobowiązani są podawać w zgłoszeniu taką samą nazwę Drużyny pod względem pisowni i wymowy** (wielkie i małe litery, odstępy pomiędzy znakami), ze względu na specyfikę systemu elektronicznego. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błąd Drużyny przy zgłoszeniu i pominięcie Zawodnika w klasyfikacji drużynowej.
- W przypadku rezygnacji, dyskwalifikacji lub wycofania się Uczestnika bez względu na przyczyny, Organizator **nie zwraca wpisowego**.
- Dla chętnych instytucji jest możliwość wystawienia rachunku (prosimy o wcześniejsze zgłoszenie mailowe tego faktu na [armagedonactive@gmail.com](mailto:armagedonactive@gmail.com)) - rachunki wystawiane są po zapłacie.

#### WYSOKOŚĆ OPŁAT STARTOWYCH:

	LOSZKA OPEN	LOSZKA ELITA	DZIK OPEN	DZIK ELITA	KNUR
1 - 150	229 ZŁ	269 ZŁ	249 ZŁ	289 ZŁ	189 ZŁ
151 - 250	249 ZŁ	299 ZŁ	269 ZŁ	319 ZŁ	209 ZŁ
251+	269 ZŁ	329 ZŁ	289 ZŁ	349 ZŁ	229 ZŁ
W DNIU ZAWODÓW	330 ZŁ	390 ZŁ	350 ZŁ	410 ZŁ	299 ZŁ

  

	SAMURA OPEN	SAMURA ELITA	DZIKI WARCHLAK	69 ZŁ ZA OSOBĘ
1 - 150	189 ZŁ	229 ZŁ		
151 - 250	209 ZŁ	249 ZŁ		
251+	229 ZŁ	269 ZŁ		
W DNIU ZAWODÓW	300 ZŁ	330 ZŁ	POMARAŃCZOWY WOJOWNIK	99 ZŁ



## ZNIŻKI DLA DRUŻYN

Przy jednorazowym zgłoszeniu Drużyny, liczącej minimum 10-osób, możliwe jest udzielenie rabatu. W sprawie otrzymania kodu zniżkowego dla Drużyny prosimy o kontakt z Organizatorem drogą mailową na [armagedonactive@gmail.com](mailto:armagedonactive@gmail.com).

## 6. PAKIET STARTOWY

W ramach wpisowego Uczestnik formuły DZIK ELITE/LOSZKA ELITE/SAMURA ELITE/DZIK OPEN/LOSZKA OPEN/SAMURA OPEN/ARMIA/KNUR otrzymuje:

- medal okolicznościowy na mecie po ukończeniu Zawodów
- zwrotny chip startowy do elektronicznego pomiaru czasu (nie dotyczy dystansu KNUR)
- wyżywienie
- wodę
- opaskę na nadgarstek do karnej pętli
- w serii ELITE dodatkowo opaska ELITE na głowę z przydzielonym numerem startowym
- upominek
- **Podstawą odbioru** pakietu startowego wraz z chipem, jest okazanie przez Zawodnika w Biurze Zawodów, **dokumentu potwierdzającego tożsamość** (osoby niepełnoletnie muszą stawić się do Biura Zawodów z Opiekunem, który musi posiadać dokument tożsamości ze zdjęciem). Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji danych osób odbierających pakiet startowy, poprzez sprawdzenie danych w dokumencie tożsamości, z danymi zawartymi w zgłoszeniu.
- Pakiet startowy można przepisać do **18.03.2025 r.** Koszt przepisania pakietu to **50 zł**. W tej sprawie należy skontaktować się mailowo z Organizatorem poprzez [armagedonactive@gmail.com](mailto:armagedonactive@gmail.com). (Zawodnik, na którego ma zostać przepisany pakiet musi samodzielnie dokonać rejestracji w systemie, nie dokonując na końcu opłaty a następnie osoba, która pakiet oddaje, zgłasza zamianę mailowo, celem usunięcia starego zgłoszenia i przypisania opłaty do nowego. W mailu należy załączyć potwierdzenie przelewu 50 zł na nr konta: Stowarzyszenie Rajsport Active, ul. Warszawska 6, 98-200 Sieradz, 19 1750 0012 0000 0000 3357 4274. UWAGA! W tytule należy podać: ARM RACE Wrocław 2025, imię i nazwisko, przepisanie pakietu, imię i nazwisko osoby, na którą będzie przepisany pakiet).

## 7. UCZESTNICTWO

- Osoby o podwyższonej temperaturze, z objawami choroby nie zostaną wpuszczone na teren obiektu i nie będą mogły wziąć udziału w Zawodach.
- Wszelkie objawy złego samopoczucia, w tym gorączkę, kaszel, duszności należy bezzwłocznie zgłosić służbom Organizatora.
- Wszyscy Zawodnicy muszą zostać zweryfikowani w Biurze Zawodów w celu podpisania oświadczenia oraz odebrania pakietu startowego. Podstawą weryfikacji jest **dowód osobisty bądź inny dokument ze zdjęciem potwierdzający tożsamość**.
- Osoby niepełnoletnie muszą stawić się do Biura Zawodów z Opiekunem Prawnym (**Opiekun musi posiadać dokument tożsamości ze zdjęciem**).
- Zawodnicy zobowiązani są odebrać pakiet startowy do godziny zakończenia wydawania pakietów ze swojego dystansu. **Po tej godzinie pakiety nie będą wydawane z powodu zamknięcia listy startowej w systemie pomiarowym.**
- Należy liczyć się z kolejkami - Organizator nie odpowiada za przekroczenie czasu wynikające ze stania w kolejce. Zawodnik musi liczyć się z nieotrzymaniem pakietu, a co za tym idzie, z niemożliwością startu.
- Uczestnik imprezy zgłaszając się na Zawody bezwzględnie akceptuje wszelkie warunki Regulaminu.
- Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad bezpieczeństwa i podporządkowania się decyzjom Organizatora. Zawodnicy ponoszą w pełni odpowiedzialność za własne działania i zachowanie.
- Wszelkie objawy złego samopoczucia należy zgłosić Organizatorom.
- Zawodnicy pod wpływem alkoholu i substancji psychotropowych nie zostaną dopuszczeni do udziału w Zawodach.
- Każdy Zawodnik zobowiązany jest przestrzegać zasad fair play. Jakikolwiek przejawy agresji, niesportowego zachowania lub dyskryminacji – czy to wobec innych Zawodników, Sędziów, Wolontariuszy, czy publiczności - mogą skutkować natychmiastową dyskwalifikacją Zawodnika.
- Zawodnik jest zobowiązany we własnym zakresie zapewnić sobie strój adekwatny do warunków atmosferycznych.



- Start w butach z kolcami jest zabroniony.
- Każdy Zawodnik zobowiązany jest do zapamiętania swojego nr startowego i w przypadku niemożności odczytania na punkcie kontrolnym numeru na twarzy, Uczestnik zostanie poproszony o jego ustne podanie, osobie obsługującej punkt kontrolny. Brak obecności na punkcie kontrolnym jest równoznaczny z pomyleniem trasy i jest podstawą do dyskwalifikacji.
- **Zawodników fali ELITE obowiązują dodatkowe zasady wskazane w punkcie 8. ELITE niniejszego Regulaminu.**
- Zawodnik ma obowiązek pokonać wszystkie przeszkody na trasie biegu. Niepokonanie przeszkody skutkuje dyskwalifikacją chyba, że zasady pokonania przeszkody będą dopuszczać inną alternatywną opcję. W przypadku Zawodników fali OPEN, przy większości przeszkód dopuszczalna jest wzajemna pomoc, przy pokonywaniu przeszkody.
- Ze względów bezpieczeństwa zabronione jest przenoszenie innych Uczestników, na przeszkodach technicznych, na ramionach bądź w inny sposób.
- Można korzystać z elementów konstrukcyjnych podczas pokonywania przeszkody (nie dotyczy wszystkich przeszkód)
- Organizator dopuszcza, w przypadku niektórych przeszkód, zamiast pokonywania przeszkody przez Zawodnika, wykonanie zadania alternatywnego. Informacja o takiej możliwości zostanie wcześniej udostępniona w **Rulebook'u**, będzie ona również podawana do wiadomości Zawodników przez Sędziów oraz Wolontariuszy na danej przeszkodzie.
- Przed przystąpieniem do wykonania karnego zadania, Zawodnik musi wykonać przynajmniej jedną zasadniczą/poważną próbę pokonania przeszkody. Za próbę taką nie uważa się dotknięcia przeszkody.
- Zawodnik ma prawo wielokrotnie podejmować próbę pokonania każdej z przeszkód, w przypadku utworzenia się kolejki przy przeszkodzie, Zawodnik powtarzający przeszkodę powinien udać się na koniec kolejki. W przypadku niektórych przeszkód mogą być utworzone odrębne tory – przeznaczone dla Zawodników pokonujących przeszkodę po raz pierwszy oraz odrębne – dla Zawodników podejmujących próby pokonania przeszkody po raz kolejny.
- Niedozwolona jest zmiana toru podczas pokonywania przeszkody.
- Organizator nie dopuszcza wykonania zastępczego zadania karnego w przypadku przeszkód naturalnych jak np. zbiornik wodny, podbiegi, zbiegi oraz niektórych przeszkód sztucznych jak np. zasieki, odcinki z obciążeniem - informacja będzie podana w Rulebook'u.
- Zawodnik powinien bezwzględnie trzymać się wyznaczonej trasy biegu. Zejście z trasy, w celu skrócenia biegu lub ominięcia innego Zawodnika, może skutkować dyskwalifikacją.
- Zawodnik, który nieumyślnie zszedł z trasy, zobowiązany jest do niezwłocznego powrotu na miejsce, w którym opuścił trasę i kontynuowania biegu od tego miejsca.
- Zawodnicy powinni charakteryzować się dużą odpornością fizyczną oraz psychiczną. Osoby posiadające lęk do wody, przestrzeni, ciemności, ognia oraz zamkniętych pomieszczeń, nie powinny brać udziału w biegu.
- Nie jest wymagana umiejętność pływania.
- Należy bezwzględnie przestrzegać komunikatów i poleceń Sędziów jak i Wolontariuszy. Niewykonanie polecenia może skutkować dyskwalifikacją Zawodnika.
- Zawodnicy nie mają prawa kwestionować poleceń i decyzji Sędziów i Wolontariuszy w trakcie biegu. Sędzia/Wolontariusz ma zawsze rację.
- Zawodnicy muszą zachować szczególną ostrożność, mając na uwadze możliwość wyjechania pojazdów z dróg, czy pojedynczych zabudowań.
- Wszyscy Zawodnicy powinni bezwzględnie przestrzegać przepisów Ruchu Drogowego oraz postanowień Organizatora dotyczących poruszania się po trasie.
- Na całej trasie biegu, jak i poza nią, obowiązują całkowity zakaz pozostawiania śmieci wszelkiego rodzaju. Za zgodą Sędziego/Wolontariusza, śmieci można zostawić przy przeszkodzie lub przy specjalnie wyznaczonych do tego miejscach. Zawodnik przyłapany na śmieceniu, zostanie od razu zdyskwalifikowany.
- Zasady pokonywania przeszkód są dokładnie opisane w **Rulebook'u**, który jest udostępniany mailowo kilka dni przed Zawodami.
- Nie wszystkie przeszkody są certyfikowane normami CE.



## 8. FALA ELITE– zasady

- Fala ELITE przeznaczona jest dla startujących w celu walki o trofea. W związku z powyższym, jej Uczestników obowiązują specjalne zasady.
- Przynależność do fali ELITE zgłaszana jest w trakcie rejestracji na Zawody przy użyciu oddzielnego formularza.
- Zawodnicy serii ELITE na linii startu puszczani są lotnie, start za startem, po 2-4 osoby.
- Zawodnik serii ELITE zobowiązany jest biec z opaską serii ELITE założoną na głowie, z widocznym numerem startowym na wysokości czoła, skierowanym do przodu. Dopuszcza się zsuniecie opaski na szyję w trakcie pokonywania newralgicznych przeszkód, na których może ona spaść z głowy. Założenie opaski w innym miejscu aniżeli czoło karane będzie dyskwalifikacją (Zawodnicy ELITE bez opaski są odnotowywani na punktach kontrolnych).
- Utrata opaski z numerem lub jej zgubienie w trakcie biegu skutkuje wyeliminowaniem z serii ELITE.
- Zawodnik, który odpadnie z ELITY, nie spada do kategorii OPEN. W przypadku ukończenia Zawodów w limicie czasowym, jego wynik pojawi się w sekcji ELITA BEZ OPASKI. ELITA BEZ OPASKI nie jest nagradzana.
- Zawodnicy serii ELITE obowiązkowo pokonują trasę samodzielnie. Zawodnicy nie mogą sobie pomagać przy pokonywaniu przeszkody, ani bezwzględnie korzystać z pomocy kibiców czy Wolontariuszy/Sędziów. Każda pomoc z zewnątrz skutkuje dyskwalifikacją.
- Niedozwolone jest używanie substancji klejących pod groźbą dyskwalifikacji.
- Niedozwolone jest ingerowanie w ustawienie przeszkody w tym jej osuszanie, wycieranie, ustawianie zawiesi i elementów przed pokonaniem przeszkody, pod groźbą dyskwalifikacji.
- Niedozwolone jest korzystanie z elementów konstrukcyjnych podczas pokonywania przeszkody chyba, że w Rulebook'u jest inny zapis.
- Niektóre przeszkody techniczne posiadają ułatwienia dla kobiet z serii ELITE, zgodnie z zasadami zawartymi w Rulebook'u.
- Jeżeli Zawodnik pokonał przeszkodę, musi biec dalej, nie może wrócić się na jej początek np. w celu zabrania pozostawionych tam rzeczy. Przeszkodę pokonuje z całym asortymentem, który posiada przy sobie.
- Zawodnicy serii ELITE podczas biegu, mogą pić i jeść pod warunkiem, że sami zaopatrzą się w produkty.
- Nad prawidłowym pokonaniem przeszkody czuwa Sędzia bądź Wolontariusz.
- Zawodnik, który nie zdoła pokonać przeszkody jest zobowiązany do bezwzględnego oddania opaski ELITE Sędziemu lub Wolontariuszowi pilnującemu danej przeszkody.
- Przeszkody, na których Zawodnicy nie mogą dotknąć ziemi, zaliczane są po wyraźnym uderzeniu dzwonka dłonią.
- Decyzje Sędziego/Wolontariusza są ostateczne.
- Szczegółowe zasady pokonywania przeszkód są opisane w **Rulebook'u**.
- Przepisywanie pakietów startowych w ramach fali ELITE nie jest możliwe.

## 9. KARNA PĘTLA

Karna pętla jest to odcinek biegowy z obciążeniem, zlokalizowany przed metą, który Zawodnik pokonuje w przypadku niezaliczenia przeszkody. Karna pętla wliczana jest do limitu czasowego.

### ZASADY KARNEJ PĘTLI

dla Zawodników OPEN oraz ELITY, KNURA

- Każdy Zawodnik otrzyma w Biurze Zawodów **PAPIEROWĄ OPASKĘ** do karnych pętli na nadgarstek (opaska dla OPEN i ELITE koloru pomarańczowego, opaska dla KNURA koloru zielonego)
- Udział bez opaski nie jest możliwy - będzie to weryfikowane przy wyczytywaniu fal na linii startu.
- Pomarańczowe opaski są przeznaczone do karnych pętli dla fali OPEN oraz ELITA BEZ OPASKI (ELITA donosząca opaski na głowie nie wykorzysta opaski papierowej; NIE obowiązują zasady FISO).
- Zielone opaski są przeznaczone do karnych pętli dla KNURA.
- Jeśli Uczestnik OPEN nie pokona przeszkody, zostanie mu naniesiona na opaskę kreska informująca o tym, iż ma przed metą wykonać karną pętlę.  
**1 niepokonana przeszkoda= ilość pętli rozpisana w Rulebook'u.**  
Przed metą Zawodnicy z kreskami na opaskach kierowani są na karna pętlę i pokonują ją tyle razy, ile kresek zdobyli na papierowej opasce.



- Jeśli Uczestnik ELITY nie pokona przeszkody, zostanie mu zabrana opaska materiałowa z głowy i spada do kategorii ELITA BEZ OPASKI, która nie jest nagradzana. Zostaje mu naniesiona na opaskę papierową kreska informująca o tym, iż ma na mecie wykonać karną pętlę.  
**1 niepokonana przeszkoda= ilość pętli rozpisana w Rulebook'u.**  
Przed metą Zawodnicy z kreskami na opaskach kierowani są na karną pętlę i pokonują ją tyle razy ile kresk zdobyli na papierowej opasce.
- Zawodników ELITY, którzy donoszą opaski materiałowe na głowie nie obowiązuje karna pętla. Wbiegają na metę.
- Jeśli Uczestnik KNURA pokona przeszkodę, zostanie mu naniesiona na opaskę papierową kreska informująca o tym, że zaliczył daną przeszkodę. Jeśli Uczestnik posiada na opasce mniej niż 5 kresk za pokonane przeszkody, musi wykonać tyle karnych pętli, ile brakuje do 5. Po wykonanej każdej rundzie karnej pętli, Uczestnik ma OBOWIĄZEK zgłosić się do Wolontariusza w celu naniesienia kreski na opasce za wykonanie karnej pętli.
- Uczestnik wchodzący na karną pętlę ma OBOWIĄZEK pokazać papierową opaskę oraz podać swój numer startowy Wolontariuszowi stojącemu na początku karnej pętli.
- Uczestnik po każdej wykonanej rundzie karnej pętli ma OBOWIĄZEK zgłosić się do Wolontariusza celem odhaczenia wykonania pętli na opasce. Po odhaczeniu wszystkich kresk Zawodnik będzie mógł udać się na metę.

## 10. POMIAR CZASU I KLASYFIKACJA

- Elektroniczny pomiar czasu odbywa się za pomocą chipowego systemu pomiaru.
- Każdy Zawodnik musi posiadać przytwierdzony do lewej lub prawej nogi, w okolicy buta (najlepiej na sznurówkę) chip identyfikacyjny, służący do elektronicznego pomiaru czasu. **Umieszczenie chipa w innym miejscu lub jego zdjęcie/zgubienie w trakcie biegu karane będzie dyskwalifikacją.**
- Zawodnicy, którzy nie dokonają zwrotu chipa bezpośrednio po ukończeniu biegu pociągnięci będą do zapłaty kary w wysokości 30 zł.
- Warunkiem sklasyfikowania Zawodnika jest przebiegnięcie całej trasy biegu, pokonanie wszystkich przeszkód i ukończenie Zawodów w regulaminowym czasie. Zawodnicy, którzy nie ukończą biegu w wymaganym czasie nie będą sklasyfikowani (DNF).
- Ktokolwiek zostanie na trasie biegu po upływie limitu czasu, ponosi za to własną odpowiedzialność, stosownie do obowiązujących przepisów Kodeksu Cywilnego.
- Do klasyfikacji ostatecznej będzie brany pod uwagę czas pokonania trasy oraz pokonanie wszystkich przeszkód na trasie, ocenione na podstawie danych z punktów kontrolnych. Nieobecność Zawodnika w kontrolnym punkcie pomiarowym równoznaczna jest z pomyleniem lub skróceniem trasy i jest podstawą jego dyskwalifikacji.

### W BIEGU ARM RACE PROWADZONE BĘDĄ NASTĘPUJĄCE KLASYFIKACJE:

#### ➤ ELITE DZIK:

- Elite Kobiet I-III msc
- Elite Mężczyzn I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 13-18 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 13-18 lat I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 19-29 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 19-29 lat I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 30-39 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 30-39 lat I-III msc
- Elite Masters Kobiet I-III msc
- Elite Masters Mężczyzn I-III msc
- Klasyfikacja Drużynowa I-III msc  
- Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników)



➤ **ELITE LOSZKA:**

- Elite Kobiet I-III msc
- Elite Mężczyzn I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 13-18 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 13-18 lat I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 19-29 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 19-29 lat I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 30-39 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 30-39 lat I-III msc
- Elite Masters Kobiet I-III msc
- Elite Masters Mężczyzn I-III msc
- Klasyfikacja Drużynowa I-III msc  
- Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników)

➤ **ELITE SAMURA:**

- Elite Kobiet I-III msc
- Elite Mężczyzn I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 13-18 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 13-18 lat I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 19-29 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 19-29 lat I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 30-39 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 30-39 lat I-III msc
- Elite Masters Kobiet I-III msc
- Elite Masters Mężczyzn I-III msc
- Klasyfikacja Drużynowa I-III msc  
- Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników)

➤ **OPEN DZIK:**

- Open Kobiet I-III msc
- Open Mężczyzn I-III msc
- Masters Kobiet I-III msc
- Masters Mężczyzn I-III msc
- Klasyfikacja Mundurowa I-III msc - należy okazać ważną legitymację
- Klasyfikacja Drużynowa I-III msc  
- Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników)

➤ **OPEN LOSZKA:**

- Open Kobiet I-III msc
- Open Mężczyzn I-III msc
- Masters Kobiet I-III msc
- Masters Mężczyzn I-III msc
- Klasyfikacja Żołnierz I-III msc - należy okazać ważną legitymację
- Klasyfikacja Żołnierz WOT I-III msc - należy okazać ważną legitymację
- Klasyfikacja Mundurowa I-III msc - należy okazać ważną legitymację
- Klasyfikacja Drużynowa I-III msc  
- Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników)





➤ **OPEN SAMURA:**

- Open Kobiet I-III msc
- Open Mężczyzn I-III msc
- Open Masters Kobiet I-III msc
- Open Masters Mężczyzn I-III msc
- Klasyfikacja Mundurowa I-III msc - należy okazać ważną legitymację
- Klasyfikacja Drużynowa I-III msc  
- Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników).

➤ **ARMIA:**

- Open Kobiet I-III msc
- Open Mężczyzn I-III msc
- Masters Kobiet I-III msc
- Masters Mężczyzn I-III msc
- Klasyfikacja Drużynowa I-III msc - Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników)

➤ **POMARAŃCZOWY WOJOWNIK:**

Chłopcy:

- 6 - 7 lat I-III msc
- 8 - 9 lat I-III msc
- 10 - 11 lat I-III msc
- 12 - 13 lat I -III msc
- 14 - 15 lat I -III msc

Dziewczynki:

- 6 - 7 lat I-III msc
- 8 - 9 lat I-III msc
- 10 - 11 lat I-III msc
- 12 - 13 lat I -III msc
- 14 - 15 lat I -III msc

- Klasyfikacja jest uznawana, jeśli wystartuje min. 3 Zawodników w danej kategorii.
- Wszystkie powyższe kategorie należy poświadczyć w Biurze Zawodów odpowiednim dokumentem. Żołnierz oraz Służby Mundurowe za okazaniem ważnej legitymacji.
- Zwycięzcy za zajęcie miejsc 1-3 w klasyfikacjach: ELITE, OPEN oraz kategorii dodatkowych i wiekowych otrzymają pamiątkowe trofea.
- Oficjalne wyniki będą zamieszczone na stronie internetowej Zawodów.
- Kategorie OPEN i wiekowe nie dublują się.

## 11. BEZPIECZEŃSTWO

- Wszelkie objawy złego samopoczucia, w tym gorączkę, kaszel, duszności należy bezzwłocznie zgłosić służbom Organizatora.
- Ze względu na bezpieczeństwo własne oraz innych Uczestników, jak i w trosce o stan przeszkód na trasie zakazane jest startowanie w butach kolcach/w butach z kolcami. W przypadku złamania powyższego zakazu, Organizator wyciągnie konsekwencje prawne w stosunku do Uczestnika.
- Zabrania się wnoszenia na trasę biegu przedmiotów, które mogą być niebezpieczne dla innych Uczestników.
- Organizator zastrzega sobie prawo do zezwolenia personelowi medycznemu i paramedycznemu, zatrudnionemu w imieniu Organizatora do udzielenia pierwszej pomocy medycznej lub wykonania innych zabiegów medycznych, jak również transportu Uczestnika poszkodowanego w bezpieczne miejsce.
- Decyzje lekarzy dotyczące dopuszczenia lub kontynuowania biegu podczas imprezy są ostateczne i nieodwołalne.
- Ze względu na wyjątkowy charakter Zawodów, każdy z Uczestników musi liczyć się z ewentualnymi zadrapaniami, otarciami i kontuzjami spowodowanymi pokonywaniem ustawionych na trasie przeszkód.



- Ze względów bezpieczeństwa zabrania się startowania w biżuterii, szczególności w łańcuszkach, kolczykach. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za uszczerbek na zdrowiu powstały w wyniku noszenia niedozwolonych ozdób, jak również nie ponosi odpowiedzialności za ich zgubienie.
- Organizator informuje, iż nie zapewnia jakiegokolwiek ubezpieczenia na życie, zdrowotnego lub od odpowiedzialności cywilnej z tytułu choroby, wypadku, odniesienia obrażeń, poniesienia śmierci lub poniesienia jakichkolwiek strat bądź szkód, jakie mogą wystąpić w związku z obecnością i/lub uczestnictwem w biegu.
- Uczestnik startuje wyłącznie na własną odpowiedzialność i ponosi związane z tym ryzyko. Wszyscy Uczestnicy przyjmują do wiadomości, że udział w biegu wiąże się z wysiłkiem fizycznym i pociąga za sobą naturalne ryzyko i zagrożenie wypadkami, możliwość odniesienia obrażeń ciała i urazów fizycznych (w tym śmierci). Przekazanie Organizatorowi prawidłowo wypełnionego formularza rejestracyjnego, oświadczenia oraz dokonanie opłaty wpisowej oznacza, że uczestnik rozważył i ocenił charakter, zakres i stopień ryzyka wiążącego się z uczestnictwem w biegu i dobrowolnie zdecydował się podjąć to ryzyko, startując w biegu wyłącznie na własną odpowiedzialność.
- **Zawodnik pod wpływem alkoholu, narkotyków lub innych używek nie zostanie dopuszczony do biegu.**

## 12. INNE

DEPOZYT : Organizator zapewnia depozyt. Wartość złożonego depozytu nie może przekraczać 400 zł.

SANITARIATY: Organizator zapewnia sanitariaty.

SZATNIE: Organizator nie zapewnia szatni.

## 13. DZIKI WARCHLAK

- Jest to bieg dla całych rodzin, tych bardziej lub mniej spokrewnionych – (dorośli opiekujący się w tym dniu dziećmi, nie muszą być ich Opiekunami Prawnymi **ale muszą być osobami pełnoletnimi i posiadać pisemne upoważnienie, od co najmniej jednego Opiekunka Prawnego dziecka, do występowania w imieniu opiekuna dziecka na czas Zawodów**).

### FORMUŁA ZAWODÓW

- DZIKI WARCHLAK – bieg przeszkodowy dla rodzin na dystansie ok 1 km z 10-15 przeszkód. Zawodnicy mogą pomagać sobie wzajemnie przy pokonywaniu przeszkód i działać zespołowo z zachowaniem wszelkich zasad bezpieczeństwa i prawidłowej asekuracji.

### ZGŁOSZENIA I OPŁATA STARTOWA

- Do udziału w Zawodach można zgłosić samo dziecko/dzieci lub Drużynę . W przypadku Drużyny musi wśród niej znajdować się Opiekun (osoba pełnoletnia). W przypadku startu samych dzieci, Opiekun musi być obecny podczas startu dziecka/dzieci.
- Dzieci poniżej 6 roku życia **MUSZĄ OBOWIĄZKOWO** startować w Drużynie z Opiekunem.
- Na jednego Opiekuna może przypadać nie więcej niż 4 (czworo) małoletnich dzieci. W przypadku większej ilości dzieci koniecznym jest, aby w Drużynie znajdował kolejny Opiekun.
- Prawo startu mają Zawodnicy, którzy dokonają poprawnego zgłoszenia, w terminie uiszczą opłatę startową oraz wypełnią, podpiszą i złożą w Biurze Zawodów odpowiednie oświadczenia.
- Opłata **za jednego Uczestnika** wynosi **69,00 zł**.
- Organizator dopuszcza możliwość zgłoszeń się w dniu Zawodów, bezpośrednio w Biurze Zawodów, w przypadku nie wyczerpania się limitu miejsc.
- Pakiety startowe w dniu imprezy odbiera Opiekun Drużyny w wyznaczonym punkcie Biura Zawodów, (który dokonywał elektronicznego zapisu na stronie [www.armagedonactive.pl](http://www.armagedonactive.pl)).
- Opłat elektronicznych można dokonywać **TYLKO** za pomocą systemu **PRZELEWY24** podpiętego pod zapisy lub gotówką w siedzibie Organizatora. Liczy się data wpływu pieniędzy na konto Organizatora. **Po 25.03.2025 r. wpłaty nie będą przyjmowane** i będą zwracane na konto, a Zawodnik będzie musiał uiścić opłatę w kasie Biura Zawodów, zgodnie z taryfą obowiązującą w dniu Zawodów (o ile limit nie zostanie wyczerpany i o ile Organizator dopuści taką możliwość).
- Opiekunowie dokonujący zgłoszenia dziecka do udziału w imprezie potwierdzają znajomość Regulaminu i akceptują go, oraz wyrażają zgodę na publikację ich wizerunku oraz imienia i nazwiska na materiałach promocyjnych i reklamowych organizatorów w ramach promocji imprezy. Wyrażają również zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych w zakresie niezbędnym do realizacji Zawodów, w tym na wysyłanie pod wskazany adres e-mail informacji odnośnie imprezy i materiałów promocyjnych Organizatorów.



- W przypadku rezygnacji, dyskwalifikacji lub wycofania się Uczestnika bez względu na przyczyny, Organizator nie zwraca wpisowego. Osoby, które dokonują opłaty elektronicznej w ostatnich, wyznaczonych przez organizatora, dniach (nie przekraczając terminów wyznaczonych w Regulaminie) proszone są o zabranie ze sobą dowodu wpłaty wpisowego.  
W przypadku nie posiadania takiego dowodu i braku możliwości zweryfikowania otrzymania tej płatności przez Organizatora Zawodnik chcąc wziąć udział w Zawodach, będzie musiał zapłacić wpisowe w wysokości obowiązującej w dniu Zawodów – bezpośrednio w kasie Biura Zawodów - TYLKO POD WARUNKIEM DOSTĘPNOŚCI MIEJSC.

#### 14. POMARAŃCZOWY WOJOWNIK – BIEG LIGOWY

##### ZASADY RYWALIZACJI ZAWARTE SĄ W ODDZIELNYM REGULAMINIE LIGI POMARAŃCZOWEGO WOJOWNIKA

Dodatkowe informacje:

- Elektroniczny pomiar czasu odbywa się za pomocą chipowego systemu pomiaru.
- Każdy Zawodnik musi posiadać przytwierdzony do lewej lub prawej nogi w okolicy buta (najlepiej na sznurówkę) chip identyfikacyjny, służący do elektronicznego pomiaru czasu. **Umieszczenie chipa w innym miejscu lub jego zdjęcie /zgubienie w trakcie biegu karane będzie dyskwalifikacją.** Zawodnicy, którzy nie dokonają zwrotu chipa bezpośrednio po ukończeniu biegu pociągnięci będą do zapłaty kary w wysokości 30 zł.
- Warunkiem sklasyfikowania Zawodnika jest przebiegnięcie całej trasy biegu przy zmienionym systemie FISO, polegającym na użyciu papierowej opaski na rękę, na której za niepokonanie przeszkody zostanie Zawodnikowi naniesiona kreska. 1 kreska odpowiada 1 karnej pętli przed metą. Aby być klasyfikowanym, Zawodnik może posiadać maksymalnie 2 kreski na ręce, co jest równoznaczne z niepokonaniem dwóch przeszkód.
- Zawodnik ma nieokreśloną liczbę próbę na danej przeszkodzie.
- Zawodnik sam decyduje czy podchodzi kolejny raz do pokonywania przeszkody czy rezygnuje z jej pokonania i otrzymuje kreskę na opasce.
- Do klasyfikacji ostatecznej będzie brany pod uwagę czas pokonania trasy.
- Zawodnik powinien bezwzględnie trzymać się wyznaczonej trasy biegu. Zejście z trasy, w celu skrócenia biegu lub ominięcia innego Zawodnika skutkuje dyskwalifikacją.
- Zawodnik, który nieumyślnie zszedł z trasy, zobowiązany jest do niezwłocznego powrotu na miejsce, w którym opuścił trasę i kontynuowania biegu od tego miejsca.

#### 15. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- Chip elektroniczny należy zwrócić Organizatorowi na mecie po zakończeniu Zawodów. Za niezwrócenie chipa Organizator nałoży karę w wysokości **30zł**.
- Na trasie biegu obowiązuje całkowity zakaz śmiecenia. Zawodnicy będą mogli zostawić śmieci w wyznaczonych punktach. Zawodnik przyłapany na wyrzucaniu śmieci poza wyznaczonymi punktami zostanie zdyskwalifikowany.
- Uwzględniając przepisy Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady UE 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO) Uczestnicy biorący udział w imprezie wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych, zezwalają na korzystanie ze swojego wizerunku, zdjęć, filmów na potrzeby organizatora tj. internet, prasa, ulotki, publikacja wyników, list, grafik, plakatów, zdjęć, także w celach marketingowych Organizatora i sponsorów.
- Uczestnik wyraża zgodę na umieszczenie swoich danych osobowych (imię, nazwisko, miejscowość, klub, kategoria wiekowa, kategorie dodatkowe, wynik netto i brutto, numer startowy, płeć) na ogólnodostępnej liście startowej i liście z wynikami.
- Organizator zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian Regulaminu w okresie przygotowawczym w celu zapewnienia właściwej realizacji biegu.
- Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania, przełożenia biegu lub jego przerwania bez podania powodów.
- Wiążąca i ostateczna interpretacja niniejszego Regulaminu przysługuje wyłącznie Organizatorowi.
- W sprawach nieujętych w Regulaminie ostateczną decyzję podejmuje Organizator.

Protesty: Zawodnik ma prawo wniesienia protestu, w ciągu 2 godzin od zakończenia eventu, do Sędziego Głównego. Złożenie protestu odbywa się tylko i wyłącznie w formie pisemnej. Zawodnik zostanie poinformowany przez komisję sędziowską



o wyniku protestu.

---

**KONTAKT:**

[armagedonactive@gmail.com](mailto:armagedonactive@gmail.com)

dział techniczny zapisów: 663-748-312