

# REGULAMIN

## ARMAGEDON ACTIVE I ORANGE SHOT NIGHT

pod patronatem Wójta Gminy Ceków  
Mariusza Chojnackiego

Kamień, Gmina Ceków 07-

08.08.2020 r.

### 1. CEL IMPREZY



- zwiększenie aktywności fizycznej społeczeństwa, w różnych grupach społecznych i środowiskowych
- Integracja międzypokoleniowa
- Organizacja wydarzenia sportowego na pograniczu sportu ekstremalnego.
- Popularyzacja aktywności fizycznej

### 2. ORGANIZATORZY:

- Stowarzyszenie Rajsport Active
- Gmina Ceków-Kolonia

### 3. TERMINY I MIEJSCE

**07.08.2020 (piątek) ORANGE SHOT NIGHT, 62-834 Kamień, boisko KS Kamień**

<https://goo.gl/maps/wwjMh6RBrLfp5iYq5>

Harmonogram:

- 18:30 otwarcie biura zawodów
- 19:30 zamknięcie biura zawodów
- 19:45 rozgrzewka
- 20:00 start – falami
- Ok. 21-21:30 finał
- ok 21:30-22:00 dekoracja (organizator dopuszcza zmianę czasu dekoracji – w zależności od tempa ukończenia zawodów)

**08.08.2020 (sobota) ARMAGEDON ACTIVE, 62-834 Kamień, boisko KS Kamień**

<https://goo.gl/maps/wwjMh6RBrLfp5iYq5>

Harmonogram:

- 8:30 otwarcie biura zawodów
- 10:30 zakończenie wydawania pakietów biegu Warchlak i Pomarańczowy Wojownik
- 11:00 start biegu Warchlak- tuż po nim wystartuje Pomarańczowy Wojownik
- 12:00 zamknięcie biura zawodów dystansu Locha
- 12:15 rozgrzewka
- 12:30 start dystansu Loszka – falami wraz z falą Elite Loszka– falami (fala Elite Loszka startują jako pierwsze)
- 15:00 zamknięcie biura zawodów dystansu Dzik
- 15:15 rozgrzewka
- 15:30 start dystansu Dzik wraz z falą Elite Dzik– falami (fala Elite Dzik startują jako pierwsza)
- ok 15:00-15:30 dekoracja dystansu Loszka (organizator dopuszcza zmianę czasu dekoracji – w zależności od tempa ukończenia zawodów)
- ok 18:00-18:30 dekoracja dystansu Dzik (organizator dopuszcza zmianę czasu dekoracji – w zależności od tempa ukończenia zawodów)

Projekt współfinansowany przez



SAMORZĄD WOJEWÓDZTWA  
WIELKOPOLSKIEGO

Harmonogram zawodów może zostać zmieniony (np. ze względu na liczbę uczestników) o czym uczestnicy zostaną powiadomieni w specjalnym komunikacie.

#### 4. CHARAKTERYSTYKA I DYSTANSE

Armagedon jest biegiem ekstremalnym, przełajowym z przeszkodami sztucznymi i naturalnymi. Zadaniem uczestnika biegu jest jego ukończenie z jak najlepszym wynikiem - zawodnicy mogą pomagać sobie wzajemnie przy pokonywaniu przeszkód i działać zespołowo ( **Uwaga** nie dotyczy wszystkich przeszkód- należy zapoznać się z rule bookiem, który zostanie udostępniony przed zawodami oraz fali Elite).

Na trasie będą znajdowały się nieoznakowane i oznakowane punkty kontrolne.

W ramach Armagedonu odbędą się biegi:

##### (07.08.2020 r.)

- **Orange Shot Night** - około 0,5 km i około 10 przeszkód technicznych (limit czasowy: mężczyźni 10 minut / kobiety 15 minut )

##### (08.08.2020)

- **Dzik** – około 12 km(dwie pętle po trasie Loszki) i około 50 przeszkód do pokonania ( limit czasowy: 180 minut) + fala **Elite** w ramach dystansu Dzik (info w pkt. 8)
- **Loszka** - około 6 km i około 30 przeszkód (limit czasowy: 90 minut) + fala **Elite** w ramach dystansu Loszka (info w pkt. 8)
- **Warchlak** – 1km, bieg przeszkodowy dla dzieci, limit 100 dzieci (do limitu wliczani są Pomarańczowi Wojownicy) (limit około 15 minut) (informacje o biegu Warchlak u dołu regulaminu)
- **Pomarańczowy Wojownik**- – 1km, bieg przeszkodowy dla dzieci o podwyższonym stopniu trudności, limit 100 dzieci (do limitu wliczani są uczestnicy Warchlaka)- informacje u dołu regulaminu.

Na trasie Dzika znajdować się będzie co najmniej jeden punkt z wodą. Na dystansie Loszka woda znajdować się będzie na mecie.

#### 5. ZGŁOSZENIA I OPŁATA STARTOWA

- W Armagedonie na dystansie Orange Shot Night, Dzik i Loszka udział mogą wziąć osoby, które najpóźniej w dniu zawodów będą miały ukończone 16 lat (osoby niepełnoletnie mogą wystartować tylko i wyłącznie za pisemną zgodą opiekuna prawnego, który musi być obecny w dniu zawodów w biurze zawodów przy odbieraniu pakietu startowego i na miejscu złożyć oświadczenie. Opiekun musi przedstawić dokument tożsamości ze zdjęciem). Nie dopuszcza się udziału osób niepełnoletnich bez obecności opiekuna prawnego i jego zgody.
- **Decyzja zawodnika o zgłoszeniu się do biegu wraz z uiszczeniem wpisowego jest traktowana jako deklaracja właściwego stanu zdrowia pozwalająca zawodnikowi na udział w biegu. Prawo startu mają tylko i wyłącznie OSOBY O DOBRYM STANIE ZDROWIA. Wszelkie objawy złego samopoczucia, w tym gorączkę, kaszel, duszności, należy niezwłocznie zgłosić służbom organizatora.**
- **Osoby z podwyższoną temperaturą, objawami duszności, kaszlem, przebywające na kwarantannie (lub których współlokatorzy przebywają na kwarantannie), osoby powracające z regionów transmisji koronawirusa nie zostaną dopuszczone do startu.**
- Prawo startu mają zawodnicy, którzy dokonają poprawnego zgłoszenia, w terminie uiszczą opłatę startową oraz wypełnią, podpiszą i złożą w biurze zawodów odpowiednie oświadczenie (w przypadku niepełnoletnich oświadczenie osobiście składa opiekun prawny).
- Zgłoszenia do biegu przyjmowane będą:
  - elektronicznie poprzez formularz na stronie [www.rajsportactive.pl/zapisy](http://www.rajsportactive.pl/zapisy) do dnia 05.08.2020 r. lub do wyczerpania limitu.
  - Orange Shot Night osobiście w biurze zawodów w dniu 07.08.2020 r. **do godz. 18:30 (tylko w przypadku nie wyczerpania się limitu miejsc)**

Projekt współfinansowany przez

- Armagedon Active osobiście w biurze zawodów w dniu 08.08.2020 r. **do godz. 11:30 (tylko w przypadku nie wyczerpania się limitu miejsc)**
- Uczestnik, który rejestrując się na bieg nie dokona jednocześnie opłaty wpisowej nie zostanie umieszczony na liście startowej. Na liście widnieją tylko zawodnicy opłacony. Zawodnik pojawi się na liście w terminie do 2 dni roboczych od dokonania przelewu i po odhaczeniu jej przez organizatora.
- Opłat elektronicznych można dokonywać **TYLKO** za pomocą systemu DOTAPY podpiętego pod zapisy. Liczy się data wpływu na konto Organizatora. **Po 05.08.2020 r. wpłaty nie będą przyjmowane** i będą zwracane na konto, a zawodnik będzie musiał uiścić opłatę w kasie biura zawodów zgodnie z taryfą obowiązującą w dniu zawodów (o ile limit nie zostanie wyczerpany i o ile organizator dopuści taką możliwość).

Wysokość opłat startowych:

- **ORANGE SHOT NIGHT**
  - 49 zł
- **DZIK (numery sumują się z innymi dystansami)**
  - Dla pierwszych 60 nadanych numerów – 109 zł
  - numery 61 - 120 – 119 zł
  - numery 121 -180 – 129 zł
  - numery 181 - 240 - 139 zł
  - numery 241 wzwyż 149 zł
  - dzień zawodów – 200zł (pod warunkiem nie wyczerpania się miejsc)
- **DZIK ELITE (numery sumują się z innymi dystansami)**
  - Dla pierwszych 60 nadanych numerów – 129 zł
  - numery 61-120 – 139 zł
  - numery 121 -180 – 149 zł
  - numery 181-240 – 159 zł
  - numery 241 wzwyż 179 zł
  - dzień zawodów – 220zł (pod warunkiem nie wyczerpania się miejsc)
- **LOSZKA (numery sumują się z innymi dystansami)**
  - Dla pierwszych 60 nadanych numerów – 99 zł
  - numery 61 - 120 – 109 zł
  - numery 121 -180 – 119 zł
  - numery 181 – 240 - 129 zł
  - numery 241 wzwyż - 139 zł
  - dzień zawodów – 180zł (pod warunkiem nie wyczerpania się miejsc)
- **LOSZKA ELITE (numery sumują się z innymi dystansami)**
  - Dla pierwszych 60 nadanych numerów– 119 zł
  - numery 61-120 – 129 zł
    - numery 121 -180 – 139 zł
    - numery 181 - 240 - 149 zł
    - numery 241 wzwyż – 159 zł
  - dzień zawodów – 200zł (pod warunkiem nie wyczerpania się miejsc)

**WARCZLAK** 25 zł.

**MAŁY POMARAŃCZOWY WOJOWNIK:** 30 zł

W przypadku rezygnacji, dyskwalifikacji lub wycofania się uczestnika bez względu na przyczyny, organizator **nie zwraca wpisowego.**

Projekt współfinansowany przez

Osoby, które dokonują opłaty elektronicznej w ostatnich wyznaczonych przez organizatora dniach (nie przekraczając terminów wyznaczonych w regulaminie) proszone są o zabranie ze sobą dowodu wpłaty wpisowego. W przypadku nie posiadania takiego dowodu i braku możliwości zweryfikowania otrzymania tej płatności przez organizatora zawodnik chcąc wziąć udział w zawodach, będzie musiał zapłacić wpisowe w wyższej wysokości – bezpośrednio w kasie Biura Zawodów- TYLKO POD WARUNKIEM DOSTĘPNOŚCI MIEJSC.

W przypadku rezygnacji, dyskwalifikacji lub wycofania się uczestnika bez względu na przyczyny, organizator nie zwraca wpisowego.

Dla chętnych instytucji możliwość wystawienia rachunku (prosimy o wcześniejsze zgłoszenie mailowe tego faktu [armagedonactive@gmail.com](mailto:armagedonactive@gmail.com)) - rachunki wystawiane są po zapłacie.

### ZNIŻKI DLA DRUŻYN (NIE OBEJMUJĄ ORANGE SHOT NIGHT)

Przy jednorazowym zgłoszeniu drużyny minimum 12-osobowej, możliwe jest udzielenie rabatu. W sprawie otrzymania kodu zniżkowego dla drużyny prosimy o kontakt z organizatorem drogą mailową [raisport.sieradz@gmail.com](mailto:raisport.sieradz@gmail.com)

## 6. UCZESTNICTWO

- Prawo startu mają tylko i wyłącznie OSOBY O DOBRYM STANIE ZDROWIA. Wszelkie objawy złego samopoczucia, w tym gorączkę, kaszel, duszności, należy niezwłocznie zgłosić służbom organizatora.
- Osoby z podwyższoną temperaturą, objawami duszności, kaszlem, przebywające na kwarantannie (lub których współlokatorzy przebywają na kwarantannie), osoby powracające z regionów transmisji koronawirusa nie zostaną dopuszczone do startu.
- Przez cały czas trwania zawodów należy monitorować swój stan zdrowia i wszelkie nieprawidłowości zgłaszać do organizatorów/służb medycznych.
- Wszyscy Zawodnicy muszą zostać zweryfikowani w Biurze Zawodów w celu podpisania oświadczenia oraz odebrania pakietu startowego. Podstawą weryfikacji jest dowód osobisty bądź inny dokument ze zdjęciem potwierdzający tożsamość.
- Osoby niepełnoletnie muszą stawić się do biura zawodów z opiekunem prawnym (opiekun musi posiadać dokument tożsamości ze zdjęciem).
- Zawodnicy zobowiązani się odebrać pakiet startowy do godziny zamknięcia biura zawodów swojego dystansu. Po tej godzinie pakiety nie będą wydawane z powodu zamknięcia listy startowej w systemie pomiarowym.
- Uczestnik imprezy podpisując oświadczenie akceptuje warunki Regulaminu.
- Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad bezpieczeństwa i podporządkowania się decyzjom Organizatora. Zawodnicy ponoszą w pełni odpowiedzialność za własne działania i zachowanie.
- Wszelkie objawy złego samopoczucia należy zgłosić Organizatorom.
- Zawodnicy pod wpływem alkoholu i substancji psychotropowych nie zostaną dopuszczeni do udziału w zawodach.
- Każdy Zawodnik zobowiązany jest przestrzegać zasad fair play. Jakiegokolwiek przejawy agresji, niesportowego zachowania lub dyskryminacji – czy to wobec innych zawodników, czy to sędziów, wolontariuszy, czy publiczności - w trakcie mogą skutkować natychmiastową dyskwalifikacją Zawodnika
- Zawodnik jest zobowiązany we własnym zakresie zapewnić sobie strój adekwatny do warunków atmosferycznych. Start w butach z kolcami jest zabroniony.
- Zawodników fal Elite obowiązują dodatkowe zasady wskazane w punkcie 8 niniejszego regulaminu.
- Zawodnik ma obowiązek pokonać wszystkie przeszkody na trasie biegu. Niepokonanie przeszkody skutkuje dyskwalifikacją, chyba, że zasady pokonania przeszkody będą dopuszczać inną alternatywną opcję.
- Organizator dopuszcza w przypadku niektórych przeszkód zamiast pokonywania przeszkody przez zawodnika wykonanie przez tego zawodnika alternatywnego zadania. Informacja o takiej możliwości zostanie wcześniej podana do wiadomości w rule book'u, będzie ona również podawana do wiadomości zawodników przez wolontariuszy na danej przeszkodzie.

Projekt współfinansowany przez



- Przed przystąpieniem do wykonania karnego zadania. Zawodnik musi wykonać przynajmniej jedną poważną próbę pokonania przeszkody zasadniczej. Za próbę taką nie uważa się dotknięcia przeszkody. Zawodnik ma prawo wielokrotnie podejmować próbę pokonania każdej z przeszkód, w przypadku utworzenia się kolejki przy przeszkodzie Zawodnik powtarzający przeszkodę powinien udać się na koniec kolejki. W przypadku niektórych przeszkód mogą być utworzone odrębne tory – przeznaczone dla zawodników pokonujących przeszkodę po raz pierwszy oraz odrębne – dla zawodników podejmujących próby pokonania przeszkody po raz kolejny.
- Organizator nie dopuszcza zastępczego pokonywania przeszkody naturalnej jak np. zbiornik wodny, podbiegi, zasieki, odcinki z obciążeniem, a także niektórych przeszkód technicznych- informacja będzie podana w rule book'u.
- Zawodnik powinien bezwzględnie trzymać się wyznaczonej trasy biegu. Zejście z trasy, w celu skrócenia biegu lub ominięcia innego zawodnika, może skutkować dyskwalifikacją.
- Zawodnik, który nieumyślnie zszedł z trasy, zobowiązany jest do niezwłocznego powrotu na miejsce, w którym opuścił trasę i kontynuowania biegu od tego miejsca.
- Zawodnicy charakteryzować powinni się dużą odpornością fizyczną oraz psychiczną. Osoby posiadające lęk do wody, przestrzeni, ciemności, ognia oraz zamkniętych pomieszczeń nie powinny brać udziału w biegu. Nie jest wymagana umiejętność pływania.
- Należy bezwzględnie przestrzegać komunikatów i poleceń sędziów technicznych, jak i wolontariuszy. Niewykonanie polecenia może skutkować dyskwalifikacją Zawodnika.
- Zawodnicy nie mają prawa kwestionować poleceń i decyzji sędziów technicznych/wolontariuszy w trakcie biegu. Sędzia/wolontariusz ma zawsze rację.
- Zawodnicy muszą zachować szczególną ostrożność mając na uwadze możliwość wyjechania pojazdów z dróg czy pojedynczych zabudowań.
- Wszyscy zawodnicy powinni bezwzględnie przestrzegać przepisów Ruchu Drogowego oraz postanowień organizatora dotyczących poruszania się po trasie.
- Nie wszystkie przeszkody są certyfikowane normami CE.

## 7. FALE STARTOWE

- Bieg startuje falami. Fale Elite liczą 4 osoby. Fala open liczy ok 20-30 osób. **(Orange Shot Night – fala liczy 3 osoby).**
- Fale elite puszczane są co 2 min. Fale open puszczane są co 3-5min. **(Orange Shot Night – fala puszczana co 5 minut)**
- Zawodnicy chcący startować w jednej fali **(nie dotyczy Orange Shot Night)** zobowiązani są w trakcie rejestracji podawać w zgłoszeniu **taką samą nazwą drużyny pod względem pisowni i wymowy (wielkie i małe litery, odstępy pomiędzy znakami)** ze względu na specyfikę systemu elektronicznego. Do fal przydzielani są **tylko** opłaćeni zawodnicy.
- **Przynależność do fal zgłaszana jest do 25.07.2020 r.** O zmieszczeniu się w limicie danej fali decyduje kolejność zgłoszeń. **(nie dotyczy Orange Shot Night)**
- Po tym terminie reszta zawodników (zgłoszeni i opłaćeni po 25.07.2020 r.) przydzielana jest losowo do następnych wolnych fal- zawodnicy zgłaszający się na koniec wpisywani są do ostatnich fal.
- Chęć wspólnego startu należy zgłosić drogą mailową na adres: [armagedonactive@gmail.com](mailto:armagedonactive@gmail.com) lub [rajsport.sieradz@gmail.com](mailto:rajsport.sieradz@gmail.com) w treści maila podając imiona nazwiska, daty urodzenia i nr startowe osób, które mają biec razem (dotyczy tylko zawodników zarejestrowanych i już opłaconych na bieg w systemie elektronicznym). **(nie dotyczy Orange Shot Night)**
- Lista fal zostanie podana do publicznej wiadomości przed zawodami.
- Każdy uczestnik ma **OBOWIĄZEK** zapoznać się z listą i sprawdzić w jakiej fali startuje. Każdy zawodnik otrzyma przed startem maila z linkiem do listy fal.
- **W dniu zawodów nie można zmieniać przynależności do fal.**
- Zawodnicy startujący w bieżącej fali zobowiązani są do szybkiego ustawiania się na linii startu aby nie blokować kolejki.

- Jeśli zawodnik spóźni się ze startem w swojej fali nie ma możliwości startu w następnej - wiąże się to z dyskwalifikacją ze względu na zaprogramowanie chipów falami.

## 8. FALE ELITE i ORANGE SHOT NIGHT- zasady

Fala Elite i Orange Shot Night przeznaczone są dla startujących w celu walki o trofea. W związku z powyższym, jej uczestników obowiązują dodatkowe zasady:

- Orange Shot Night będzie przeprowadzony w dwóch etapach, etap pierwszy eliminacyjny, 4 mężczyzn i 4 kobiety z najlepszym czasem dostaje się do finałowego przejścia i walczą o podium. Do przeszkody mogą podejść dwa razy, jak spadną muszą opuścić tor
- Przynależność do fali Elite zgłaszana jest w trakcie rejestracji na zawody przy użyciu oddzielnego formularza zapisów.
- Zawodnik Serii Elite zobowiązany jest biec z opaską Serii Elite założoną na głowę, z numerem startowym na wysokości czoła, skierowanym do przodu, przy czym: Dopuszcza się zsuniecie opaski na szyję w trakcie pokonywania newralgicznych przeszkód, na których może ona spaść z głowy. Założenie opaski w innym miejscu aniżeli czoło karane będzie dyskwalifikacją (zawodnicy elite bez opaski są odnotowywani na punktach kontrolnych). (nie dotyczy ORANGE SHOT NIGHT)
- Utrata opaski lub jej zgubienie w trakcie biegu skutkuje wyeliminowaniem z Serii Elite. Zawodnik który odpadnie z elite nie spada do Open. W przypadku ukończenia zawodów w limicie czasowym jego wynik pojawi się w sekcji „Elita bez opaski”. Elita bez opaski nie jest nagradzana. (nie dotyczy ORANGE SHOT NIGHT)
- Zawodnicy serii Elite / ORANGE SHOT NIGHT obowiązkowo pokonują trasę samodzielnie. Zawodnicy nie mogą sobie pomagać przy pokonywaniu przeszkody, ani korzystać z pomocy kibiców czy wolontariuszy/sędziów.
- Zawodnicy serii Elite mogą podchodzić do pokonywania przeszkody dowolną liczbę razy (należy pamiętać o limicie czasowym całego biegu).
- Nad prawidłowym pokonaniem przeszkody czuwa wolontariusz bądź sędzia.
- Zawodnik, który nie zdoła pokonać przeszkody jest zobowiązany do bezwzględnego oddania opaski ELITE wolontariuszowi/sędziemu. (nie dotyczy ORANGE SHOT NIGHT)
- Wolontariusz/sędzia może udzielić instrukcji prawidłowego pokonania przeszkody przed podejściem zawodnika do jej pokonywania.
- Przeszkody, na których zawodnicy nie mogą dotknąć ziemi, zaliczane są po uderzeniu dzwonka ręką lub dłonią.
- Decyzje wolontariusza/sędziego są ostateczne.
- Przepisywanie pakietów startowych w ramach fali Elite / ORANGE SHOT NIGHT - nie jest możliwe.

## 9. PAKIET STARTOWY ORANGE SHOT NIGHT

W ramach wpisowego uczestnik otrzymuje:

- medal okolicznościowy na mecie po ukończeniu zawodów
- kubek armagedon active
- zwrotny chip startowy do elektronicznego pomiaru czasu
- wyżywienie
- wodę

Podstawą odbioru zestawu startowego wraz z chipem jest okazanie przez zawodnika w Biurze Zawodów dokumentu potwierdzającego tożsamość (Osoby niepełnoletnie muszą stawić się do biura zawodów z opiekunem prawnym (opiekun musi posiadać dokument tożsamości ze zdjęciem). Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji danych osób odbierających pakiet startowy poprzez sprawdzenie danych w dokumencie tożsamości z danymi zawartymi w zgłoszeniu.

## 10. PAKIET STARTOWY ARMAGEDON ACTIVE

W ramach wpisowego uczestnik otrzymuje:

- medal okolicznościowy na mecie po ukończeniu zawodów
- koszulka techniczna
- kubek armagedon active
- zwrotny chip startowy do elektronicznego pomiaru czasu
- wyżywienie w formie pakietu
- wodę

Podstawą odbioru zestawu startowego wraz z chipem jest okazanie przez zawodnika w Biurze Zawodów dokumentu potwierdzającego tożsamość (Osoby niepełnoletnie muszą stawić się do biura zawodów z opiekunem prawnym (**opiekun musi posiadać dokument tożsamości ze zdjęciem**)). Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji danych osób odbierających pakiet startowy poprzez sprawdzenie danych w dokumencie tożsamości z danymi zawartymi w zgłoszeniu.

- Pakiet startowy (poza falą Elite i Orange Shot Night) można przepisać do 25.07.2020 r. Koszt przepisania pakietu to 20 zł. W tej sprawie należy skontaktować się **mailowo** z organizatorem [rajsport.sieradz@gmail.com](mailto:rajsport.sieradz@gmail.com). (Zawodnik, na którego ma zostać przepisany pakiet musi samodzielnie dokonać rejestracji w systemie nie dokonując na końcu opłaty, a następnie osoba, która pakiet oddaje zgłasza zamianę mailowo, celem usunięcia starego zgłoszenia i przypisania opłaty do nowego. W mailu należy załączyć potwierdzenie przelewu 20zł na nr konta Stowarzyszenie Rajsport Active ul. Warszawska 6, 98-200 Sieradz 19 1750 0012 0000 0000 3357 4274 UWAGA w tytule : ARMAGEDON Kamień 2020 przepisanie pakietu imię i nazwisko).

## 10. POMIAR CZASU I KLASYFIKACJA

Elektroniczny pomiar czasu za pomocą chipowego systemu pomiaru. Każdy zawodnik musi posiadać przytwierdzony do lewej lub prawej nogi na w okolicy buta chip identyfikacyjny służący do elektronicznego pomiaru czasu. **Umieszczenie chipa w innym miejscu lub jego zdjęcie w trakcie/zgubienie Biegu karane będzie dyskwalifikacją.** Zawodnicy, którzy nie dokonają zwrotu chipa bezpośrednio po ukończeniu Biegu pociągnięci będą do zapłaty kary w wysokości 30 zł.

Warunkiem sklasyfikowania zawodnika jest przebiegnięcie całej trasy biegu i ukończenie zawodów w regulaminowym czasie. Zawodnicy, którzy nie ukończą biegu w wymaganym czasie nie będą sklasyfikowani (DNF).

Ktokolwiek zostanie na trasie biegu po upływie limitu czasu, ponosi za to odpowiedzialność własną, stosownie do obowiązujących przepisów Kodeksu Cywilnego.

Do klasyfikacji ostatecznej będzie brany pod uwagę czas pokonania trasy oraz pokonanie wszystkich przeszkód na trasie, ocenione na podstawie danych z punktów kontrolnych. Nieobecność Zawodnika w kontrolnym punkcie pomiarowym równoznaczna jest z pomyleniem lub skróceniem trasy i jest podstawą jego dyskwalifikacji.

W biegu Armagedon i Orange Shot Night prowadzone będą następujące klasyfikacje:

### Orange Shot Night:

- kat Open kobiet I-III
- kat Open mężczyzn I-III

### Brak dodatkowych kategorii

### Elite Dzik:

- elite kobiet I-III msc
- elite mężczyzn I-III msc

Projekt współfinansowany przez



SAMORZĄD WOJEWÓDZTWA  
WIELKOPOLSKIEGO

- elite masters kobiet I-III msc
- elite masters mężczyzn I-III msc

#### Elite Loszka

- elite kobiet I-III msc
- elite mężczyzn I-III msc
- elite masters kobiet I-III msc
- elite masters mężczyzn I-III msc

#### DZIK i LOSZKA (nie dotyczy fal elite)

- kat Open kobiet I-III (Dzik i Loszka)
- kat Open mężczyzn I-III (Dzik i Loszka)
- kat. wiekowe open M i K: (Dzik i Loszka)
  - 18-39mcs I-III
  - 40-59 mcs I-III
  - 60+ mcs I-III

#### Dodatkowe kategorie indywidualne:

- służby mundurowe open I-III (nie dotyczy elite)
- leśnik open (nie dotyczy elite)

- Klasyfikacja drużynowa- do drużynówki są wliczani zawodnicy elity. Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych zawodników). Zawodnicy jednej drużyny **zobowiązani są podawać w zgłoszeniu taką samą nazwę drużyny pod względem pisowni i wymowy (wielkie i małe litery, odstępy pomiędzy znakami)** ze względu na specyfikę systemu elektronicznego. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błąd drużyny przy zgłoszeniu i pominięciu zawodnika w drużynówce.

#### Kategoria jest uznana, jeśli wystartuje min. 3 zawodników w danej kategorii.

Wszystkie powyższe kategorie należy poświadczyć w biurze zawodów odpowiednim dokumentem. Służby mundurowe za okazaniem ważnej legitymacji.

Zwycięzcy za zajęcie miejsc 1-3 Open otrzymają pamiątkowe trofea. Zwycięzcy kat. dodatkowych i wiekowych I-III otrzymają pamiątkowe trofea. Oficjalne wyniki będą zamieszczone na stronie internetowej zawodów.

Kategorie open i wiekowe nie dublują się.

#### 10. BEZPIECZEŃSTWO

- Ze względu na ograniczenia związane z Pandemią COVID-19, podczas biegu oraz pracy biura zawodów będą obowiązywały aktualne obostrzenia narzucane przez rząd, które zostaną opublikowane na stronie organizatora, najpóźniej 3 dni przed biegiem.
- Wszelkie objawy złego samopoczucia, w tym gorączkę, kaszel, duszności należy bezzwłocznie zgłosić służbom organizatora.
- Ze względu na bezpieczeństwo własne oraz innych uczestników, jak i w trosce o stan przeszkód na trasie **zakazane jest** startowanie w butach kolcach / w butach z kolcami. W przypadku złamania powyższego zakazu organizator wyciągnie konsekwencje prawne w stosunku do uczestnika.
- Zabrania się wnoszenia na trasę biegu przedmiotów, które mogą być niebezpieczne dla innych uczestników.
- Organizator zastrzega sobie prawo do zezwolenia personelowi medycznemu i paramedycznemu zatrudnionemu w imieniu organizatora do udzielenia pierwszej pomocy medycznej lub wykonania innych zabiegów medycznych, także transportu uczestnika poszkodowanego w bezpieczne miejsce.
- Decyzje lekarzy dotyczące dopuszczenia lub kontynuowania biegu podczas imprezy są ostateczne i nieodwołalne.

Projekt współfinansowany przez



- Ze względu na wyjątkowy charakter zawodów, każdy z uczestników musi liczyć się z ewentualnymi zadrapaniami, otarciami i kontuzjami spowodowanymi pokonywaniem ustawionych na trasie przeszkód.
- Ze względów bezpieczeństwa zabrania się startowania w biżuterii, szczególności łańcuszkach, kolczykach. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za uszczerbek na zdrowiu powstały w wyniku noszenia niedozwolonych ozdób, jak również nie ponosi odpowiedzialności za ich zgubienie.
- Organizator informuje, iż nie zapewnia jakiegokolwiek ubezpieczenia na życie, zdrowotnego lub od odpowiedzialności cywilnej z tytułu choroby, wypadku, odniesienia obrażeń, poniesienia śmierci lub poniesienia jakichkolwiek strat bądź szkód, jakie mogą wystąpić w związku z obecnością i/lub uczestnictwem w biegu.
- Uczestnik startuje wyłącznie na własną odpowiedzialność i ponosi związane z tym ryzyko. Wszyscy uczestnicy przyjmują do wiadomości, że udział w biegu wiąże się z wysiłkiem fizycznym i pociąga za sobą naturalne ryzyko i zagrożenie wypadkami, możliwość odniesienia obrażeń ciała i urazów fizycznych (w tym śmierci). Przekazanie Organizatorowi prawidłowo wypełnionego formularza rejestracyjnego, oświadczenia oraz dokonanie opłaty wpisowej oznacza, że uczestnik rozważył i ocenił charakter, zakres i stopień ryzyka wiążącego się z uczestnictwem w biegu i dobrowolnie zdecydował się podjąć to ryzyko, startując w biegu wyłącznie na własną odpowiedzialność.
- Zawodnik pod wpływem alkoholu, narkotyków lub innych używek nie zostanie dopuszczony do biegu.

#### 11. POKONYWANIE PRZESZKÓD

- Nie można skracać trasy biegu oraz korzystać z pomocy wolontariuszy, obsługi i osób nie uczestniczących w biegu.
- Można korzystać z pomocy innych zawodników (nie dotyczy wszystkich przeszkód- należy zapoznać się z rule bookiem ani fali Elite). Można korzystać z elementów konstrukcyjnych podczas pokonywania przeszkody (nie dotyczy wszystkich przeszkód)
- Należy zapamiętać swój numer startowy – zawodnicy będą weryfikowani na punktach kontrolnych i w przypadku niemożności odczytania numeru naniesionego na twarz należy podać go ustnie osobie obsługującej trasę.
- *Zasady pokonywania patrz przeszkód punkt uczestnictwo.*

**DEPOZYT i SZATNIE:** ze względu na obostrzenia sanitarne nie będzie prowadzony depozyt.

**PRYSZNICE:** ze względu na obostrzenia sanitarne organizator nie zapewnia prysznicy- zawodnicy mogą się umyć przy wozie strażackim.

#### 12. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- Chip elektroniczny należy zwrócić organizatorowi na mecie po zakończeniu zawodów. Za niezwrócenie chipa organizator narzuci karę w wysokości 30zł.
- Uwzględniając przepisy Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady UE 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO) uczestnicy biorący udział w imprezie wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych, zezwalają na korzystanie ze swojego wizerunku, zdjęć, filmów na potrzeby organizatora tj. internet, prasa, ulotki, publikacja wyników, list, grafik, plakatów, zdjęć, także w celach marketingowych Organizatora i sponsorów.
- Uczestnik wyraża zgodę na umieszczenie swoich danych osobowych (imię, nazwisko, miejscowość, klub, kat. wiekowa, kategorie dodatkowe, wynik netto i brutto, numer startowy, płeć) na ogólnodostępnej liście startowej i liście z wynikami.
- Organizator zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian regulaminu w okresie przygotowawczym w celu zapewnienia właściwej realizacji biegu.
- Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania biegu lub jego przerwania bez podania powodów.
- Wiążąca i ostateczna interpretacja niniejszego regulaminu przysługuje wyłącznie organizatorowi Armagedonu Active.
- W sprawach nieujętych w Regulaminie ostateczną decyzję podejmuje Organizator

Projekt współfinansowany przez



SAMORZĄD WOJEWÓDZTWA  
WIELKOPOLSKIEGO

---

## BIEG DZIECI WARCHLAK

### ZGŁOSZENIA I OPŁATA STARTOWA

1. W biegu Warchlak udział mogą wziąć małoletni, którzy w dniu rozpoczęcia biegu mają ukończone co najmniej 3 lata i nie więcej niż 15 lat, pod warunkiem złożenia w dniu rozpoczęcia imprezy w biurze zawodów zgody na uczestnictwo w imprezie podpisanej przez opiekuna prawnego dziecka (osobista obecność w biurze zawodów i potwierdzenie tożsamości opiekuna dokumentem ze zdjęciem są obowiązkowe).

2. Zgłoszenia do biegu przyjmowane będą :

- elektronicznie na stronie [www.rajsportactive.pl/zapisy](http://www.rajsportactive.pl/zapisy) do dnia 04.08.2019 r. (pod warunkiem nie wyczerpania się limitu miejsc)
- osobiście w biurze zawodów w dniu 08.08.2019 r. (tylko w przypadku nie wyczerpania się limitu miejsc) do godz 10:30

**OPŁATA STARTOWA** wynosi 25 zł. Płatna do dnia 05.08.2020 r. przez elektroniczny system płatności DOTPAY (lub do wyczerpania limitu).

limit zawodników wynosi: 100 opłaconych osób (do limitu Warchlaki są sumowane z Pomarańczowymi Wojownikami)

limit czasu wynosi: 15 min.

bieg puszczany jest falami.

Warunkiem sklasyfikowania zawodnika jest przebiegnięcie całej trasy biegu i ukończenie zawodów w regulaminowym czasie. Zawodnicy, którzy nie ukończą biegu w wymaganym czasie nie będą sklasyfikowani.

---

## MAŁY POMARAŃCZOWY WOJOWNIK

### KAMIEŃ 08.08.2020 r.

### 1. ZGŁOSZENIA I OPŁATA STARTOWA

a. W biegu Mały Pomarańczowy Wojownik udział mogą wziąć małoletni, którzy w dniu rozpoczęcia biegu mają ukończone co najmniej 8 lat i nie więcej niż 15 lat, pod warunkiem złożenia w dniu rozpoczęcia imprezy w biurze zawodów zgody na uczestnictwo w imprezie podpisanej przez opiekuna prawnego dziecka (osobista obecność w biurze zawodów i potwierdzenie tożsamości opiekuna dokumentem ze zdjęciem są obowiązkowe).

b. Zgłoszenia do biegu przyjmowane będą :

- elektronicznie na stronie [www.rajsportactive.pl/zapisy](http://www.rajsportactive.pl/zapisy) do dnia 05.08.2020 (pod warunkiem nie wyczerpania się limitu miejsc)

- osobiście w biurze zawodów w dniu 08.08.2020 (tylko w przypadku nie wyczerpania się limitu miejsc)

c. Bieg będzie przeprowadzony z elektronicznym pomiarem czasu, każde dziecko otrzyma zwrotny chip, który należy przymocować do buta. Brak chipa lub mocowanie go w miejscu innym aniżeli wskazane przez organizatora skutkować będzie brakiem pomiaru czasu i tym samym dyskwalifikacją.

**2. OPŁATA STARTOWA** wynosi 30zł. Płatna do dnia 05.08.2020 r. przez elektroniczny system płatności DOTPAY (lub do wyczerpania limitu).

### 3. KLASYFIKACJE

Bieg będzie startował falami w 3 kategoriach wiekowych:

- a. 8-10
- b. 11-13
- c. 14-15

### 4. POZOSTAŁE INFORMACJE

a. Wszystkie dzieci, które ukończą bieg, otrzymają pamiątkowy medal, a w każdej kategorii wiekowej, dodatkowo za zajęcie I,II i III miejsca zostaną nagrodzeni pucharami.

Projekt współfinansowany przez



SAMORZĄD WOJEWÓDZTWA  
WIELKOPOLSKIEGO

- b. Trasa biegu to pętla o długości około 1 km i około 10 przeszkód.
- c. Bieg startuje falami: **każde dziecko ma obowiązek po wyczytaniu numeru/nazwiska ustawić się niezwłocznie na linii startu. Spóźnienie się na start w swojej fali wiąże się z brakiem możliwości startu w innej fali ze względu na zaprogramowanie chipów falami.**
- d. Dzieci w Pomarańczowym Wojowniku startują same (bez rodziców) – przy pokonywaniu przeszkód niedozwolona jest pomoc rodziców jak i osób trzecich.
- e. limit zawodników wynosi: 100 opłaconych osób (do limitu sumuje się Warchlaki i Pomarańczowych Wojowników).
- f. limit czasu wynosi: 15 min

**KONTAKT:**

[armagedonactive@gmail.com](mailto:armagedonactive@gmail.com)

[rajsport.sieradz@gmail.com](mailto:rajsport.sieradz@gmail.com)

dział techniczny zapisów: 663-748-312

Projekt współfinansowany przez



SAMORZĄD WOJEWÓDZTWA  
WIELKOPOLSKIEGO