



## REGULAMIN ARM RACE ŁÓDŹ, Łódź 30.09.2023 (sobota) POMARAŃCZOWY WOJOWNIK, DZIK ELITE, LOSZKA ELITE

### 1. CEL IMPREZY

- Organizacja wydarzenia sportowego na pograniczu sportu ekstremalnego
- Upowszechnianie aktywności fizycznej
- Integracja społeczeństwa
- Kształtowanie pozytywnych cech charakteru w środowisku dzieci, młodzieży i dorosłych.
- Promocja zdrowia

### 2. ORGANIZATORZY:

- Stowarzyszenie Rajsport Active

### 3. TERMIN I MIEJSCE

30.09.2023 (sobota), Las Łągiewnicki

**Biuro Zawodów:** <https://goo.gl/maps/NbqZDeox6rixUPaA>

### HARMONOGRAM:

9:00	otwarcie Biura Zawodów
10:00	zakończenie wydawania pakietów Pomarańczowy Wojownik
10:30	start biegu <b>Pomarańczowy Wojownik</b>
	dekoracja Pomarańczowego Wojownika wg informacji Spikera
11:30	zakończenie wydawania pakietów Dzik Elite
12:00	start biegu <b>Dzik Elite</b>
13:30	zakończenie wydawania pakietów Loszka Elite
14:00	start biegu <b>Loszka Elite</b>
	dekoracja Dzik Elite i Loszka Elite wg informacji Spikera

\*Harmonogram Zawodów może zostać zmieniony (np. ze względu na liczbę Uczestników), o czym Uczestnicy zostaną powiadomieni w specjalnym komunikacie.

### 4. CHARAKTERYSTYKA I DYSTANSE

ARM RACE jest biegiem ekstremalnym, przełajowym z przeszkodami sztucznymi i naturalnymi. Zadaniem Uczestnika biegu jest jego ukończenie z jak najlepszym wynikiem.

Na trasie będą występowały nieoznakowane i oznakowane punkty kontrolne.

Na mecie będzie znajdować się woda, przeznaczona dla Zawodników.



W ramach ARM RACE odbędą się następujące dystanse:

- **Dzik Elite** – około 10 km i +/- 40 przeszkód do pokonania (limit czasowy: 180 minut). Od 13 roku życia.
- **Loszka Elite** - około 5 km i około +/- 25 przeszkód (limit czasowy: 120 minut). Od 13 roku życia.
- **Pomarańczowy Wojownik** - około 1 km i około +/- 10 przeszkód (limit czasowy: około 15 minut). Od 7 do 15 roku życia łącznie.

## 5. ZGŁOSZENIA I OPŁATA STARTOWA

- W ARM RACE na dystansie **DZIK ELITE** i **LOSZKA ELITE** mogą wziąć udział osoby, które najpóźniej w dniu Zawodów będą miały ukończone 13 lat.
- W **POMARAŃCZOWYM WOJOWNIKU** mogą wziąć udział dzieci w przedziale wiekowym od 7 do 15 lat łącznie.
- Osoby niepełnoletnie (zarówno w biegach głównych, rodzinnych oraz dziecięcych) mogą wystartować tylko i wyłącznie za pisemną zgodą Opiekuna Prawnego, który musi być obecny w dniu wydarzenia, w Biurze Zawodów przy odbieraniu pakietu startowego, by na miejscu złożyć specjalne oświadczenie. Opiekun musi przedstawić **dokument tożsamości ze zdjęciem**. W przypadku, gdy dziecku towarzyszy osoba niebędąca Rodzicem/Opiekunem Prawnym, to ta osoba powinna posiadać **PISEMNE** upoważnienie od Rodziców/Opiekunów Prawnych dziecka, do występowania w ich imieniu na czas Zawodów.  
**UWAGA! Nie dopuszcza się udziału osób niepełnoletnich bez obecności Opiekuna i zgody.**
- Decyzja Zawodnika o zgłoszeniu się do biegu wraz z uiszczeniem opłaty wpisowej jest traktowana jako deklaracja właściwego stanu zdrowia pozwalająca Zawodnikowi na udział w biegu. Prawo startu mają tylko i wyłącznie **OSOBY O DOBRYM STANIE ZDROWIA**. Wszelkie objawy złego samopoczucia, w tym gorączka, kaszel, duszności, należy niezwłocznie zgłosić służbom organizatora.
- Prawo startu mają Zawodnicy, którzy dokonają poprawnego zgłoszenia, w terminie uiszczą opłatę startową oraz wypełnią, podpiszą i złożą w Biurze Zawodów odpowiednie oświadczenie (w przypadku niepełnoletnich oświadczenie osobiście składa Opiekun Prawny).
- Zgłoszenia do biegu przyjmowane będą:
  - Elektronicznie poprzez formularz na stronie [www.rajsportactive.pl/zapisy](http://www.rajsportactive.pl/zapisy) lub [www.armagedonactive.pl](http://www.armagedonactive.pl) do dnia **26.09.2023 r.** lub do wyczerpania limitu.
  - Osobiście w Biurze Zawodów w dniu **30.09.2023 r. (tylko w przypadku nie wyczerpania się limitu miejsc)**.
- Uczestnik, który rejestrując się na bieg, nie dokona jednocześnie opłaty wpisowej, nie zostanie umieszczony na liście startowej. Widnieją na niej tylko Zawodnicy opłaceni. Zawodnik pojawi się na liście startowej w terminie do 2 dni roboczych, od dokonania przelewu i po odhaczeniu go przez Organizatora.
- Opłat elektronicznych można dokonywać **TYLKO** za pomocą systemu **PRZELEWY24** podpiętego pod zapisy lub gotówką w siedzibie Organizatora. Liczy się data wpływu pieniędzy na konto organizatora. **Po 26.09.2023 r. wpłaty nie będą przyjmowane** i będą zwracane na konto, a Zawodnik będzie musiał uiścić opłatę w kasie Biura Zawodów, zgodnie z taryfą obowiązującą w dniu Zawodów (o ile limit nie zostanie wyczerpany i o ile Organizator dopuści taką możliwość).
- Osoby, które dokonują opłaty elektronicznej w ostatnich wyznaczonych przez Organizatora dniach (nie przekraczając terminów wyznaczonych w regulaminie), proszone są o zabranie ze sobą **dowodu wpłaty wpisowego**. W przypadku nie posiadania takiego dowodu i braku możliwości zweryfikowania otrzymania tej płatności przez Organizatora, Zawodnik chcąc wziąć udział w Zawodach, będzie musiał zapłacić wpisowe w wyższej wysokości – bezpośrednio w kasie Biura Zawodów - **TYLKO POD WARUNKIEM DOSTĘPNOŚCI MIEJSC**.
- Zawodnicy jednej Drużyny **zobowiązani są podawać w zgłoszeniu taką samą nazwę Drużyny pod względem pisowni i wymowy** (wielkie i małe litery, odstępy pomiędzy znakami), ze względu na specyfikę systemu elektronicznego. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błąd Drużyny przy zgłoszeniu i pominięcie Zawodnika w klasyfikacji drużynowej.
- W przypadku rezygnacji, dyskwalifikacji lub wycofania się Uczestnika bez względu na przyczynę, Organizator **nie zwraca wpisowego**.
- Dla chętnych instytucji jest możliwość wystawienia rachunku (prosimy o wcześniejsze zgłoszenie mailowe tego faktu na [armagedonactive@gmail.com](mailto:armagedonactive@gmail.com)) - rachunki wystawiane są po zapłacie.



WYSOKOŚĆ OPŁAT STARTOWYCH:

**ARMAGEDON 2023 ACTIVE ARM RACE**

**CENY WPISOWEGO WEDŁUG NADANYCH NUMERÓW**

	LOSZKA OPEN	LOSZKA ELITA	DZIK OPEN	DZIK ELITA	KNUR
1 - 150	169 Zł	199 Zł	189 Zł	219 Zł	159 Zł
151 - 250	199 Zł	229 Zł	219 Zł	249 Zł	189 Zł
251+	219 Zł	249 Zł	239 Zł	269 Zł	209 Zł

  

POMARAŃCZOWY WOJOWNIK		AKTYWNA RODZINKA	
1 - 100	89 Zł	1 - 100	59 Zł / OSOBA

**PROMOCJA\***

**DZIKI KARNET - PAKIET 5 BIEGÓW**

**599 Zł/SZT**

\*ZAKUP PAKIET PROMOCYJNY JUŻ DZIŚ PISZĄC DO NAS MAILA NA ADRES: RAJSPORT.SIERADZ@GMAIL.COM

W dniu Zawodów (pod warunkiem niewyczerpania się limitu miejsc):

- **DZIK ELITE: 300 zł**
- **LOSZKA ELITE: 280 zł**
- **POMARAŃCZOWY WOJOWNIK: 89 zł**

#### ZNIŻKI DLA DRUŻYN

Przy jednorazowym zgłoszeniu Drużyny, liczącej minimum 10-osób, możliwe jest udzielenie rabatu. W sprawie otrzymania kodu zniżkowego dla Drużyny prosimy o kontakt z Organizatorem drogą mailową na [armagedonactive@gmail.com](mailto:armagedonactive@gmail.com).

#### 6. PAKIET STARTOWY

W ramach wpisowego Uczestnik formuły **DZIK ELITE** i **LOSZKA ELITE** otrzymuje:

- medal okolicznościowy na mecie po ukończeniu Zawodów
- zwrotny chip startowy do elektronicznego pomiaru czasu
- wyżywienie
- wodę
- opaskę na nadgarstek do karnej pętli
- w serii Elite dodatkowo opaska Elite na głowę z przydzielonym numerem startowym
- upominek



- Podstawą odbioru pakietu startowego wraz z chipem, jest okazanie przez Zawodnika w Biurze Zawodów, **dokumentu potwierdzającego tożsamość** (osoby niepełnoletnie muszą stawić się do Biura Zawodów z Opiekunem Prawnym, który musi posiadać dokument tożsamości ze zdjęciem).
- Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji danych osób odbierających pakiet startowy, poprzez sprawdzenie danych w dokumencie tożsamości, z danymi zawartymi w zgłoszeniu.
- Pakiet startowy można przepisać do **19.09.2023 r.** Koszt przepisania pakietu to **30 zł.** W tej sprawie należy skontaktować się mailowo z Organizatorem poprzez **armagedonactive@gmail.com.** (Zawodnik, na którego ma zostać przepisany pakiet musi samodzielnie dokonać rejestracji w systemie, nie dokonując na końcu opłaty a następnie osoba, która pakiet oddaje, zgłasza zamianę mailowo, celem usunięcia starego zgłoszenia i przypisania opłaty do nowego. W mailu należy załączyć **potwierdzenie przelewu 30zł** na nr konta Stowarzyszenie Rajsport Active, ul. Warszawska 6, 98-200 Sieradz, 19 1750 0012 0000 0000 3357 4274. **UWAGA!** W tytule należy podać: ARM RACE ŁÓDŹ 2023, przepisanie pakietu imię i nazwisko).

## 7. UCZESTNICTWO

- Osoby o podwyższonej temperaturze, z objawami choroby nie zostaną wpuszczone na teren obiektu i nie będą mogli wziąć udziału w Zawodach.
- Obowiązuje nakaz zachowania dystansu społecznego 1,5m.
- Wszelkie objawy złego samopoczucia, w tym gorączkę, kaszel, duszności należy bezzwłocznie zgłosić służbom Organizatora.
- Należy bezwzględnie stosować się do wytycznych Organizatora dotyczących epidemii COVID-19.
- Wszyscy Zawodnicy muszą zostać zweryfikowani w Biurze Zawodów w celu podpisania oświadczenia oraz odebrania pakietu startowego. Podstawą weryfikacji jest **dowód osobisty bądź inny dokument ze zdjęciem potwierdzający tożsamość.**
- Osoby niepełnoletnie muszą stawić się do Biura Zawodów z Opiekunem Prawnym (**Opiekun musi posiadać dokument tożsamości ze zdjęciem**).
- Zawodnicy zobowiązani są odebrać pakiet startowy do godziny zakończenia wydawania pakietów ze swojego dystansu. **Po tej godzinie pakiety nie będą wydawane z powodu zamknięcia listy startowej w systemie pomiarowym.**
- Należy liczyć się z kolejkami - Organizator nie odpowiada za przekroczenie czasu wynikające ze stania w kolejce. Zawodnik musi liczyć się z nieotrzymaniem pakietu, a co za tym idzie, z niemożliwością startu.
- Uczestnik imprezy zgłaszając się na Zawody bezwzględnie akceptuje wszelkie warunki Regulaminu.
- Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad bezpieczeństwa i podporządkowania się decyzjom Organizatora. Zawodnicy ponoszą w pełni odpowiedzialność za własne działania i zachowanie.
- Wszystkie objawy złego samopoczucia należy zgłosić Organizatorom.
- Zawodnicy pod wpływem alkoholu i substancji psychotropowych nie zostaną dopuszczeni do udziału w Zawodach.
- Każdy Zawodnik zobowiązany jest przestrzegać zasad fair play. Jakikolwiek przejawy agresji, niesportowego zachowania lub dyskryminacji – czy to wobec innych Zawodników, Sędziów, Wolontariuszy, czy publiczności - mogą skutkować natychmiastową dyskwalifikacją Zawodnika.
- Zawodnik jest zobowiązany we własnym zakresie zapewnić sobie strój adekwatny do warunków atmosferycznych.
- Start w butach z kolcami jest zabroniony.
- Każdy Zawodnik zobowiązany jest do zapamiętania swojego nr startowego i w przypadku niemożności odczytania na punkcie kontrolnym numeru na twarzy, Uczestnik zostanie poproszony o jego ustne podanie, osobie obsługującej punkt kontrolny. Brak obecności na punkcie kontrolnym jest równoznaczny z pomyleniem trasy i jest podstawą do dyskwalifikacji.
- **Zawodników fal ELITE obowiązują dodatkowe zasady wskazane w punkcie 8. Elite niniejszego Regulaminu.**
- Zawodnik ma obowiązek pokonać wszystkie przeszkody na trasie biegu. Niepokonanie przeszkody skutkuje dyskwalifikacją, chyba że zasady pokonania przeszkody będą dopuszczać inną alternatywną opcję.
- Ze względów bezpieczeństwa zabronione jest przenoszenie innych Uczestników, na przeszkodach technicznych, na ramionach bądź w inny sposób.
- Można korzystać z elementów konstrukcyjnych podczas pokonywania przeszkody (nie dotyczy wszystkich przeszkód)



- Organizator dopuszcza, w przypadku niektórych przeszkód, zamiast pokonywania przeszkody przez Zawodnika, wykonanie zadania alternatywnego. Informacja o takiej możliwości zostanie wcześniej udostępniona w **Rulebook'u**, będzie ona również podawana do wiadomości Zawodników przez Sędziów oraz Wolontariuszy na danej przeszkodzie.
- Przed przystąpieniem do wykonania karnego zadania, Zawodnik musi wykonać przynajmniej jedną zasadniczą/poważną próbę pokonania przeszkody. Za próbę taką nie uważa się dotknięcia przeszkody.
- Zawodnik ma prawo wielokrotnie podejmować próbę pokonania każdej z przeszkód, w przypadku utworzenia się kolejki przy przeszkodzie, Zawodnik powtarzający przeszkodę powinien udać się na koniec kolejki. W przypadku niektórych przeszkód mogą być utworzone odrębne tory – przeznaczone dla Zawodników pokonujących przeszkodę po raz pierwszy oraz odrębne – dla Zawodników podejmujących próby pokonania przeszkody po raz kolejny.
- Niedozwolona jest zmiana toru podczas pokonywania przeszkody.
- Organizator nie dopuszcza wykonania zastępczego zadania karnego w przypadku przeszkód naturalnych jak np. zbiornik wodny, podbiegi, zbiegi oraz niektórych przeszkód sztucznych jak np. zasieki, odcinki z obciążeniem - informacja będzie podana w Rulebook'u.
- Zawodnik powinien bezwzględnie trzymać się wyznaczonej trasy biegu. Zejście z trasy, w celu skrócenia biegu lub omińnięcia innego Zawodnika, może skutkować dyskwalifikacją.
- Zawodnik, który nieumyślnie zszedł z trasy, zobowiązany jest do niezwłocznego powrotu na miejsce, w którym opuścił trasę i kontynuowania biegu od tego miejsca.
- Zawodnicy powinni charakteryzować się dużą odpornością fizyczną oraz psychiczną. Osoby posiadające lęk do wody, przestrzeni, ciemności, ognia oraz zamkniętych pomieszczeń, nie powinny brać udziału w biegu.
- Nie jest wymagana umiejętność pływania.
- Należy bezwzględnie przestrzegać komunikatów i poleceń Sędziów jak i Wolontariuszy. Niewykonanie polecenia może skutkować dyskwalifikacją Zawodnika.
- Zawodnicy nie mają prawa kwestionować poleceń i decyzji Sędziów i Wolontariuszy w trakcie biegu. Sędzia/Wolontariusz ma zawsze rację.
- Zawodnicy muszą zachować szczególną ostrożność, mając na uwadze możliwość wyjechania pojazdów z dróg, czy pojedynczych zabudowań.
- Wszyscy Zawodnicy powinni bezwzględnie przestrzegać przepisów Ruchu Drogowego oraz postanowień Organizatora dotyczących poruszania się po trasie.
- Na całej trasie biegu, jak i poza nią, obowiązują całkowity zakaz pozostawiania śmieci wszelkiego rodzaju. Za zgodą Sędziego/Wolontariusza, śmieci można zostawić przy przeszkodzie lub przy specjalnie wyznaczonych do tego miejscach. Zawodnik przyłapany na śmieceniu, zostanie od razu zdyskwalifikowany.
- Zasady pokonywania przeszkód są dokładnie opisane w **Rulebook'u**, który jest udostępniany mailowo kilka dni przed Zawodami.
- Nie wszystkie przeszkody są certyfikowane normami CE.

## 8. FALA ELITE– zasady

- Fala ELITE przeznaczona jest dla startujących w celu walki o trofea. W związku z powyższym, jej Uczestników obowiązują specjalne zasady.
- Przynależność do fali ELITE zgłaszana jest w trakcie rejestracji na Zawody przy użyciu oddzielnego formularza.
- Zawodnicy serii ELITE na linii startu puszczani są lotnie, start za startem, po 2-4 osoby.
- Zawodnik serii ELITE zobowiązany jest biec z opaską serii ELITE założoną na głowie, z widocznym numerem startowym na wysokości czoła, skierowanym do przodu. Dopuszcza się zsuniecie opaski na szyję w trakcie pokonywania newralgicznych przeszkód, na których może ona spaść z głowy. Założenie opaski w innym miejscu aniżeli czoło karane będzie dyskwalifikacją (zawodnicy ELITE bez opaski są odnotowywani na punktach kontrolnych).
- Utrata opaski z numerem lub jej zgubienie w trakcie biegu skutkuje wyeliminowaniem z serii ELITE.
- Zawodnik, który odpadnie z ELITY, nie spada do kategorii OPEN. W przypadku ukończenia Zawodów w limicie czasowym, jego wynik pojawi się w sekcji „ELITA BEZ OPASKI”. ELITA bez opaski nie jest nagradzana.
- Zawodnicy serii ELITE obowiązkowo pokonują trasę samodzielnie. Zawodnicy nie mogą sobie pomagać przy pokonywaniu przeszkody, ani bezwzględnie korzystać z pomocy kibiców czy Wolontariuszy/Sędziów. Każda pomoc z zewnątrz skutkuje dyskwalifikacją.
- Niedozwolone jest używanie substancji klejących pod groźbą dyskwalifikacji.



- Niedozwolone jest ingerowanie w ustawienie przeszkody w tym jej osuszanie, wycieranie, ustawianie zawiesi i elementów przed pokonaniem przeszkody, pod groźbą dyskwalifikacji.
- Niedozwolone jest korzystanie z elementów konstrukcyjnych podczas pokonywania przeszkody, chyba, że w Rulebook'u jest inny zapis.
- Niektóre przeszkody techniczne posiadają ułatwienia dla kobiet z serii ELITE, zgodnie z zasadami zawartymi w Rulebook'u.
- Jeżeli Zawodnik pokonał przeszkodę, musi biec dalej, nie może wrócić się na jej początek np. w celu zabrania pozostawionych tam rzeczy. Przeszkodę pokonuje z całym asortymentem, który posiada przy sobie.
- Zawodnicy serii ELITE podczas biegu, mogą pić i jeść pod warunkiem, że sami zaopatrzą się w produkty.
- Nad prawidłowym pokonaniem przeszkody czuwa Sędzia bądź Wolontariusz.
- Zawodnik, który nie zdoła pokonać przeszkody jest zobowiązany do bezwzględnego oddania opaski ELITE Sędziemu lub Wolontariuszowi pilnującemu danej przeszkody.
- Przeszkody, na których Zawodnicy nie mogą dotknąć ziemi, zaliczane są po wyraźnym uderzeniu dzwonka dłonią.
- Decyzje Sędziego/Wolontariusza są ostateczne.
- Szczegółowe zasady pokonywania przeszkód są opisane w **Rulebook'u**.
- Przepisywanie pakietów startowych w ramach fali ELITE nie jest możliwe.

## 9. KARNA PĘTLA

Karna pętla jest to odcinek biegowy z obciążeniem, zlokalizowany przed metą, który Zawodnik pokonuje w przypadku niezaliczenia przeszkody. Karna pętla wliczana jest do limitu czasowego.

### ZASADY KARNEJ PĘTLI

dla Zawodników ELITY

- Każdy Zawodnik otrzyma w Biurze Zawodów **PAPIEROWĄ OPASKĘ** do karnych pętli, koloru pomarańczowego, na nadgarstek.
- Udział bez opaski nie jest możliwy - będzie to weryfikowane przy wyczytywaniu fal na linii startu.
- Opaski są przeznaczone do karnych pętli dla fali „ELITA BEZ OPASKI” (ELITA donosząca opaski na głowie nie wykorzysta opaski papierowej; NIE obowiązują zasady FISO).
- Jeśli Uczestnik ELITY nie pokona przeszkody zostanie mu zabrana opaska materiałowa z głowy i spada do kategorii „ELITA BEZ OPASKI”, która nie jest nagradzana. Zostaje mu naniesiona na opaskę papierową kreska informująca o tym, iż ma na mecie wykonać karną pętlę.  
**1 niepokonana przeszkoda= ilość pętli rozpisana w Rulebook'u.**  
Przed metą Zawodnicy z kreskami na opaskach kierowani są na karną pętlę i pokonują ją tyle razy ile kresek zdobyli na papierowej opasce.
- Zawodników ELITY, którzy donoszą opaski materiałowe na głowie nie obowiązuje karna pętla. Wbiegają na metę.
- Uczestnik wchodzący na karną pętlę ma **OBOWIĄZEK** pokazać papierową opaskę oraz podać swój numer startowy Wolontariuszowi stojącemu na początku karnej pętli.
- Uczestnik po każdej wykonanej rundzie karnej pętli ma **OBOWIĄZEK** zgłosić się do Wolontariusza celem odhaczenia wykonania pętli na opasce. Po odhaczeniu wszystkich kresek Zawodnik będzie mógł udać się na metę.

## 10. POMIAR CZASU I KLASYFIKACJA

- Elektroniczny pomiar czasu odbywa się za pomocą chipowego systemu pomiaru.
- Każdy Zawodnik musi posiadać przytwierdzony do lewej lub prawej nogi, w okolicy buta (najlepiej na sznurówkę) chip identyfikacyjny, służący do elektronicznego pomiaru czasu. **Umieszczenie chipa w innym miejscu lub jego zdjęcie/zgubienie w trakcie biegu karane będzie dyskwalifikacją.**
- Zawodnicy, którzy nie dokonają zwrotu chipa bezpośrednio po ukończeniu biegu pociągnięci będą do zapłaty kary w wysokości 30 zł.



- Warunkiem sklasyfikowania Zawodnika jest przebiegnięcie całej trasy biegu, pokonanie wszystkich przeszkód i ukończenie Zawodów w regulaminowym czasie. Zawodnicy, którzy nie ukończą biegu w wymaganym czasie nie będą sklasyfikowani (DNF).
- Ktokolwiek zostanie na trasie biegu po upływie limitu czasu, ponosi za to własną odpowiedzialność, stosownie do obowiązujących przepisów Kodeksu Cywilnego.
- Do klasyfikacji ostatecznej będzie brany pod uwagę czas pokonania trasy oraz pokonanie wszystkich przeszkód na trasie, ocenione na podstawie danych z punktów kontrolnych. Nieobecność Zawodnika w kontrolnym punkcie pomiarowym równoznaczna jest z pomyleniem lub skróceniem trasy i jest podstawą jego dyskwalifikacji.

#### W BIEGU ARM RACE PROWADZONE BĘDĄ NASTĘPUJĄCE KLASYFIKACJE:

##### ➤ ELITE DZIK:

- Elite Kobiet I-III msc
- Elite Mężczyzn I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 13-18 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 13-18 lat I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 19-29 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 19-29 lat I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 30-39 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 30-39 lat I-III msc
- Elite Masters Kobiet I-III msc
- Elite Masters Mężczyzn I-III msc
- Klasyfikacja Mundurowa - należy okazać ważną legitymację
- Klasyfikacja Drużynowa I-III msc  
- Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników)

##### ➤ ELITE LOSZKA:

- Elite Kobiet I-III msc
- Elite Mężczyzn I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 13-18 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 13-18 lat I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 19-29 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 19-29 lat I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 30-39 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 30-39 lat I-III msc
- Elite Masters Kobiet I-III msc
- Elite Masters Mężczyzn I-III msc
- Klasyfikacja Mundurowa - należy okazać ważną legitymację
- Klasyfikacja Drużynowa I-III msc  
- Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników)

##### ➤ POMARAŃCZOWY WOJOWNIK:

Chłopcy:

- 7 - 8 lat I-III msc
- 9 - 10 lat I-III msc
- 11 - 12 lat I-III msc
- 13 - 15 lat I-III msc



Dziewczynki:

- 7 - 8 lat I-III msc
- 9 - 10 lat I-III msc
- 11 - 12 lat I-III msc
- 13 – 15 lat I-III msc

- Klasyfikacja jest uznawana, jeśli wystartuje min. 3 Zawodników w danej kategorii.
- Wszystkie powyższe kategorie należy poświadczyć w Biurze Zawodów odpowiednim dokumentem. Służby Mundurowe za okazaniem ważnej legitymacji.
- Zwycięzcy za zajęcie miejsc 1-3 w klasyfikacjach: ELITE, OPEN oraz kategorii dodatkowych i wiekowych otrzymają pamiątkowe trofea.
- Oficjalne wyniki będą zamieszczone na stronie internetowej Zawodów.
- Kategorie OPEN i wiekowe nie dublują się.

## 11. BEZPIECZEŃSTWO

- Wszelkie objawy złego samopoczucia, w tym gorączkę, kaszel, duszności należy bezzwłocznie zgłosić służbom Organizatora.
- Należy bezzwłocznie stosować się do wytycznych organizatora dotyczących epidemii COVID-19.
- Ze względu na bezpieczeństwo własne oraz innych Uczestników, jak i w trosce o stan przeszkód na trasie zakazane jest startowanie w butach kolcach/w butach z kolcami. W przypadku złamania powyższego zakazu Organizator wyciągnie konsekwencje prawne w stosunku do Uczestnika.
- Zabrania się wnoszenia na trasę biegu przedmiotów, które mogą być niebezpieczne dla innych Uczestników.
- Organizator zastrzega sobie prawo do zezwolenia personelowi medycznemu i paramedycznemu, zatrudnionemu w imieniu Organizatora do udzielenia pierwszej pomocy medycznej lub wykonania innych zabiegów medycznych, jak również transportu Uczestnika poszkodowanego w bezpieczne miejsce.
- Decyzje lekarzy dotyczące dopuszczenia lub kontynuowania biegu podczas imprezy są ostateczne i nieodwołalne.
- Ze względu na wyjątkowy charakter zawodów, każdy z Uczestników musi liczyć się z ewentualnymi zadrapaniami, otarciami i kontuzjami spowodowanymi pokonywaniem ustawionych na trasie przeszkód.
- Ze względów bezpieczeństwa zabrania się startowania w biżuterii, szczególności w łańcuszkach, kolczykach. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za uszczerbek na zdrowiu powstały w wyniku noszenia niedozwolonych ozdób, jak również nie ponosi odpowiedzialności za ich zgubienie.
- Organizator informuje, iż nie zapewnia jakiegokolwiek ubezpieczenia na życie, zdrowotnego lub od odpowiedzialności cywilnej z tytułu choroby, wypadku, odniesienia obrażeń, poniesienia śmierci lub poniesienia jakichkolwiek strat bądź szkód, jakie mogą wystąpić w związku z obecnością i/lub uczestnictwem w biegu.
- Uczestnik startuje wyłącznie na własną odpowiedzialność i ponosi związane z tym ryzyko. Wszyscy Uczestnicy przyjmują do wiadomości, że udział w biegu wiąże się z wysiłkiem fizycznym i pociąga za sobą naturalne ryzyko i zagrożenie wypadkami, możliwość odniesienia obrażeń ciała i urazów fizycznych (w tym śmierci). Przekazanie Organizatorowi prawidłowo wypełnionego formularza rejestracyjnego, oświadczenia oraz dokonanie opłaty wpisowej oznacza, że uczestnik rozważył i ocenił charakter, zakres i stopień ryzyka wiążącego się z uczestnictwem w biegu i dobrowolnie zdecydował się podjąć to ryzyko, startując w biegu wyłącznie na własną odpowiedzialność.
- **Zawodnik pod wpływem alkoholu, narkotyków lub innych używek nie zostanie dopuszczony do biegu.**

## 12. INNE

DEPOZYT : Organizator zapewnia depozyt. Wartość złożonego depozytu nie może przekraczać 400 zł.

SANITARIATY: Organizator zapewnia sanitariaty.

SZATNIE: Organizator nie zapewnia szatni.





### 13. POMARAŃCZOWY WOJOWNIK

- Bieg o podwyższonym stopniu trudności wymagający od Uczestników sprawności fizycznej.
- Dzieci w Pomarańczowym Wojowniku **startują same** (bez Rodziców) – przy pokonywaniu przeszkód **niedozwolona** jest pomoc Rodziców jak i osób trzecich.
- Zawodnicy startują w falach ustalonych, ze względu na kategorie wiekowe:
  - 7 - 8 lat – minimum 1000 m i nie mniej niż 10 przeszkód
  - 9 - 10 lat – minimum 1000 m i nie mniej niż 10 przeszkód
  - 11 - 12 lat – minimum 1000 m i nie mniej niż 10 przeszkód
  - 13 – 15 lat – minimum 1000 m i nie mniej niż 10 przeszkód
- Start pierwszej fali rozpoczyna się o godz. **10:30**. Następne fale puszczane są lotnie. Start za startem. Wszyscy Wojownicy mają obowiązek stawić się na starcie o godz. **10:30** i prawidłowej asekuracji.
- Elektroniczny pomiar czasu odbywa się za pomocą chipowego systemu pomiaru.
- Każdy Zawodnik musi posiadać przytwierdzony do lewej lub prawej nogi w okolicy buta (najlepiej na sznurówkę) chip identyfikacyjny, służący do elektronicznego pomiaru czasu. **Umieszczenie chipa w innym miejscu lub jego zdjęcie /zgubienie w trakcie biegu karane będzie dyskwalifikacją**. Zawodnicy, którzy nie dokonają zwrotu chipa bezpośrednio po ukończeniu biegu pociągnięci będą do zapłaty kary w wysokości 30 zł.
- Warunkiem sklasyfikowania Zawodnika jest przebiegnięcie całej trasy biegu, pokonanie wszystkich przeszkód i ukończenie Zawodów w regulaminowym czasie. Zawodnicy, którzy nie ukończą biegu w wymaganym czasie nie będą sklasyfikowani (DNF).
- Ktokolwiek zostanie na trasie biegu po upływie limitu czasu, ponosi za to odpowiedzialność własną, stosownie do obowiązujących przepisów Kodeksu Cywilnego.
- Do klasyfikacji ostatecznej będzie brany pod uwagę czas pokonania trasy oraz pokonanie wszystkich przeszkód na trasie, ocenione na podstawie danych z punktów kontrolnych. Nieobecność Zawodnika w kontrolnym punkcie pomiarowym równoznaczna jest z pomyleniem lub skróceniem trasy i jest podstawą jego dyskwalifikacji.
- Zawodnik powinien bezwzględnie trzymać się wyznaczonej trasy biegu. Zejście z trasy, w celu skrócenia biegu lub ominięcia innego Zawodnika skutkuje dyskwalifikacją.
- Zawodnik, który nieumyślnie zszedł z trasy, zobowiązany jest do niezwłocznego powrotu na miejsce, w którym opuścił trasę i kontynuowania biegu od tego miejsca.

### 14. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- Chip elektroniczny należy zwrócić Organizatorowi na mecie po zakończeniu Zawodów. Za niezwrócenie chipa Organizator nałoży karę w wysokości **30zł**.
- Na trasie biegu obowiązuje całkowity zakaz śmiecenia. Zawodnicy będą mogli zostawić śmieci w wyznaczonych punktach. Zawodnik przyłapany na wyrzucaniu śmieci poza wyznaczonymi punktami zostanie zdyskwalifikowany.
- Uwzględniając przepisy Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady UE 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO) Uczestnicy biorący udział w imprezie wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych, zezwalają na korzystanie ze swojego wizerunku, zdjęć, filmów na potrzeby organizatora tj. internet, prasa, ulotki, publikacja wyników, list, grafik, plakatów, zdjęć, także w celach marketingowych Organizatora i sponsorów.
- Uczestnik wyraża zgodę na umieszczenie swoich danych osobowych (imię, nazwisko, miejscowość, klub, kategoria wiekowa, kategorie dodatkowe, wynik netto i brutto, numer startowy, pieczęć) na ogólnodostępnej liście startowej i liście z wynikami.
- Organizator zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian Regulaminu w okresie przygotowawczym w celu zapewnienia właściwej realizacji biegu.
- Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania, przełożenia biegu lub jego przerwania bez podania powodów.
- Wiążąca i ostateczna interpretacja niniejszego Regulaminu przysługuje wyłącznie Organizatorowi.
- W sprawach nieujętych w Regulaminie ostateczną decyzję podejmuje Organizator.



Protesty: Zawodnik ma prawo wniesienia protestu, w ciągu 2 godzin od zakończenia eventu, do Sędziego Głównego. Złożenie protestu odbywa się tylko i wyłącznie w formie pisemnej. Zawodnik zostanie poinformowany przez komisję sędziowską o wyniku protestu.

---

**KONTAKT:**

[armagedonactive@gmail.com](mailto:armagedonactive@gmail.com)

dział techniczny zapisów: 663-748-312