



REGULAMIN ARM RACE KAMIEŃ

Kamień 11.08.2024 (niedziela)

pod patronatem Wójta Gminy Ceków – Kolonia Mariusza Chojnackiego

Kamień Gmina Ceków - Kolonia 11.08.2024

DZIKA RODZINKA, TUR OPEN, DZIK OPEN, LOSZKA OPEN, SAMURA OPEN, KNUR

1. CEL IMPREZY

- Organizacja wydarzenia sportowego na pograniczu sportu ekstremalnego
- Upowszechnianie aktywności fizycznej
- Promocja zdrowia
- Promocja Gminy Ceków-Kolonia
- Promocja Województwa Wielkopolskiego

2. ORGANIZATORZY:

- Stowarzyszenie Rajsport Active
- ACTIVE RUN w Sieradzu

3. TERMIN I MIEJSCE

11.08.2024 (niedziela)

boisko Klubu Sportowego Kamień, 62-834 Kamień, Gmina Ceków

link do dojazdu: <https://goo.gl/maps/e8BdmawKY48msjon7>

HARMONOGRAM:

9:00	otwarcie Biura Zawodów
10:00	zakończenie wydawania pakietów DZIKA RODZINKA
10:30	start biegu DZIKA RODZINKA
11:00	zakończenie wydawania pakietów SAMURA OPEN
11:30	start biegu SAMURA OPEN
11:30	zakończenie wydawania pakietów TUR OPEN
12:00	start biegu TUR OPEN
12:00	zakończenie wydawania pakietów DZIK OPEN
12:30	start biegu DZIK OPEN
13:00	zakończenie wydawania pakietów LOSZKA OPEN
13:30	start biegu LOSZKA OPEN
14:00	zakończenie wydawania pakietów KNUR
14:30	start biegu KNUR
	dekoracja wg informacji Spikera

*Harmonogram Zawodów może zostać zmieniony (np. ze względu na liczbę Uczestników), o czym Uczestnicy zostaną powiadomieni w specjalnym komunikacie.



4. CHARAKTERYSTYKA I DYSTANSE

ARM RACE jest biegiem ekstremalnym, przełajowym z przeszkodami sztucznymi i naturalnymi. Zadaniem Uczestnika biegu jest jego ukończenie z jak najlepszym wynikiem - Zawodnicy mogą pomagać sobie wzajemnie przy pokonywaniu przeszkód i działać zespołowo (**Uwaga!** nie dotyczy wszystkich przeszkód- należy zapoznać się z Rulebookiem, który zostanie udostępniony przed Zawodami).

Na trasie będą znajdowały się nieoznakowane i oznakowane punkty kontrolne.

Woda znajdować się będzie na mecie.

W ramach ARM RACE odbędą się następujące dystanse:

- **TUR** – około 20 km i +/- 70 przeszkód (limit czasowy: 300 minut). Od 13 roku życia.
- **DZIK** – około 10 km i +/- 50 przeszkód (limit czasowy: 180 minut). Od 13 roku życia.
- **LOSZKA** - około 5 km i +/- 30 przeszkód (limit czasowy: 120 minut). Od 13 roku życia.
- **SAMURA** – około 3 km i +/- 15 przeszkód (limit czasowy: 60 minut). Od 13 roku życia.
- **KNUR** - około 6 km, bieg dla zabawy, bez pomiaru czasu, Zawodnik musi pokonać minimum 5 przeszkód na całej trasie, brak klasyfikacji końcowej (limit czasowy: 120 minut). Od 13 roku życia.
- **DZIKA RODZINKA** - 1km, bieg przeszkodowy dla rodzin, (limit około 15 minut) (informacje o biegu DZIKA RODZINKA u dołu Regulaminu) od 2 roku życia (info u dołu Regulaminu).

5. ZGŁOSZENIA I OPŁATA STARTOWA

- W ARM RACE na dystansie TUR OPEN, DZIK OPEN, LOSZKA OPEN, SAMURA OPEN i KNUR udział mogą wziąć osoby, które najpóźniej w dniu Zawodów będą miały ukończone 13 lat.
- W DZIKIEJ RODZINCE udział mogą wziąć dzieci od 2 roku życia wzwyż z Opiekunami.
- Osoby niepełnoletnie (zarówno w biegach głównych jak i rodzinnych oraz dziecięcych) mogą wystartować tylko i wyłącznie za pisemną zgodą Opiekuna Prawnego, który musi być obecny w dniu Zawodów w Biurze Zawodów przy odbieraniu pakietu startowego i na miejscu złożyć oświadczenie. Opiekun musi przedstawić dokument tożsamości ze zdjęciem. W przypadku, gdy dziecku towarzyszy osoba niebędąca Rodzicem/Opiekunem Prawnym, Opiekun powinien posiadać PISEMNE upoważnienie od Rodziców dziecka do występowania w ich imieniu na czas Zawodów. Nie dopuszcza się udziału osób niepełnoletnich bez obecności Opiekuna i zgody.
- Decyzja Zawodnika o zgłoszeniu się do biegu wraz z uiszczeniem wpisowego jest traktowana jako deklaracja właściwego stanu zdrowia, pozwalająca Zawodnikowi na udział w biegu. Prawo startu mają tylko i wyłącznie OSOBY O DOBRYM STANIE ZDROWIA. Wszelkie objawy złego samopoczucia, w tym gorączkę, kaszel, duszności, należy niezwłocznie zgłosić służbom Organizatora.
- Prawo startu mają Zawodnicy, którzy dokonają poprawnego zgłoszenia, w terminie uiszczą opłatę startową oraz wypełnią, podpiszą i złożą w Biurze Zawodów odpowiednie oświadczenie (w przypadku niepełnoletnich oświadczenie osobiście składa Opiekun Prawny).
- Zgłoszenia do biegu przyjmowane będą:
 - elektronicznie poprzez formularz na stronie www.rajsportactive.pl/zapisy lub www.armagedonactive.pl do dnia **07.08.2024 r.** lub do wyczerpania limitu.
 - osobiście w Biurze Zawodów w dniu **11.08.2024 r. (tylko w przypadku nie wyczerpania się limitu miejsc)**
- Uczestnik, który rejestrując się na bieg nie dokona jednocześnie opłaty wpisowej nie zostanie umieszczony na liście startowej. Na liście widnieją tylko Zawodnicy opłacony. Zawodnik pojawi się na liście w terminie do 2 dni roboczych od dokonania przelewu i po odhaczeniu go przez Organizatora.
- Opłat elektronicznych można dokonywać **TYLKO** za pomocą systemu **PRZELEWY24** podpiętego pod zapisy lub gotówką w siedzibie Organizatora. Liczy się data wpływu na konto Organizatora. **Po 07.08.2024 r. wpłaty nie będą przyjmowane** i będą zwracane na konto, a Zawodnik będzie musiał uiścić opłatę w kasie Biura Zawodów zgodnie z taryfą obowiązującą w dniu Zawodów (o ile limit nie zostanie wyczerpany i o ile Organizator dopuści taką możliwość).



Wysokość opłat startowych:

TUR (numery sumują się z innymi dystansami)

- dla pierwszych 150 nadanych numerów - **239 zł**
- numery 151-250 – **259 zł**
- numery powyżej 250 – **279 zł**
- w dniu Zawodów: **400 zł** (pod warunkiem nie wyczerpania się limitu miejsc)

DZIK (numery sumują się z innymi dystansami)

- dla pierwszych 150 nadanych numerów - **219 zł**
- numery 151-250 – **239 zł**
- numery powyżej 250 – **259 zł**
- w dniu Zawodów: **350 zł** (pod warunkiem nie wyczerpania się limitu miejsc)

LOSZKA (numery sumują się z innymi dystansami)

- dla pierwszych 150 nadanych numerów – **199 zł**
- numery 151-250 – **219 zł**
- numery powyżej 250 – **239 zł**
- w dniu Zawodów: **300 zł** (pod warunkiem nie wyczerpania się limitu miejsc)

SAMURA (numery sumują się z innymi dystansami)

- dla pierwszych 150 nadanych numerów – **199 zł**
- numery 151-250 – **219 zł**
- numery powyżej 250 – **239 zł**
- w dniu Zawodów: **300 zł** (pod warunkiem nie wyczerpania się limitu miejsc)

KNUR (numery sumują się z innymi dystansami)

- dla pierwszych 70 nadanych numerów – **179 zł**
- numery 151-250 – **209 zł**
- numery powyżej 250 – **229 zł**
- w dniu Zawodów: **250 zł** (pod warunkiem nie wyczerpania się limitu miejsc)

DZIKA RODZINKA - 59 zł/osoba

W przypadku rezygnacji, dyskwalifikacji lub wycofania się uczestnika bez względu na przyczyny, Organizator **nie zwraca wpisowego**.

Osoby, które dokonują opłaty elektronicznej w ostatnich wyznaczonych przez Organizatora dniach (nie przekraczając terminów wyznaczonych w regulaminie) proszone są o zabranie ze sobą dowodu wpłaty wpisowego. W przypadku nie posiadania takiego dowodu i braku możliwości zweryfikowania otrzymania tej płatności przez Organizatora, Zawodnik chcąc wziąć udział w Zawodach, będzie musiał zapłacić wpisowe w wyższej wysokości – bezpośrednio w kasie Biura Zawodów - TYLKO POD WARUNKIEM DOSTĘPNOŚCI MIEJSC.

Dla chętnych instytucji możliwość wystawienia rachunku (prosimy o wcześniejsze zgłoszenie mailowe tego faktu armagedonactive@gmail.com) - rachunki wystawiane są po zapłacie.

ZNIŻKI DLA DRUŻYN

Przy jednorazowym zgłoszeniu Drużyny minimum 10-osobowej, możliwe jest udzielenie rabatu. W sprawie otrzymania kodu zniżkowego dla Drużyny prosimy o kontakt z Organizatorem drogą mailową rajsport.sieradz@gmail.com



6. UCZESTNICTWO

- Wszyscy Zawodnicy muszą zostać zweryfikowani w Biurze Zawodów w celu podpisania oświadczenia oraz odebrania pakietu startowego. Podstawą weryfikacji jest dowód osobisty bądź inny dokument ze zdjęciem potwierdzający tożsamość.
- Osoby niepełnoletnie muszą stawić się do Biura Zawodów z Opiekunem Prawnym (**Opiekun musi posiadać dokument tożsamości ze zdjęciem**).
- Zawodnicy zobowiązani się odebrać pakiet startowy do godziny zamknięcia Biura Zawodów swojego dystansu. **Po tej godzinie pakiety nie będą wydawane z powodu zamknięcia listy startowej w systemie pomiarowym.**
- Należy liczyć się z kolejkami- Organizator nie odpowiada za przekroczenie czasu wynikające ze stania w kolejce. Zawodnik musi liczyć się z nieotrzymaniem pakietu, a co za tym idzie z niemożliwością startu.
- Uczestnik imprezy zgłaszając się na zawodowy bezwzględnie akceptuje wszelkie warunki Regulaminu.
- Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad bezpieczeństwa i podporządkowania się decyzjom Organizatora. Zawodnicy ponoszą w pełni odpowiedzialność za własne działania i zachowanie.
- Wszystkie objawy złego samopoczucia należy zgłosić Organizatorom.
- Zawodnicy pod wpływem alkoholu i substancji psychotropowych nie zostaną dopuszczeni do udziału w Zawodach.
- Każdy Zawodnik zobowiązany jest przestrzegać zasad fair play. Jakiegokolwiek przejawy agresji, niesportowego zachowania lub dyskryminacji – czy to wobec innych Zawodników, czy to Sędziów, Wolontariuszy, czy publiczności - w trakcie mogą skutkować natychmiastową dyskwalifikacją Zawodnika.
- Zawodnik jest zobowiązany we własnym zakresie zapewnić sobie strój adekwatny do warunków atmosferycznych.
- Start w butach z kolcami jest zabroniony.
- Każdy Zawodnik zobowiązany jest do zapamiętania swojego nr startowego i w przypadku niemożności odczytania na punkcie kontrolnym numeru na twarzy Uczestnika zostanie on poproszony o jego ustne podanie osobie obsługującej punkt kontrolny. Brak obecności na punkcie kontrolnym jest równoznaczny z pomyleniem trasy i jest podstawą do dyskwalifikacji.
- Zawodnik ma obowiązek pokonać wszystkie przeszkody na trasie biegu. Niepokonanie przeszkody skutkuje dyskwalifikacją, chyba, że zasady pokonania przeszkody będą dopuszczać inną alternatywną opcję.
- Organizator dopuszcza w przypadku niektórych przeszkód zamiast pokonywania przeszkody przez Zawodnika wykonanie przez tego Zawodnika alternatywnego zadania. Informacja o takiej możliwości zostanie wcześniej podana do wiadomości w Rulebook'u, będzie ona również podawana do wiadomości Zawodników przez Wolontariuszy na danej przeszkodzie.
- Przed przystąpieniem do wykonania karnego zadania, Zawodnik musi wykonać przynajmniej jedną zasadniczą/poważną próbę pokonania przeszkody zasadniczej. Za próbę taką nie uważa się dotknięcia przeszkody.
- Zawodnik ma prawo wielokrotnie podejmować próbę pokonania każdej z przeszkód, w przypadku utworzenia się kolejki przy przeszkodzie Zawodnik powtarzający przeszkodę powinien udać się na koniec kolejki. W przypadku niektórych przeszkód mogą być utworzone odrębne tory – przeznaczone dla zawodników pokonujących przeszkody po raz pierwszy oraz odrębne – dla Zawodników podejmujących próby pokonania przeszkody po raz kolejny.
- Organizator nie dopuszcza zastępczego pokonywania przeszkody naturalnej jak np. zbiornik wodny, podbiegi, zasieki, odcinki z obciążeniem, a także niektórych przeszkód technicznych- informacja będzie podana w Rulebook'u.
- Zawodnik powinien bezwzględnie trzymać się wyznaczonej trasy biegu. Zejście z trasy, w celu skrócenia biegu lub ominięcia innego Zawodnika, może skutkować dyskwalifikacją.
- Zawodnik, który nieumyślnie zszedł z trasy, zobowiązany jest do niezwłocznego powrotu na miejsce, w którym opuścił trasę i kontynuowania biegu od tego miejsca.
- Zawodnicy charakteryzować powinni się dużą odpornością fizyczną oraz psychiczną. Osoby posiadające lęk do wody, przestrzeni, ciemności, ognia oraz zamkniętych pomieszczeń nie powinny brać udziału w biegu. Nie jest wymagana umiejętność pływania.
- Należy bezwzględnie przestrzegać komunikatów i poleceń Sędziów technicznych, jak i Wolontariuszy. Niewykonanie polecenia może skutkować dyskwalifikacją Zawodnika.
- Zawodnicy nie mają prawa kwestionować poleceń i decyzji Sędziów technicznych/Wolontariuszy w trakcie biegu. Sędzia/Wolontariusz ma zawsze rację.
- Zawodnicy muszą zachować szczególną ostrożność, mając na uwadze możliwość wyjechania pojazdów z dróg czy pojedynczych zabudowań.



- Wszyscy Zawodnicy powinni bezwzględnie przestrzegać przepisów Ruchu Drogowego oraz postanowień Organizatora dotyczących poruszania się po trasie.
- Nie wszystkie przeszkody są certyfikowane normami CE.

7. PAKIET STARTOWY

W ramach wpisowego uczestnik TUR OPEN, DZIK OPEN, LOSZKA OPEN, SAMURA OPEN i KNUR otrzymuje:

- medal okolicznościowy na mecie po ukończeniu Zawodów
- zwrotny chip startowy do elektronicznego pomiaru czasu (nie dotyczy dystansu Knur)
- wyżywienie
- wodę
- opaskę na nadgarstek do karnej pętli
- upominek

Podstawą odbioru zestawu startowego wraz z chipem jest okazanie przez Zawodnika w Biurze Zawodów dokumentu potwierdzającego tożsamość (Osoby niepełnoletnie muszą stawić się do Biura Zawodów z Opiekunem Prawnym (**Opiekun musi posiadać dokument tożsamości ze zdjęciem**)). Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji danych osób odbierających pakiet startowy poprzez sprawdzenie danych w dokumencie tożsamości z danymi zawartymi w zgłoszeniu.

- Pakiet startowy można przepisać do **29.07.2024 r.** Koszt przepisania pakietu to 40 zł. W tej sprawie należy skontaktować się **mailowo** z Organizatorem rajsport.sieradz@gmail.com. (Zawodnik, na którego ma zostać przepisany pakiet musi samodzielnie dokonać rejestracji w systemie nie dokonując na końcu opłaty, a następnie osoba, która pakiet oddaje zgłasza zamianę mailowo, celem usunięcia starego zgłoszenia i przypisania opłaty do nowego. W mailu należy załączyć potwierdzenie przelewu 40zł na nr konta Stowarzyszenie Rajsport Active ul. Warszawska 6, 98-200 Sieradz 19 1750 0012 0000 0000 3357 4274, UWAGA w tytule: ARM RACE Kamień 2024, przepisanie pakietu imię i nazwisko).

8. KARNA PĘTLA

KARNA PĘTLA to pętla zlokalizowana przed metą, którą Zawodnik pokonuje w przypadku niepokonania przeszkody. Pętla to odcinek biegowy z obciążeniem. Karna pętla wliczana jest do limitu czasowego.

ZASADY karnej pętli dla Zawodników OPEN oraz KNUR:

- Każdy otrzyma w biurze **PAPIEROWĄ OPASKĘ** do karnych pętli na nadgarstek (opaska dla OPEN koloru pomarańczowego, opaska dla KNURA koloru zielonego)
- Opaski są przeznaczone do karnych pętli dla OPEN oraz KNUR.
- Pomarańczowe opaski są przeznaczone do karnych pętli dla fali OPEN.
- Zielone opaski są przeznaczone do karnych pętli dla KNURA.
- Jeśli Uczestnik OPEN nie pokona przeszkody zostanie mu naniesiona na opaskę kreska informująca o tym, iż ma na mecie wykonać karną pętlę.

1 niepokonana przeszkoda= ilość pętli rozpisana w Rulebook.

Przed metą Zawodnicy z kreskami na opaskach kierowani są na karna pętlę i pokonują ją tyle razy ile kresek zdobyli.

- Jeśli Uczestnik KNURA pokona przeszkodę, zostanie mu naniesiona na opaskę papierową kreska informująca o tym, że zaliczył daną przeszkodę. Jeśli Uczestnik posiada na opasce mniej niż 5 kresek za pokonane przeszkody, musi wykonać tyle karnych pętli, ile brakuje do 5. Po wykonanej każdej rundzie karnej pętli,
- Uczestnik ma **OBOWIĄZEK** zgłosić się do Wolontariusza w celu naniesienia kreski na opasce za wykonanie karnej pętli.
- Uczestnik po każdej wykonanej rundzie karnej pętli ma **OBOWIĄZEK** zgłosić się do Wolontariusza celem odhaczenia wykonania pętli na opasce.
- po odhaczeniu wszystkich kresek, Zawodnik będzie mógł udać się na metę.



9. POMIAR CZASU I KLASYFIKACJA

Elektroniczny pomiar czasu za pomocą chipowego systemu pomiaru. Każdy Zawodnik musi posiadać przytwierdzony do lewej lub prawej nogi w okolicy buta (najlepiej na sznurówkę) chip identyfikacyjny służący do elektronicznego pomiaru czasu. **Umieszczenie chipa w innym miejscu lub jego zdjęcie /zgubienie w trakcie biegu karane będzie dyskwalifikacją.** Zawodnicy, którzy nie dokonają zwrotu chipa bezpośrednio po ukończeniu biegu pociągnięci będą do zapłaty kary w wysokości 30 zł. Warunkiem sklasyfikowania Zawodnika jest przebiegnięcie całej trasy biegu, pokonanie wszystkich przeszkód i ukończenie Zawodów w regulaminowym czasie. Zawodnicy, którzy nie ukończą biegu w wymaganym czasie nie będą sklasyfikowani (DNF). Ktokolwiek zostanie na trasie biegu po upływie limitu czasu, ponosi za to odpowiedzialność własną, stosownie do obowiązujących przepisów Kodeksu Cywilnego.

Do klasyfikacji ostatecznej będzie brany pod uwagę czas pokonania trasy oraz pokonanie wszystkich przeszkód na trasie, ocenione na podstawie danych z punktów kontrolnych. Nieobecność Zawodnika w kontrolnym punkcie pomiarowym równoznaczna jest z pomyleniem lub skróceniem trasy i jest podstawą jego dyskwalifikacji.

Zawodnik powinien bezwzględnie trzymać się wyznaczonej trasy biegu. Zejście z trasy, w celu skrócenia biegu lub omińnięcia innego zawodnika skutkuje dyskwalifikacją.

Zawodnik, który nieumyślnie zszedł z trasy, zobowiązany jest do niezwłocznego powrotu na miejsce, w którym opuścił trasę i kontynuowania biegu od tego miejsca.

W biegu ARM RACE prowadzone będą następujące klasyfikacje:

TUR OPEN

- Open Kobiet I-III msc
- Open Mężczyzn I-III msc
- Open Masters Kobiet I-III msc
- Open Masters Mężczyzn I-III msc
- Służby Mundurowe I-III msc - należy okazać ważną legitymację
- Klasyfikacja Drużynowa I-III msc - Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników). Zawodnicy jednej Drużyny **zobowiązani są podawać w zgłoszeniu taką samą nazwę Drużyny pod względem pisowni i wymowy (wielkie i małe litery, odstępy pomiędzy znakami)** ze względu na specyfikę systemu elektronicznego. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błąd Drużyny przy zgłoszeniu i pominięcie Zawodnika w drużynówce.

DZIK OPEN

- Open Kobiet I-III msc
- Open Mężczyzn I-III msc
- Open Masters Kobiet I-III msc
- Open Masters Mężczyzn I-III msc
- Służby Mundurowe I-III msc - należy okazać ważną legitymację
- Klasyfikacja Drużynowa I-III msc - Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników). Zawodnicy jednej Drużyny **zobowiązani są podawać w zgłoszeniu taką samą nazwę Drużyny pod względem pisowni i wymowy (wielkie i małe litery, odstępy pomiędzy znakami)** ze względu na specyfikę systemu elektronicznego. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błąd Drużyny przy zgłoszeniu i pominięcie Zawodnika w drużynówce.

LOSZKA OPEN

- Open Kobiet I-III msc
- Open Mężczyzn I-III msc
- Open Masters Kobiet I-III msc
- Open Masters Mężczyzn I-III msc
- Klasyfikacja Żołnierz I-III msc - należy okazać ważną legitymację
- Klasyfikacja Żołnierz WOT I-III msc - należy okazać ważną legitymację



- Służby Mundurowe I-III msc - należy okazać ważną legitymację
- Klasyfikacja Drużynowa I-III msc - Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników). Zawodnicy jednej Drużyny **zobowiązani są podawać w zgłoszeniu taką samą nazwę Drużyny pod względem pisowni i wymowy (wielkie i małe litery, odstępy pomiędzy znakami)** ze względu na specyfikę systemu elektronicznego. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błąd Drużyny przy zgłoszeniu i pominięcie Zawodnika w drużynówce.

SAMURA OPEN

- Open Kobiet I-III msc
- Open Mężczyzn I-III msc
- Open Masters Kobiet I-III msc
- Open Masters Mężczyzn I-III msc
- Służby Mundurowe I-III msc - należy okazać ważną legitymację
- Klasyfikacja Drużynowa I-III msc - Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników). Zawodnicy jednej Drużyny **zobowiązani są podawać w zgłoszeniu taką samą nazwę Drużyny pod względem pisowni i wymowy (wielkie i małe litery, odstępy pomiędzy znakami)** ze względu na specyfikę systemu elektronicznego. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błąd Drużyny przy zgłoszeniu i pominięcie Zawodnika w drużynówce.

Kategoria jest uznana, jeśli wystartuje min. 3 Zawodników w danej kategorii.

Wszystkie powyższe kategorie należy poświadczyć w Biurze Zawodów odpowiednim dokumentem. Żołnierz oraz Służby Mundurowe za okazaniem ważnej legitymacji.

Zwycięzcy za zajęcie miejsc I-III OPEN otrzymają pamiątkowe trofea. Zwycięzcy kat. dodatkowych i wiekowych I-III otrzymają pamiątkowe trofea. Oficjalne wyniki będą zamieszczone na stronie internetowej Zawodów.

Kategorie OPEN i wiekowe nie dublują się.

10. BEZPIECZEŃSTWO

- Ze względu na bezpieczeństwo własne oraz innych Uczestników, jak i w trosce o stan przeszkód na trasie **zakazane jest** startowanie w butach kolcach / w butach z kolcami. W przypadku złamania powyższego zakazu, Organizator wyciągnie konsekwencje prawne w stosunku do Uczestnika.
- Zabrania się wnoszenia na trasę biegu przedmiotów, które mogą być niebezpieczne dla innych Uczestników.
- Organizator zastrzega sobie prawo do zezwolenia personelowi medycznemu i paramedycznemu zatrudnionemu w imieniu Organizatora do udzielenia pierwszej pomocy medycznej lub wykonania innych zabiegów medycznych, także transportu Uczestnika poszkodowanego w bezpieczne miejsce.
- Decyzje lekarzy dotyczące dopuszczenia lub kontynuowania biegu podczas imprezy są ostateczne i nieodwołalne.
- Ze względu na wyjątkowy charakter Zawodów, każdy z uczestników musi liczyć się z ewentualnymi zadrapaniami, otarciami i kontuzjami spowodowanymi pokonywaniem ustawionych na trasie przeszkód.
- Ze względów bezpieczeństwa zabrania się startowania w biżuterii, szczególności łańcuszkach, kolczykach. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za uszczerbek na zdrowiu powstały w wyniku noszenia niedozwolonych ozdób, jak również nie ponosi odpowiedzialności za ich zgubienie.
- Organizator informuje, iż nie zapewnia jakiegokolwiek ubezpieczenia na życie, zdrowotnego lub od odpowiedzialności cywilnej z tytułu choroby, wypadku, odniesienia obrażeń, poniesienia śmierci lub poniesienia jakichkolwiek strat bądź szkód, jakie mogą wystąpić w związku z obecnością i/lub uczestnictwem w biegu.
- Uczestnik startuje wyłącznie na własną odpowiedzialność i ponosi związane z tym ryzyko. Wszyscy Uczestnicy przyjmują do wiadomości, że udział w biegu wiąże się z wysiłkiem fizycznym i pociąga za sobą naturalne ryzyko i zagrożenie wypadkami, możliwość odniesienia obrażeń ciała i urazów fizycznych (w tym śmierci). Przekazanie Organizatorowi prawidłowo wypełnionego formularza rejestracyjnego, oświadczenia oraz dokonanie opłaty wpisowej oznacza, że Uczestnik rozważył i ocenił charakter, zakres i stopień ryzyka wiążącego się z uczestnictwem w biegu i dobrowolnie zdecydował się podjąć to ryzyko, startując w biegu wyłącznie na własną odpowiedzialność.
- Zawodnik pod wpływem alkoholu, narkotyków lub innych używek nie zostanie dopuszczony do biegu.



11. POKONYWANIE PRZESZKÓD

- Nie można skracać trasy biegu oraz korzystać z pomocy Wolontariuszy, obsługi i osób nie uczestniczących w biegu.
- Można korzystać z pomocy innych Zawodników (nie dotyczy wszystkich przeszkód- należy zapoznać się z Rulebookiem).
- Ze względów bezpieczeństwa zabronione jest przenoszenie innych Uczestników na przeszkodach technicznych na ramionach bądź w inny sposób. Należy bezwzględnie stosować się do komunikatów obsługi przeszkody (Sędziego/Wolontariusza) pod groźbą dyskwalifikacji.
- Można korzystać z elementów konstrukcyjnych podczas pokonywania przeszkody (nie dotyczy wszystkich przeszkód)
- Należy zapamiętać swój numer startowy – Zawodnicy będą weryfikowani na punktach kontrolnych i w przypadku niemożności odczytania numeru naniesionego na twarz należy podać go ustnie osobie obsługującej trasę.
- *Zasady pokonywania patrz przeszkód punkt uczestnictwo oraz Rulebook (Rulebook udostępniany jest mailowo na kilka dni przed Zawodami).*

12. DEPOZYT : Organizator zapewnia depozyt. Wartość złożonego depozytu nie może przekraczać 400 zł.

13. SANITARIATY: Organizator zapewnia sanitariaty.

14. Organizator nie zapewnia SZATNI.

15. DZIKA RODZINKA:

Jest to bieg dla całych rodzin, tych bardziej lub mniej spokrewnionych – (dorośli opiekujący się w tym dniu dziećmi nie muszą być ich Opiekunami Prawnymi **ale muszą być osobami pełnoletnimi i posiadać pisemne upoważnienie od co najmniej jednego Opiekuna Prawnego dziecka do występowania w imieniu Opiekuna dziecka na czas Zawodów**).

FORMUŁA ZAWODÓW

DZIKA RODZINKA – bieg przeszkodowy dla rodzin na dystansie ok 1 km około 10-15 przeszkód. Zawodnicy mogą pomagać sobie wzajemnie przy pokonywaniu przeszkód i działać zespołowo z zachowaniem wszelkich zasad bezpieczeństwa i prawidłowej asekuracji.

ZGŁOSZENIA I OPŁATA STARTOWA

- Do udziału w Zawodach można zgłosić samo dziecko/dzieci lub Drużynę . W przypadku Drużyny musi wśród niej znajdować się Opiekun (osoba pełnoletnia). W przypadku startu samych dzieci, Opiekun musi być obecny podczas startu dziecka/dzieci.
- Dzieci poniżej 6 roku życia MUSZA OBOWIĄZKOWO startować w Drużynie z Opiekunem.
- Na jednego Opiekuna może przypadać nie więcej niż 4 (czworo) małoletnich dzieci. W przypadku większej ilości dzieci koniecznym jest aby w Drużynie znajdował kolejny Opiekun.
- Prawo startu mają Zawodnicy, którzy dokonają poprawnego zgłoszenia, w terminie uiszczą opłatę startową oraz wypełnią, podpiszą i złożą w Biurze Zawodów odpowiednie oświadczenia.
- Opłata **za jednego Uczestnika** wynosi 59,00 zł. W przypadku Drużyny opłatę należy przemnożyć razy ilość osób w Drużynie.
- Organizator dopuszcza możliwość zgłoszeń w dniu Zawodów bezpośrednio w Biurze Zawodów w razie nie wyczerpania limitu miejsc.
- Pakiety startowe w dniu imprezy odbiera Opiekun Drużyny w wyznaczonym punkcie Biura Zawodów (który dokonywał elektronicznego zapisu na stronie www.armagedonactive.pl).
- Opłat elektronicznych można dokonywać za pomocą elektronicznego systemu płatności podpisanego pod zapisy. Liczy się data wpływu na konto Organizatora lub na konto organizatora. Po **06.08.2024 r.** wpłaty nie będą przyjmowane i będą zwracane na konto, a Zawodnik będzie musiał uiścić opłatę w kasie Biura Zawodów zgodnie z taryfą obowiązującą w dniu Zawodów (o ile limit nie zostanie wyczerpany i o ile Organizator dopuści taką możliwość).
- Opiekunowie dokonujący zgłoszenia dziecka do udziału w imprezie potwierdzają znajomość Regulaminu i akceptują go oraz wyrażają zgodę na publikację ich wizerunku oraz imienia i nazwiska na materiałach promocyjnych i reklamowych Organizatorów w ramach promocji imprezy ARM RACE. Wyrażają również zgodę na przetwarzanie ich



danych osobowych w zakresie niezbędnym do realizacji Zawodów, w tym na wysyłanie pod wskazany adres e-mail informacji odnośnie imprezy i materiałów promocyjnych Organizatorów.

- W przypadku rezygnacji, dyskwalifikacji lub wycofania się Uczestnika bez względu na przyczyny, Organizator nie zwraca wpisowego. Osoby, które dokonują opłaty elektronicznej w ostatnich wyznaczonych przez Organizatora dniach (nie przekraczając terminów wyznaczonych w Regulaminie) proszone są o zabranie ze sobą dowodu wpłaty wpisowego. W przypadku nie posiadania takiego dowodu i braku możliwości zweryfikowania otrzymania tej płatności przez Organizatora, Zawodnik chcąc wziąć udział w Zawodach, będzie musiał zapłacić wpisowe w wysokości obowiązującej w dniu Zawodów – bezpośrednio w kasie Biura Zawodów- TYLKO POD WARUNKIEM DOSTĘPNOŚCI MIEJSC.

16. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- Chip elektroniczny należy zwrócić Organizatorowi na mecie po zakończeniu Zawodów. Za niezwrócenie chipa Organizator nałoży karę w wysokości 30zł.
- Na trasie biegu obowiązuje całkowity zakaz śmiecenia. Zawodnicy będą mogli zostawić śmieci w wyznaczonych punktach. Zawodnik przyłapany na wyrzucaniu śmieci poza wyznaczonymi punktami zostanie zdyskwalifikowany.
- Uwzględniając przepisy Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady UE 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO), Uczestnicy biorący udział w imprezie wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych, zezwalają na korzystanie ze swojego wizerunku, zdjęć, filmów na potrzeby Organizatora tj. internet, prasa, ulotki, publikacja wyników, list, grafik, plakatów, zdjęć, także w celach marketingowych Organizatora i sponsorów.
- Uczestnik wyraża zgodę na umieszczenie swoich danych osobowych (imię, nazwisko, miejscowość, klub, kategoria wiekowa, kategorie dodatkowe, wynik netto i brutto, numer startowy, płeć) na ogólnodostępnej liście startowej i liście z wynikami.
- Organizator zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian Regulaminu w okresie przygotowawczym w celu zapewnienia właściwej realizacji biegu.
- Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania, przełożenia biegu lub jego przerwania bez podania powodów.
- Wiążąca i ostateczna interpretacja niniejszego Regulaminu przysługuje wyłącznie Organizatorowi ARM RACE.

W sprawach nieujętych w Regulaminie ostateczną decyzję podejmuje Organizator.

Protesty: Zawodnik ma prawo wniesienia protestu, w ciągu 2 godzin od zakończenia eventu, do Sędziego głównego. Złożenie protestu odbywa się tylko i wyłącznie w formie pisemnej. Zawodnik zostanie poinformowany przez komisję sędziowską o wyniku protestu.

KONTAKT:

armagedonactive@gmail.com

dział techniczny zapisów: 663-748-312