



REGULAMIN ARMAGEDON ACTIVE ŁÓDŹ

Łódź 02.04.2022

1. CEL IMPREZY

- Organizacja wydarzenia sportowego na pograniczu sportu ekstremalnego.
- Upowszechnianie aktywności fizycznej
- Promocja zdrowia
- Promocja Miasta Łódź

2. ORGANIZATORZY:

- Stowarzyszenie Rajsport Active

3. TERMIN I MIEJSCE

02.04.2022 r. (sobota)

Las Łagiewnicki,

Biuro zawodów: Szkoła Podstawowa nr 61 w Łodzi, im. Św. Franciszka z Asyżu, ul. Okólna 183, 91-520 Łódź

link: <https://goo.gl/maps/2vSZnGJBu1kdt5NU7>

Harmonogram:

- 8:00 otwarcie biura zawodów
- 9:20 zakończenie wydawania pakietów Pomarańczowy Wojownik i Dzika Rodzinka
- 9:45 start biegu **Pomarańczowy Wojownik**
- Start biegu **Dzika Rodzinka** rozpocznie się tuż po zakończeniu startów Pomarańczowego Wojownika
- 11:30 zakończenie wydawania pakietów Loszka Elite
- 12:00 zakończenie wydawania pakietów Dzik Elite
- 12:00 start biegu **Loszka Elite**
- 12:30 start biegu **Dzik Elite**
- 12:30 zakończenie wydawania pakietów Loszka Open
- 13:00 start biegu **Loszka Open**
- 13:30 zakończenie wydawania pakietów Dzik Open i KNUR
- 14:00 start biegu **Dzik Open**
- około 15:00 start biegu **KNUR** (według komunikatów spikera- po starcie Loszki)
- dekoracja Loszka Elite i Open wg informacji spikera
- dekoracja Dzik Elite i Open wg informacji spikera

Harmonogram zawodów może zostać zmieniony (np. ze względu na liczbę uczestników) o czym uczestnicy zostaną powiadomieni w specjalnym komunikacie.

4. CHARAKTERYSTYKA I DYSTANSE

Armagedon jest biegiem ekstremalnym, przełajowym z przeszkodami sztucznymi i naturalnymi. Zadaniem uczestnika biegu jest jego ukończenie z jak najlepszym wynikiem - zawodnicy mogą pomagać sobie wzajemnie przy pokonywaniu przeszkód i działać zespołowo (**Uwaga** nie dotyczy wszystkich przeszkód- należy zapoznać się z rule bookiem, który zostanie udostępniony przed zawodami oraz fali Elite).

Na trasie będą znajdowały się nieoznakowane i oznakowane punkty kontrolne.

Woda znajdować się będzie na mecie.

W ramach Armagedonu odbędą się następujące dystanse:



- **Dzik** – około 10 km i około 50 przeszkód do pokonania (limit czasowy: 180 minut) W ramach tego dystansu wystartuje fala Dzik Elite (info w pkt. 8), a także DZIK Open. Od 16 roku życia.
- **Loszka**- około 5 km i około 30 przeszkód (limit czasowy 120 minut) + fala **Elite** w ramach dystansu Loszka (inf. w pkt. 8) od 14 r.ż.
- **Knur**- około 5 km, bieg dla zabawy, bez pomiaru czasu, uczestnik sam wybiera, które przeszkody pokonuje. Brak klasyfikacji końcowej. Nie obowiązuje karna pętla. Obowiązuje limit czasowy 120 minut. Od 13 r.ż.
- **Pomarańczowy Wojownik** – bieg przeszkodowy dla dzieci od 7 roku życia, o wyższym stopniu trudności niż Dzika Rodzinka, dla bardziej zaawansowanych dzieci, z pomiarem czasu. Dzieci nie mogą korzystać z pomocy opiekunów- muszą biec samodzielnie. ZASADY Wojownika u dołu regulaminu.
- **Dzika Rodzinka** 1km, bieg przeszkodowy dla rodzin, (limit około 15 minut) (informacje o biegu u dołu regulaminu) od 3 r. ż. (info u dołu regulaminu)

5. ZGŁOSZENIA I OPŁATA STARTOWA

- W Armagedonie na dystansie DZIK, Dzik ELITE, LOSZKA ELITE udział mogą wziąć osoby, które najpóźniej w dniu zawodów będą miały ukończone 16 lat natomiast na dystansie Loszka od 14 r.ż. a Knur od 13 r.ż
- Osoby niepełnoletnie mogą wystartować tylko i wyłącznie za pisemną zgodą opiekuna prawnego, który musi być obecny w dniu zawodów w biurze zawodów przy odbieraniu pakietu startowego i na miejscu złożyć oświadczenie. Opiekun musi przedstawić dokument tożsamości ze zdjęciem). Nie dopuszcza się udziału osób niepełnoletnich bez obecności opiekuna prawnego i jego zgody.
- Decyzja zawodnika o zgłoszeniu się do biegu wraz z uiszczeniem wpisowego jest traktowana jako deklaracja właściwego stanu zdrowia pozwalająca zawodnikowi na udział w biegu. Prawo startu mają tylko i wyłącznie OSOBY O DOBRYM STANIE ZDROWIA. Wszelkie objawy złego samopoczucia, w tym gorączkę, kaszel, duszności, należy niezwłocznie zgłosić służbom organizatora.
- Prawo startu mają zawodnicy, którzy dokonają poprawnego zgłoszenia, w terminie uiszczą opłatę startową oraz wypełnią, podpiszą i złożą w biurze zawodów odpowiednie oświadczenie (w przypadku niepełnoletnich oświadczenie osobiście składa opiekun prawny).
- Zgłoszenia do biegu przyjmowane będą:
 - elektronicznie poprzez formularz na stronie www.armagedonactive.pl do dnia 30.03.2022 r. lub do wyczerpania limitu.
 - osobiście w biurze zawodów w dniu 02.04.2022 r. (**tylko w przypadku nie wyczerpania się limitu miejsc**)
- Uczestnik, który rejestrując się na bieg nie dokona jednocześnie opłaty wpisowej nie zostanie umieszczony na liście startowej. Na liście widnieją tylko zawodnicy opłaceni. Zawodnik pojawi się na liście w terminie do 2 dni roboczych od dokonania przelewu i po odhaczeniu go przez organizatora.
- Opłat elektronicznych można dokonywać **TYLKO** za pomocą systemu DOTAPY podpiętego pod zapisy lub gotówka w siedzibie organizatora. Liczy się data wpływu na konto Organizatora. **Po 30.03.2022 r. wpłaty nie będą przyjmowane** i będą zwracane na konto, a zawodnik będzie musiał uiścić opłatę w kasie biura zawodów zgodnie z taryfą obowiązującą w dniu zawodów (o ile limit nie zostanie wyczerpany i o ile organizator dopuści taką możliwość).

Wysokość opłat startowych:

- **DZIK (numery sumują się z innymi dystansami)**
 - dla pierwszych 50 nadanych numerów **99zł**
 - numery 51-100 - **129zł**
 - numery 101-200 - **149zł**
 - numery powyżej 200 - **169zł**
 - w dniu zawodów: 220 zł (pod warunkiem nie wyczerpania się limitu miejsc)
- **DZIK ELITE (numery sumują się z innymi dystansami)**
 - dla pierwszych 50 nadanych numerów **99zł**
 - numery 51-100 - **159zł**
 - numery 101-200 - **189zł**
 - numery powyżej 200 - **219zł**



- w dniu zawodów: 260 zł (pod warunkiem nie wyczerpania się limitu miejsc)
- **LOSZKA (numery sumują się z innymi dystansami)**
 - dla pierwszych 50 nadanych numerów **99zł**
 - numery 51-100 - **119zł**
 - numery 101-200 - **139zł**
 - numery powyżej 200 - **159zł**
 - w dniu zawodów: 200 zł (pod warunkiem nie wyczerpania się limitu miejsc)
- **LOSZKA ELITE (numery sumują się z innymi dystansami)**
 - dla pierwszych 50 nadanych numerów **99zł**
 - numery 51-100 - **149zł**
 - numery 101-200 - **169zł**
 - numery powyżej 200- **189zł**
 - w dniu zawodów: 230 zł (pod warunkiem nie wyczerpania się limitu miejsc)
- **KNUR (numery sumują się z innymi dystansami)**
 - dla pierwszych 50 nadanych numerów **99zł**
 - numery 51-100 - **109zł**
 - numery 101-200 - **129zł**
 - numery powyżej 200 - **149zł**
 - w dniu zawodów: 190 zł (pod warunkiem nie wyczerpania się limitu miejsc)
- **POMARAŃCZOWY WOJOWNIK - 59 zł**
- **DZIKA RODZINKA - 45 zł**

W przypadku rezygnacji, dyskwalifikacji lub wycofania się uczestnika bez względu na przyczyny, organizator **nie zwraca wpisowego**.

Osoby, które dokonują opłaty elektronicznej w ostatnich wyznaczonych przez organizatora dniach (nie przekraczając terminów wyznaczonych w regulaminie) proszone są o zabranie ze sobą dowodu wpłaty wpisowego. W przypadku nie posiadania takiego dowodu i braku możliwości zweryfikowania otrzymania tej płatności przez organizatora zawodnik chcąc wziąć udział w zawodach, będzie musiał zapłacić wpisowe w wyższej wysokości – bezpośrednio w kasie Biura Zawodów- TYLKO POD WARUNKIEM DOSTĘPNOŚCI MIEJSC.

Dla chętnych instytucji możliwość wystawienia rachunku (prosimy o wcześniejsze zgłoszenie mailowe tego faktu armagedonactive@gmail.com) - rachunki wystawiane są po zapłacie.

ZNIŻKI DLA DRUŻYN

Przy jednorazowym zgłoszeniu drużyny minimum 12-osobowej, możliwe jest udzielenie rabatu. W sprawie otrzymania kodu zniżkowego dla drużyny prosimy o kontakt z organizatorem drogą mailową raisport.sieradz@gmail.com

6. UCZESTNICTWO

- **Osoby o podwyższonej temperaturze, z objawami choroby temperaturze nie zostaną wpuszczone na teren obiektu i nie będą mogły wziąć udziału w zawodach.**
- **Obowiązuje nakaz zachowania dystansu społecznego 1,5m.**
- **Wszelkie objawy złego samopoczucia, w tym gorączkę, kaszel, duszności należy bezzwłocznie zgłosić służbom organizatora. Przed wejściem na teren obiektu należy zasłonić usta i nos maseczką oraz zdezynfekować ręce.**
- **Należy bezzwzględnie stosować się do wytycznych organizatora dotyczących epidemii COVID-19.**



- Wszyscy Zawodnicy muszą zostać zweryfikowani w Biurze Zawodów w celu podpisania oświadczenia oraz odebrania pakietu startowego. Podstawą weryfikacji jest dowód osobisty bądź inny dokument ze zdjęciem potwierdzający tożsamość.
- Osoby niepełnoletnie muszą stawić się do biura zawodów z opiekunem prawnym (**opiekun musi posiadać dokument tożsamości ze zdjęciem**).
- Zawodnicy zobowiązani są odebrać pakiet startowy do godziny zamknięcia biura zawodów swojego dystansu. **Po tej godzinie pakiety nie będą wydawane z powodu zamknięcia listy startowej w systemie pomiarowym.**
- Należy liczyć się z kolejkami- organizator nie odpowiada za przekroczenie czasu wynikające ze stania w kolejce. Zawodnik musi liczyć się z nieotrzymaniem pakietu, a co za tym idzie z niemożliwością startu.
- Uczestnik imprezy zgłaszając się na zawodowy bezwzględnie akceptuje wszelkie warunki Regulaminu.
- Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad bezpieczeństwa i podporządkowania się decyzjom Organizatora. Zawodnicy ponoszą w pełni odpowiedzialność za własne działania i zachowanie.
- Wszystkie objawy złego samopoczucia należy zgłosić Organizatorom.
- Zawodnicy pod wpływem alkoholu i substancji psychotropowych nie zostaną dopuszczeni do udziału w zawodach.
- Każdy Zawodnik zobowiązany jest przestrzegać zasad fair play. Jakikolwiek przejawy agresji, niesportowego zachowania lub dyskryminacji – czy to wobec innych zawodników, czy to sędziów, wolontariuszy, czy publiczności - w trakcie mogą skutkować natychmiastową dyskwalifikacją Zawodnika
- Zawodnik jest zobowiązany we własnym zakresie zapewnić sobie strój adekwatny do warunków atmosferycznych.
- Start w butach z kolcami jest zabroniony.
- Każdy zawodnik zobowiązany jest do zapamiętania swojego nr startowego i w przypadku niemożności odczytania na punkcie kontrolnym numeru na twarzy uczestnika zostanie on poproszony o jego ustne podanie osobie obsługującej punkt kontrolny. Brak obecności na punkcie kontrolnym jest równoznaczny z pomyleniem trasy i jest podstawą do dyskwalifikacji.
- Zawodników fal Elite obowiązują dodatkowe zasady wskazane w punkcie 8 Elite niniejszego regulaminu.
- Zawodnik ma obowiązek pokonać wszystkie przeszkody na trasie biegu. Niepokonanie przeszkody skutkuje dyskwalifikacją, chyba, że zasady pokonania przeszkody będą dopuszczać inną alternatywną opcję.
- Organizator dopuszcza w przypadku niektórych przeszkód zamiast pokonywania przeszkody przez zawodnika wykonanie przez tego zawodnika alternatywnego zadania. Informacja o takiej możliwości zostanie wcześniej podana do wiadomości w rule book'u, będzie ona również podawana do wiadomości zawodników przez wolontariuszy na danej przeszkodzie.
- Przed przystąpieniem do wykonania karnego zadania. Zawodnik musi wykonać przynajmniej jedną zasadniczą/poważną próbę pokonania przeszkody zasadniczej. Za próbę taką nie uważa się dotknięcia przeszkody.
- Zawodnik ma prawo wielokrotnie podejmować próbę pokonania każdej z przeszkód, w przypadku utworzenia się kolejki przy przeszkodzie Zawodnik powtarzający przeszkodę powinien udać się na koniec kolejki. W przypadku niektórych przeszkód mogą być utworzone odrębne tory – przeznaczone dla zawodników pokonujących przeszkody po raz pierwszy oraz odrębne – dla zawodników podejmujących próby pokonania przeszkody po raz kolejny.
- Organizator nie dopuszcza zastępczego pokonywania przeszkody naturalnej jak np. zbiornik wodny, podbiegi, zasieki, odcinki z obciążeniem, a także niektórych przeszkód technicznych- informacja będzie podana w rule book'u.
- Zawodnik powinien bezwzględnie trzymać się wyznaczonej trasy biegu. Zejście z trasy, w celu skrócenia biegu lub ominięcia innego zawodnika, może skutkować dyskwalifikacją.
- Zawodnik, który nieumyślnie zszedł z trasy, zobowiązany jest do niezwłocznego powrotu na miejsce, w którym opuścił trasę i kontynuowania biegu od tego miejsca.
- Zawodnicy charakteryzować powinni się dużą odpornością fizyczną oraz psychiczną. Osoby posiadające lęk do wody, przestrzeni, ciemności, ognia oraz zamkniętych pomieszczeń nie powinny brać udziału w biegu. Nie jest wymagana umiejętność pływania.
- Należy bezwzględnie przestrzegać komunikatów i poleceń sędziów technicznych, jak i wolontariuszy. Niewykonanie polecenia może skutkować dyskwalifikacją Zawodnika.
- Zawodnicy nie mają prawa kwestionować poleceń i decyzji sędziów technicznych/wolontariuszy w trakcie biegu. Sędzia/wolontariusz ma zawsze rację.



- Zawodnicy muszą zachować szczególną ostrożność mając na uwadze możliwość wyjechania pojazdów z dróg czy pojedynczych zabudowań.
- Wszyscy zawodnicy powinni bezwzględnie przestrzegać przepisów Ruchu Drogowego oraz postanowień organizatora dotyczących poruszania się po trasie.
- Nie wszystkie przeszkody są certyfikowane normami CE.

7. FALE STARTOWE

- Bieg startuje falami. Zawodnicy Elite startują po 4 osoby. Fale zawodników open liczą ok 20-25 osób.
- Fale puszczane są lotnie. (Elite co minuta, open co około 3-5 min.)
- **Przynależność do fal zgłaszana jest do 30.04.2022 r.**
- Po tym terminie reszta zawodników (zgłoszeni i opłaceni po 08.08.2021 r.) przydzielana jest losowo do następnych wolnych fal.
- Chęć wspólnego startu należy zgłosić przy rejestracji wpisując w odpowiednią rubrykę u dołu, w formularzu zgłoszeń, taką samą nazwę drużyny lub wymienić z imienia i nazwiska z kim chce się startować. **Decyduje kolejność zgłoszeń.**
- Do fal przydzielani są **tylko** opłaceni zawodnicy.
- Lista fal zostanie podana do publicznej wiadomości na 1-2 dni przed zawodami.
- Każdy uczestnik ma **OBOWIĄZEK** zapoznać się z listą i sprawdzić w jakiej fali startuje. Każdy zawodnik otrzyma przed startem maila z linkiem do listy fal.
- **W dniu zawodów nie można zmieniać przynależności do fal.**
- Zawodnicy startujący w bieżącej fali zobowiązani są do szybkiego ustawiania się na linii startu aby nie blokować kolejki.
- **Jeśli zawodnik spóźni się ze startem w swojej fali nie ma możliwości startu w następnej** - wiąże się to z dyskwalifikacją ze względu na zaprogramowanie chipów falami.

8. FALE ELITE - zasady

1. Fala Elite przeznaczona jest dla startujących w celu walki o trofea. W związku z powyższym, jej uczestników obowiązują dodatkowe zasady:
2. Przynależność do fali Elite zgłaszana jest w trakcie rejestracji na zawody przy użyciu oddzielnego formularza zapisów.
3. Zawodnik Serii Elite zobowiązany jest biec z opaską Serii Elite założoną na głowę, z numerem startowym na wysokości czoła, skierowanym do przodu, przy czym: Dopuszcza się zsuniecie opaski na szyję w trakcie pokonywania niewrażliwych przeszkód, na których może ona spaść z głowy. Założenie opaski w innym miejscu aniżeli czoło karane będzie dyskwalifikacją (zawodnicy elite bez opaski są odnotowywani na punktach kontrolnych).
4. Utrata opaski lub jej zgubienie w trakcie biegu skutkuje wyeliminowaniem z Serii Elite. Zawodnik który odpadnie z elity nie spada do Open. W przypadku ukończenia zawodów w limicie czasowym jego wynik pojawi się w sekcji „Elita bez opaski”. Elita bez opaski nie jest nagradzana.
5. Zawodnicy serii Elite obowiązkowo pokonują trasę samodzielnie. Zawodnicy nie mogą sobie pomagać przy pokonywaniu przeszkody, ani bezwzględnie korzystać z pomocy kibiców czy wolontariuszy/sędziów. Każda pomoc z zewnątrz skutkuje dyskwalifikacją.
6. Niedozwolone jest używanie substancji klejących pod groźbą dyskwalifikacji.
7. Niedozwolone jest ingerowanie w ustawienie przeszkody w tym jej osuszanie, wycieranie, ustawianie zawiesi i elementów przed pokonaniem przeszkody pod groźbą dyskwalifikacji.
8. Zawodnicy mogą podchodzić do pokonywania przeszkody dowolną liczbę razy (należy pamiętać o limicie czasowym całego biegu).
9. Nad prawidłowym pokonaniem przeszkody czuwa wolontariusz bądź sędzia.
10. Zawodnik, który nie zdoła pokonać przeszkody jest zobowiązany do bezwzględnego oddania opaski ELITE wolontariuszowi/sędziemu.
11. Przeszkody, na których zawodnicy nie mogą dotknąć ziemi, zaliczane są po uderzeniu dzwonka ręką lub dłonią.
12. Decyzje wolontariusza/sędziego są ostateczne.
13. Przepisywanie pakietów startowych w ramach fali Elite nie jest możliwe.



9. PAKIET STARTOWY

W ramach wpisowego uczestnik otrzymuje:

- medal okolicznościowy na mecie po ukończeniu zawodów
- zwrotny chip startowy do elektronicznego pomiaru czasu (nie dotyczy dystansu KNUR)
- wyżywienie
- wodę
- opaskę na nadgarstek do karnej pętli (nie dotyczy dystansu KNUR)
- w serii elite dodatkowo opaska elite na głowę z przydzielonym numerem startowym
- upominek

Podstawą odbioru zestawu startowego wraz z chipem jest okazanie przez zawodnika w Biurze Zawodów dokumentu potwierdzającego tożsamość (Osoby niepełnoletnie muszą stawić się do biura zawodów z opiekunem prawnym (**opiekun musi posiadać dokument tożsamości ze zdjęciem**)). Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji danych osób odbierających pakiet startowy poprzez sprawdzenie danych w dokumencie tożsamości z danymi zawartymi w zgłoszeniu.

- Pakiet startowy można przepisać **do 25.03.2022** r. Koszt przepisania pakietu to 20 zł. W tej sprawie należy skontaktować się **mailowo** z organizatorem rajsport.sieradz@gmail.com. (Zawodnik, na którego ma zostać przepisany pakiet musi samodzielnie dokonać rejestracji w systemie nie dokonując na końcu opłaty, a następnie osoba, która pakiet oddaje zgłasza zamianę mailowo, celem usunięcia starego zgłoszenia i przypisania opłaty do nowego. W mailu należy załączyć potwierdzenie przelewu 20zł na nr konta Stowarzyszenie Rajsport Active ul. Warszawska 6, 98-200 Sieradz 19 1750 0012 0000 0000 3357 4274 UWAGA w tytule : ARMAGEDON Łódź 2022 przepisanie pakietu imię i nazwisko).

10. KARNA PĘTLA (nie dotyczy dystansu Knur).

KARNA PĘTLA to pętla zlokalizowana przed metą, którą zawodnik pokonuje w przypadku niepokonania przeszkody. Pętla to odcinek biegowy z obciążeniem. Karna pętla wliczana jest do limitu czasowego.

ZASADY karnej pętli dla zawodników Open oraz zawodników Elity zwykłej.

- Każdy otrzyma w biurze PAPIEROWĄ OPASKĘ DO KARNYCH PĘTLI koloru pomarańczowego na nadgarstek.
- udział bez opaski nie jest możliwy- będzie to weryfikowane przy wyczytywaniu fal
- opaski są przeznaczone do karnych pętli dla „open” oraz „elita bez opaski” (elita donosząca opaski na głowie nie wykorzysta opaski papierowej; NIE obowiązują zasady FISO).
- jeśli uczestnik Open nie pokona przeszkody zostanie mu naniesiona na opaskę kreska informująca o tym, iż ma na mecie wykonać karną pętlę. 1 niepokonana przeszkoda= ilość pętli rozpisana w rulebook. Przed metą zawodnicy z kreskami na opaskach kierowani są na karną pętlę i pokonują ją tyle razy ile kreski zdobyli.
- jeśli uczestnik Elity nie pokona przeszkody zostanie mu zabrana opaska materiałowa na głowie, spada do „elita bez opaski”, która nie jest nagradzana i zostaje mu naniesiona na opaskę papierową kreska informująca o tym, iż ma na mecie wykonać karną pętlę. 1 niepokonana przeszkoda= ilość pętli rozpisana w rulebook. Przed metą zawodnicy z kreskami na opaskach kierowani są na karną pętlę i pokonują ją tyle razy ile kreski zdobyli.
- zawodników Elity, którzy donoszą opaski materiałowe na głowie nie obowiązuje pętla. Wbiegają na metę.
- uczestnik wchodzący na karną pętlę ma OBOWIĄZEK podać swój numer startowy wolontariuszowi stojącemu na początku karnej pętli.
- uczestnik po każdej wykonanej rundzie karnej pętli ma OBOWIĄZEK zgłosić się do wolontariusza celem odhaczenia wykonania pętli na opasce.
- po odhaczeniu wszystkich kresek zawodnik będzie mógł udać się na metę.

11. POMIAR CZASU i KLASYFIKACJA (nie dotyczy dystansu Knur)

Elektroniczny pomiar czasu za pomocą chipowego systemu pomiaru. Każdy zawodnik musi posiadać przytwierdzony do lewej lub prawej nogi w okolicy buta (najlepiej na sznurówkę) chip identyfikacyjny służący do elektronicznego pomiaru czasu. **Umieszczenie chipa w innym miejscu lub jego zdjęcie /zgubienie w trakcie biegu karane będzie dyskwalifikacją.** Zawodnicy, którzy nie dokonają zwrotu chipa bezpośrednio po ukończeniu Biegu pociągnięci będą do zapłaty kary w wysokości 30 zł.



Warunkiem sklasyfikowania zawodnika jest przebiegnięcie całej trasy biegu, pokonanie wszystkich przeszkód i ukończenie zawodów w regulaminowym czasie. Zawodnicy, którzy nie ukończą biegu w wymaganym czasie nie będą sklasyfikowani (DNF).

Ktokolwiek zostanie na trasie biegu po upływie limitu czasu, ponosi za to odpowiedzialność własną, stosownie do obowiązujących przepisów Kodeksu Cywilnego.

Do klasyfikacji ostatecznej będzie brany pod uwagę czas pokonania trasy oraz pokonanie wszystkich przeszkód na trasie, ocenione na podstawie danych z punktów kontrolnych. Nieobecność Zawodnika w kontrolnym punkcie pomiarowym równoznaczna jest z pomyleniem lub skróceniem trasy i jest podstawą jego dyskwalifikacji.

Zawodnik powinien bezwzględnie trzymać się wyznaczonej trasy biegu. Zejście z trasy, w celu skrócenia biegu lub ominięcia innego zawodnika skutkuje dyskwalifikacją.

Zawodnik, który nieumyślnie zszedł z trasy, zobowiązany jest do niezwłocznego powrotu na miejsce, w którym opuścił trasę i kontynuowania biegu od tego miejsca.

W biegu Armagedon prowadzone będą następujące klasyfikacje:

Elite Dzik:

- Elite kobiet I-III
- Elite mężczyzn I-III
- elite masters kobiet I-III msc
- elite masters mężczyzn I-III msc
- Klasyfikacja drużynowa (ELITE Dzik) I-III - drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych zawodników). Zawodnicy jednej drużyny **zobowiązani są podawać w zgłoszeniu taką samą nazwę drużyny pod względem pisowni i wymowy (wielkie i małe litery, odstępy pomiędzy znakami)** ze względu na specyfikę systemu elektronicznego. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błąd drużyny przy zgłoszeniu i pominiecie zawodnika w drużynówce.

Dzik (nie dotyczy fal elite)

- kat Open kobiet I-III
- kat Open mężczyzn I-III
- masters kobiet I-III msc
- masters mężczyzn I-III msc
- służby mundurowe (open) I-III
- Klasyfikacja drużynowa (open) I-III - drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych zawodników). Zawodnicy jednej drużyny **zobowiązani są podawać w zgłoszeniu taką samą nazwę drużyny pod względem pisowni i wymowy (wielkie i małe litery, odstępy pomiędzy znakami)** ze względu na specyfikę systemu elektronicznego. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błąd drużyny przy zgłoszeniu i pominiecie zawodnika w drużynówce.

Elite LOSZKA:

- elite kobiet I-III
- elite mężczyzn I-III
- elite masters kobiet I-III msc
- elite masters mężczyzn I-III msc
- Klasyfikacja drużynowa (ELITE Loszka) I-III - drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych zawodników). Zawodnicy jednej drużyny **zobowiązani są podawać w zgłoszeniu taką samą nazwę drużyny pod względem pisowni i wymowy (wielkie i małe litery, odstępy pomiędzy znakami)** ze względu na specyfikę systemu elektronicznego. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błąd drużyny przy zgłoszeniu i pominiecie zawodnika w drużynówce.

LOSZKA (nie dotyczy fal elite)



- kat Open kobiet I-III
- kat Open mężczyzn I-III
- masters kobiet I-III msc
- masters mężczyzn I-III msc
- służby mundurowe (open) I-III

- Klasyfikacja drużynowa (open) I-III - drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych zawodników). Zawodnicy jednej drużyny **zobowiązani są podawać w zgłoszeniu taką samą nazwę drużyny pod względem pisowni i wymowy (wielkie i małe litery, odstępy pomiędzy znakami)** ze względu na specyfikę systemu elektronicznego. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błąd drużyny przy zgłoszeniu i pominięciu zawodnika w drużynówce.

- **POMARAŃCZOWY WOJOWNIK** (decyduje rok urodzenia) bez podziału na płeć:
 - 7 -8 lat I-III
 - 9 -10 lat I-III
 - 11 -12 lat I-III

Kategoria jest uznana, jeśli wystartuje min. 3 zawodników w danej kategorii.

Wszystkie powyższe kategorie należy poświadczyć w biurze zawodów odpowiednim dokumentem. Służby mundurowe za okazaniem ważnej legitymacji.

Zwycięzcy za zajęcie miejsc 1-3 Open otrzymają pamiątkowe trofea. Zwycięzcy kat. dodatkowych i wiekowych I-III otrzymają pamiątkowe trofea. Oficjalne wyniki będą zamieszczone na stronie internetowej zawodów.

Kategorie open i wiekowe nie dublują się.

12. BEZPIECZEŃSTWO

- Wszelkie objawy złego samopoczucia, w tym gorączkę, kaszel, duszności należy bezzwłocznie zgłosić służbom organizatora.
- Należy bezzwłocznie stosować się do wytycznych organizatora dotyczących epidemii COVID-19.
- Ze względu na bezpieczeństwo własne oraz innych uczestników, jak i w trosce o stan przeszkód na trasie **zakazane jest** startowanie w butach kolcach / w butach z kolcami. W przypadku złamania powyższego zakazu organizator wyciągnie konsekwencje prawne w stosunku do uczestnika.
- Zabrania się wnoszenia na trasę biegu przedmiotów, które mogą być niebezpieczne dla innych uczestników.
- Organizator zastrzega sobie prawo do zezwolenia personelowi medycznemu i paramedycznemu zatrudnionemu w imieniu organizatora do udzielenia pierwszej pomocy medycznej lub wykonania innych zabiegów medycznych, także transportu uczestnika poszkodowanego w bezpieczne miejsce.
- Decyzje lekarzy dotyczące dopuszczenia lub kontynuowania biegu podczas imprezy są ostateczne i nieodwołalne.
- Ze względu na wyjątkowy charakter zawodów, każdy z uczestników musi liczyć się z ewentualnymi zadrapaniami, otarciami i kontuzjami spowodowanymi pokonywaniem ustawionych na trasie przeszkód.
- Ze względów bezpieczeństwa zabrania się startowania w biżuterii, szczególności łańcuszkach, kolczykach. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za uszczerbek na zdrowiu powstały w wyniku noszenia niedozwolonych ozdób, jak również nie ponosi odpowiedzialności za ich zgubienie.
- Organizator informuje, iż nie zapewnia jakiegokolwiek ubezpieczenia na życie, zdrowotnego lub od odpowiedzialności cywilnej z tytułu choroby, wypadku, odniesienia obrażeń, poniesienia śmierci lub poniesienia jakichkolwiek strat bądź szkód, jakie mogą wystąpić w związku z obecnością i/lub uczestnictwem w biegu.
- Uczestnik startuje wyłącznie na własną odpowiedzialność i ponosi związane z tym ryzyko. Wszyscy uczestnicy przyjmują do wiadomości, że udział w biegu wiąże się z wysiłkiem fizycznym i pociąga za sobą naturalne ryzyko i zagrożenie wypadkami, możliwość odniesienia obrażeń ciała i urazów fizycznych (w tym śmierci). Przekazanie Organizatorowi prawidłowo wypełnionego formularza rejestracyjnego, oświadczenia oraz dokonanie opłaty wpisowej oznacza, że uczestnik rozważył i ocenił charakter, zakres i stopień ryzyka wiążącego się z uczestnictwem w biegu i dobrowolnie zdecydował się podjąć to ryzyko, startując w biegu wyłącznie na własną odpowiedzialność.
- Zawodnik pod wpływem alkoholu, narkotyków lub innych używek nie zostanie dopuszczony do biegu.



13. POKONYWANIE PRZESZKÓD

- Nie można skracać trasy biegu oraz korzystać z pomocy wolontariuszy, obsługi i osób nie uczestniczących w biegu.
- Można korzystać z pomocy innych zawodników (nie dotyczy wszystkich przeszkód- należy zapoznać się z rule bookiem ani fali Elite).
- Ze względów bezpieczeństwa zabronione jest przenoszenie innych uczestników na przeszkodach technicznych na ramionach bądź w inny sposób. Należy bezwzględnie stosować się do komunikatów obsługi przeszkody (sędziego/wolontariusza) pod groźbą dyskwalifikacji.
- Można korzystać z elementów konstrukcyjnych podczas pokonywania przeszkody (nie dotyczy wszystkich przeszkód)
- Należy zapamiętać swój numer startowy – zawodnicy będą weryfikowani na punktach kontrolnych i w przypadku niemożności odczytania numeru naniesionego na twarz należy podać go ustnie osobie obsługującej trasę.
- *Zasady pokonywania patrz przeszkód punkt uczestnictwo oraz rule book (rule book udostępniany jest mailowo na kilka dni przed zawodami).*

DEPOZYT : Organizator zapewnia depozyt

SANITARIATY: Organizator zapewnia sanitariaty.

14. BIEG POMARAŃCZOWY WOJOWNIK

I. FORMUŁA PRZEPROWADZENIA ZAWODÓW:

Zawodnicy startują w falach ustalonych ze względu na kategorie wiekowe:

POMARAŃCZOWY WOJOWNIK

7 -8 lat –minimum 1000 m i nie mniej niż 10 przeszkód;

9 -10 lat –minimum 1000 m i nie mniej niż 10 przeszkód;

11 -12 lat –minimum 1000 m i nie mniej niż 10 przeszkód.

Start pierwszej fali rozpoczyna się o godz. 9:45. Kolejne fale startują co ok. 10 minut.

II. WARUNKI UCZESTNICTWA:

- W biegu POMARAŃCZOWY WOJOWNIK mogą wystartować:

-dzieci w wieku (minimum ukończone) 7-12 lat za zgodą (i w obecności) rodzica lub opiekuna na podstawie pełnomocnictwa;

-Rodzic zobowiązany jest do okazania jakiegokolwiek dokumentu potwierdzającego wiek dziecka (paszport, dowód, legitymacja, karta NFZ etc.)

- Rodzice dokonujący zgłoszenia dziecka do udziału w imprezie potwierdzają znajomość regulaminu i akceptują go oraz wyrażają zgodę na publikację ich wizerunku oraz imienia i nazwiska na materiałach promocyjnych i reklamowych organizatorów w ramach promocji imprezy ARMAGEDON ACTIVE. Wyrażają również zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych w zakresie niezbędnym do realizacji zawodów, w tym na wysyłanie pod wskazany adres e-mail informacji odnośnie imprezy i materiałów promocyjnych organizatorów.

- Do startu zostaną dopuszczeni tylko i wyłącznie zawodnicy, którzy zostali prawidłowo zarejestrowani i w wymaganym terminie wnieśli stosowną opłatę wpisową.

III. POMARAŃCZOWY WOJOWNIK –REGULAMIN (ZASADY)

- Każde dziecko (zwane dalej Zawodnikiem) otrzyma 3 papierowe opaski na nadgarstek, które należy założyć i okazać przed wejściem na strefę startu.



- Opaski będą odbierane (odcinane) w przypadku niepokonania przeszkody przez Zawodnika.
- Zawodnik ma dwie próby pokonania przeszkody z wyłączeniem wszelkiego rodzaju ścianek oraz równoważni na których obowiązuje zasada wielokrotności prób.
- Po drugiej nieudanej próbie pokonania przeszkody Zawodnik ma obowiązek udania się do sędziego celem oddania jednej opaski. Następnie kontynuuje bieg dalej.
- Celem ukończenia biegu i klasyfikacji w Pomarańczowy Wojownik, Zawodnik musi mieć minimum jedną opaskę na nadgarstku na mecie.
- Zawodnik nim przekroczy metę będzie zobowiązany do wykonania karnego zadania za każdą utraconą opaskę i dopiero wówczas może przekroczyć linię mety.
- W przypadku utraty wszystkich (trzech) opasek Zawodnik dalej kontynuuje bieg lecz nie obowiązują go już narzucone ilości prób oraz karne pętle. Na końcu otrzyma medal ale nie będzie miał możliwości stanąć na podium.
- Zawodnicy będący na trasie nie posiadający opasek nie mogą utrudniać rywalizacji pozostałym zawodnikom z opaskami –blokować torów na przeszkodach, zagrażać drogi itd.
- W przypadku braku innego ułatwienia –podest, lina etc. dopuszcza się pomoc dla Zawodników w dostaniu się na przeszkodę czy do pierwszego chwytu (np. podsadzenie dziecka). Pomoc może być udzielona tylko i wyłącznie przez sędziego lub wolontariusza na trasie na prośbę zawodnika.
- Zawodnik nie może przyjmować pomocy z zewnątrz w postaci sprzętu lub fizycznej pomocy osób trzecich.
- Korzystanie, wchodzenie itd. na przeszkody przed biegiem przez Zawodników grozi dyskwalifikacją.
- Rany otwarte, nieopatrzone z sącząca się krwią dyskwalifikują z dalszego biegu, aby kontynuować bieg należy skorzystać z punktu medycznego (dalszy udział w biegu zależy od decyzji ratownika i sędziego).
- Zakaz używania substancji lepkich, klejów itp. przy pokonywaniu przeszkód (jeśli zawodnicy zostaną przyłapani w takiej sytuacji, następuje dyskwalifikacja). Dopuszcza się tylko użycie magnezji w proszku lub płynie.
- W sytuacjach nie objętych regulaminem decyzję podejmuje Sędzia na przeszkodzie lub Sędzia Główny.

Organizator dopuszcza możliwość zwiększenia ilości prób podejścia do przeszkody w zależności od warunków pogodowych lub trudności ustawionych przeszkód.

IV. PROTESTY:

Wszelkie protesty dot. przebiegu startu, dyskwalifikacji Zawodnika czy też innych zdarzeń muszą być zgłaszane na piśmie u Sędziego Głównego przez rodzica lub innego opiekuna prawnego podczas trwania imprezy przed oficjalnym ogłoszeniem wyników (dekoracją).

Wniesienie protestu odbywa się za kaucją w wysokości 100 zł, w przypadku uznania zasadności zgłoszonego protestu kaucja będzie zwracana.

Zgłoszenie pisemne będzie polegało na wpisaniu do odpowiedniego formularza:

- Fali jakiej dotyczy protest np. chłopcy 7 -8
- Imienia i nazwiska zawodnika jakiego dotyczy protest
- Imienia i nazwiska osoby zgłaszającej protest
- Podania przyczyny zgłoszenia protestu –dyskwalifikacja zawodnika,



Wyjaśnienie zaistniałej sytuacji będzie odbywało się z udziałem zgłoszonego w proteście zawodnika, sędziego/wolontariusza będącego świadkiem zdarzenia oraz ew. osoby zgłaszającej.

V. ZGŁOSZENIA:

Zgłoszenia na zawody dokonywane są poprzez formularz elektroniczny na stronie www.armagedonactive.pl
W Przypadku dostępności miejsc będzie możliwość zapisania się w dniu zawodów 02.04.2022r.

VI. ODBIÓR PAKIETÓW

Odbiór pakietu możliwy tylko w dniu zawodów.

Podstawą odbioru zestawu startowego wraz z chipem jest okazanie przez opiekuna prawnego uczestnika w Biurze Zawodów dokumentu potwierdzającego tożsamość. Osoby niepełnoletnie muszą stawić się do biura zawodów z opiekunem prawnym (**opiekun musi posiadać dokument tożsamości ze zdjęciem**). Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji danych osób odbierających pakiet startowy poprzez sprawdzenie danych w dokumencie tożsamości z danymi zawartymi w zgłoszeniu.

15. DZIKA RODZINKA

Jest to bieg dla całych rodzin, tych bardziej lub mniej spokrewnionych – bo wataha dzików jednoczy wszystkie pokolenia (dorośli opiekujący się w tym dniu dziećmi nie muszą być ich opiekunami prawnymi **ale muszą być osobami pełnoletnimi i posiadać pisemne upoważnienie od co najmniej jednego opiekuna prawnego dziecka do występowania w imieniu opiekuna dziecka na czas zawodów**).

FORMUŁA ZAWODÓW

Dzika Rodzinka – bieg przeszkodowy dla rodzin na dystansie ok 1 km około 10-15 przeszkód. Zawodnicy mogą pomagać sobie wzajemnie przy pokonywaniu przeszkód i działać zespołowo z zachowaniem wszelkich zasad bezpieczeństwa i prawidłowej asekuracji.

ZGŁOSZENIA I OPŁATA STARTOWA

- Do udziału w zawodach można zgłosić samo dziecko/dzieci lub drużynę . W przypadku drużyny musi wśród niej znajdować się opiekun (osoba pełnoletnia). W przypadku startu samych dzieci opiekun musi być obecny podczas startu dziecka/dzieci.
- Dzieci poniżej 6 roku życia MUSZA OBOWIĄZKOWO startować w drużynie z opiekunem.
- Na jednego opiekuna może przypadać nie więcej niż 4 (czworo) małych dzieci. W przypadku większej ilości dzieci koniecznym jest aby w drużynie znajdował kolejny opiekun.
- Prawo startu mają zawodnicy, którzy dokonają poprawnego zgłoszenia, w terminie uiszczą opłatę startową oraz wypełnią, podpiszą i złożą w biurze zawodów odpowiednie oświadczenia.
- Opłata **za jednego uczestnika** wynosi 45,00 zł. W przypadku drużyny opłatę należy przemnożyć razy ilość osób w drużynie.
- Organizator dopuszcza możliwość zgłoszeń w dniu zawodów bezpośrednio w biurze zawodów w razie nie wyczerpania limitu miejsc – opłata za uczestnika wynosi wówczas 50,00 zł. REJESTRACJA I OPŁATA W DNIU ZAWODÓW, NIE GWARANTUJE OTRZYMANIA MEDALU, CZY PEŁNEGO PAKIETU
- Pakiety startowe w dniu imprezy odbiera opiekun drużyny w wyznaczonym punkcie Biura Zawodów, (który dokonywał elektronicznego zapisu na stronie www.armagedonactive.pl)
- Opłat elektronicznych można dokonywać TYLKO za pomocą elektronicznego systemu płatności podpisanego pod zapisy. Liczy się data wpływu na konto Organizatora. Po **30.03.2022 r.** od godz. 12:00 wpłaty nie będą przyjmowane i będą zwracane na konto, a zawodnik będzie musiał uiścić opłatę w kasie biura zawodów zgodnie z taryfą obowiązującą w dniu zawodów (o ile limit nie zostanie wyczerpany i o ile organizator dopuści taką możliwość).
- *Opiekunowie dokonujący zgłoszenia dziecka do udziału w imprezie potwierdzają znajomość regulaminu i akceptują go oraz wyrażają zgodę na publikację ich wizerunku oraz imienia i nazwiska na materiałach promocyjnych i reklamowych organizatorów w ramach promocji imprezy Armageddon Active. Wyrażają również zgodę na*



przetwarzanie ich danych osobowych w zakresie niezbędnym do realizacji zawodów, w tym na wysyłanie pod wskazany adres e-mail informacji odnośnie imprezy i materiałów promocyjnych organizatorów

- W przypadku rezygnacji, dyskwalifikacji lub wycofania się uczestnika bez względu na przyczyny, organizator nie zwraca wpisowego. Osoby, które dokonują opłaty elektronicznej w ostatnich wyznaczonych przez organizatora dniach (nie przekraczając terminów wyznaczonych w regulaminie) proszone są o zabranie ze sobą dowodu wpłaty wpisowego. W przypadku nie posiadania takiego dowodu i braku możliwości zweryfikowania otrzymania tej płatności przez organizatora zawodnik chcąc wziąć udział w zawodach, będzie musiał zapłacić wpisowe w wysokości obowiązującej w dniu zawodów – bezpośrednio w kasie Biura Zawodów- TYLKO POD WARUNKIEM DOSTĘPNOŚCI MIEJSC.

16. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- Chip elektroniczny należy zwrócić organizatorowi na mecie po zakończeniu zawodów. Za niezwrócenie chipa organizator nałoży karę w wysokości 30zł.
- Na trasie biegu obowiązuje całkowity zakaz śmiecenia. Zawodnicy będą mogli zostawić śmieci w wyznaczonych punktach. Zawodnik przyłapany na wyrzucaniu śmieci poza wyznaczonymi punktami zostanie zdyskwalifikowany.
- Uwzględniając przepisy Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady UE 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO) uczestnicy biorący udział w imprezie wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych, zezwalają na korzystanie ze swojego wizerunku, zdjęć, filmów na potrzeby organizatora tj. internet, prasa, ulotki, publikacja wyników, list, grafik, plakatów, zdjęć, także w celach marketingowych Organizatora i sponsorów.
- Uczestnik wyraża zgodę na umieszczenie swoich danych osobowych (imię, nazwisko, miejscowość, klub, kategoria wiekowa, kategorie dodatkowe, wynik netto i brutto, numer startowy, płeć) na ogólnodostępnej liście startowej i liście z wynikami.
- Organizator zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian regulaminu w okresie przygotowawczym w celu zapewnienia właściwej realizacji biegu.
- Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania, przełożenia biegu lub jego przerwania bez podania powodów.
- Wiążąca i ostateczna interpretacja niniejszego regulaminu przysługuje wyłącznie organizatorowi Armagedonu Active.

W sprawach nieujętych w Regulaminie ostateczną decyzję podejmuje Organizator.

Protesty: Zawodnik ma prawo wniesienia protestu, w ciągu 24 godzin od zakończenia eventu, do sędziego głównego. Złożenie protestu odbywa się tylko i wyłącznie w formie pisemnej. Zawodnik zostanie poinformowany przez komisje sędziowską o wyniku protestu.

KONTAKT:

armagedonactive@gmail.com