Zrealizowano dzięki wsparciu Gminy Miasta Toruń

Prezydent Miasta Torunia Michał Zaleski

REGULAMIN ARM RACE TORUŃ, Toruń 13.04.2024 (sobota)

DZIK OPEN, DZIK ELITE, LOSZKA OPEN, LOSZKA ELITE, KNUR, DZIKA RODZINKA

1. CEL IMPREZY

- Organizacja wydarzenia sportowego na pograniczu sportu ekstremalnego
- Upowszechnianie aktywności fizycznej
- Integracja społeczeństwa
- Kształtowanie pozytywnych cech charakteru w środowisku dzieci, młodzieży i dorosłych
- Promocja zdrowia
- Promocja Gminy Miasta Toruń

2. ORGANIZATORZY:

- Stowarzyszenie Rajsport Active

3. TERMIN I MIEJSCE

13.04.2024 (sobota)
Biuro Zawodów: Osada Barbarka, ul. Przysiecka 13, 87-100 Toruń

HARMONOGRAM:

8:00	otwarcie Biura Zawodów
10:00	zakończenie wydawania pakietów DZIKA RODZINKA
10:15	start biegu **DZIKA RODZINKA**
12:00	zakończenie wydawania pakietów LOSZKA ELITE
12:15	zakończenie wydawania pakietów DZIK ELITE
12:15	start biegu **LOSZKA ELITE**
12:45	start biegu **DZIK ELITE**
13:00	zakończenie wydawania pakietów DZIK OPEN
13:30	start biegu **DZIK OPEN**
13:30	zakończenie wydawania pakietów LOSZKA OPEN i KNUR
14:00	start biegu **LOSZKA OPEN**
15:00	start biegu **KNUR** (według komunikatów Spikera - po starcie LOSZKI)
	dekoracja DZIK ELITE i OPEN wg informacji Spikera
	dekoracja LOSZKA ELITE I OPEN wg informacji Spikera

*Harmonogram Zawodów może zostać zmieniony (np. ze względu na liczbę Uczestników), o czym Uczestnicy zostaną powiadomieni w specjalnym komunikacie.

4. CHARAKTERYSTYKA I DYSTANSE

ARM RACE jest biegiem ekstremalnym, przełajowym z przeszkodami sztucznymi i naturalnymi. Zadaniem Uczestnika biegu jest jego ukończenie z jak najlepszym wynikiem. W formule OPEN Zawodnicy mogą działać zespołowo oraz wzajemnie sobie pomagać, przy pokonywaniu przeszkód (**UWAGA!** Nie dotyczy wszystkich przeszkód - należy zapoznać się z **Rulebookiem**, który zostanie udostępniony przed Zawodami).

Zadanie współfinansowane ze środków Gminy Miasta Toruń.

Na trasie będą występowały nieoznakowane i oznakowane punkty kontrolne.
Na mecie będzie znajdować się woda, przeznaczona dla Zawodników.

W ramach ARM RACE odbędą się następujące dystanse:

- **DZIK –** około 10 km i +/- 40 przeszkód do pokonania (limit czasowy: 180 minut). W ramach tego dystansu wystartuje fala **DZIK ELITE** (info w pkt. 8), a także **DZIK OPEN**. Od 13 roku życia.
- **LOSZKA** - około 5 km i około +/- 25 przeszkód (limit czasowy: 120 minut). W ramach tego dystansu wystartuje fala **LOSZKA ELITE** (info w pkt. 8), a także **LOSZKA OPEN.** Od 13 roku życia.
- **KNUR** - około 5 km, bieg dla zabawy, bez pomiaru czasu, Zawodnik musi pokonać minimum 5 przeszkód na całej trasie, brak klasyfikacji końcowej (limit czasowy: 120 minut). Od 13 roku życia.
- **DZIKA RODZINKA -** 1km, bieg przeszkodowy dla rodzin (limit czasowy: około 15 minut), (informacje o biegu u dołu Regulaminu). Od 2 roku życia.

5. ZGŁOSZENIA i OPŁATA STARTOWA

- W ARM RACE na dystansie **DZIK ELITE/LOSZKA ELITE/DZIK OPEN/LOSZKA OPEN/KNUR** mogą wziąć udział osoby, które najpóźniej w dniu Zawodów będą miały ukończone 13 lat.
- W **DZIKIEJ RODZINCE** mogą wziąć udział dzieci od 2 roku życia wzwyż, wraz z Opiekunem.
- Osoby niepełnoletnie (zarówno w biegach głównych, rodzinnych oraz dziecięcych) mogą wystartować tylko i wyłącznie za pisemną zgodą Opiekuna Prawnego, który musi być obecny w dniu wydarzenia, w Biurze Zawodów przy odbieraniu pakietu startowego, by na miejscu złożyć specjalne oświadczenie. Opiekun musi przedstawić **dokument tożsamości ze zdjęciem**. W przypadku, gdy dziecku towarzyszy osoba niebędącą Rodzicem/Opiekunem Prawnym, to ta osoba powinna posiadać **PISEMNE** upoważnienie od Rodziców/Opiekunów Prawnych dziecka, do występowania w ich imieniu na czas Zawodów.
- **UWAGA!** Nie dopuszcza się udziału osób niepełnoletnich bez obecności Opiekuna i zgody.
- Decyzja Zawodnika o zgłoszeniu się do biegu wraz z uiszczeniem opłaty wpisowej jest traktowana jako deklaracja właściwego stanu zdrowia, pozwalająca Zawodnikowi na udział w biegu. Prawo startu mają tylko i wyłącznie **OSOBY O DOBRYM STANIE ZDROWIA**. Wszelkie objawy złego samopoczucia, w tym gorączka, kaszel, duszności, należy niezwłocznie zgłosić służbom Organizatora.
- Prawo startu mają Zawodnicy, którzy dokonają poprawnego zgłoszenia, w terminie uiszczą opłatę startową oraz wypełnią, podpiszą i złożą w Biurze Zawodów odpowiednie oświadczenie (w przypadku niepełnoletnich oświadczenie osobiście składa Opiekun Prawny).
- Zgłoszenia do biegu przyjmowane będą:
    - elektronicznie poprzez formularz na stronie www.rajsportactive.pl/zapisy lub www.armagedonactive.pl do dnia **11.04.2024 r.** lub do wyczerpania limitu.
    - osobiście w Biurze Zawodów w dniu **13.04.2024 r. (tylko w przypadku nie wyczerpania się limitu miejsc).**
- Uczestnik, który rejestrując się na bieg, nie dokona jednocześnie opłaty wpisowej, nie zostanie umieszczony na liście startowej. Widnieją na niej tylko Zawodnicy opłaceni. Zawodnik pojawi się na liście startowej w terminie do 2 dni roboczych, od dokonania przelewu i po odhaczeniu go przez Organizatora.
- Opłat elektronicznych można dokonywać **TYLKO** za pomocą systemu **PRZELEWY24** podpiętego pod zapisy lub gotówką w siedzibie Organizatora. Liczy się data wpływu pieniędzy na konto Organizatora. **Po 11.04.2024 r. wpłaty nie będą przyjmowane** i będą zwracane na konto, a Zawodnik będzie musiał uiścić opłatę w kasie Biura Zawodów, zgodnie z taryfą obowiązującą w dniu Zawodów (o ile limit nie zostanie wyczerpany i o ile Organizator dopuści taką możliwość).
- Osoby, które dokonują opłaty elektronicznej w ostatnich wyznaczonych przez Organizatora dniach (nie przekraczając terminów wyznaczonych w Regulaminie), proszone są o zabranie ze sobą **dowodu wpłaty wpisowego**. W przypadku nie posiadania takiego dowodu i braku możliwości zweryfikowania otrzymania tej płatności przez Organizatora, Zawodnik chcąc wziąć udział w Zawodach, będzie musiał zapłacić wpisowe w wyższej wysokości – bezpośrednio w kasie Biura Zawodów - **TYLKO POD WARUNKIEM DOSTĘPNOŚCI MIEJSC.**
- Zawodnicy jednej Drużyny **zobowiązani są podawać w zgłoszeniu taką samą nazwę Drużyny pod względem pisowni i wymowy** (wielkie i małe litery, odstępy pomiędzy znakami), ze względu na specyfikę systemu elektronicznego. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błąd Drużyny przy zgłoszeniu i pominięcie Zawodnika w klasyfikacji drużynowej.
- W przypadku rezygnacji, dyskwalifikacji lub wycofania się Uczestnika bez względu na przyczyny, Organizator **nie zwraca wpisowego**.

Zadanie współfinansowane ze środków Gminy Miasta Toruń.

- Dla chętnych instytucji jest możliwość wystawienia rachunku (prosimy o wcześniejsze zgłoszenie mailowe tego faktu na **armagedonactive@gmail.com**) - rachunki wystawiane są po zapłacie.

WYSOKOŚĆ OPŁAT STARTOWYCH:

ZNIŻKI DLA DRUŻYN

Przy jednorazowym zgłoszeniu Drużyny, liczącej minimum 10-osób, możliwe jest udzielenie rabatu. W sprawie otrzymania kodu zniżkowego dla Drużyny prosimy o kontakt z Organizatorem drogą mailową na **armagedonactive@gmail.com.**

6. PAKIET STARTOWY

W ramach wpisowego Uczestnik formuły **DZIK ELITE/LOSZKA ELITE/DZIK OPEN/LOSZKA OPEN/KNUR** otrzymuje:

- medal okolicznościowy na mecie po ukończeniu Zawodów
- zwrotny chip startowy do elektronicznego pomiaru czasu (nie dotyczy dystansu KNUR)
- wyżywienie
- wodę
- opaskę na nadgarstek do karnej pętli
- w serii ELITE dodatkowo opaska ELITE na głowę z przydzielonym numerem startowym
- upominek

- Podstawą odbioru pakietu startowego wraz z chipem, jest okazanie przez Zawodnika w Biurze Zawodów, **dokumentu potwierdzającego tożsamość** (osoby niepełnoletnie muszą stawić się do Biura Zawodów z Opiekunem Prawnym, który musi posiadać dokument tożsamości ze zdjęciem).
- Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji danych osób odbierających pakiet startowy, poprzez sprawdzenie danych w dokumencie tożsamości, z danymi zawartymi w zgłoszeniu.
- Pakiet startowy można przepisać do **04.04.2024 r.** Koszt przepisania pakietu to **40 zł**. W tej sprawie należy skontaktować się mailowo z Organizatorem poprzez **armagedonactive@gmail.com**. (Zawodnik, na którego ma zostać przepisany pakiet musi samodzielnie dokonać rejestracji w systemie, nie dokonując na końcu opłaty a następnie osoba, która pakiet oddaje, zgłasza zamianę mailowo, celem usunięcia starego zgłoszenia i przypisania opłaty do nowego. W mailu należy załączyć **potwierdzenie przelewu** 40zł na nr konta:

Zadanie współfinansowane ze środków Gminy Miasta Toruń.

Stowarzyszenie Rajsport Active, ul. Warszawska 6, 98-200 Sieradz, 19 1750 0012 0000 0000 3357 4274. **UWAGA**! W tytule należy podać: ARM RACE TORUŃ 2024, przepisanie pakietu imię i nazwisko).

7. UCZESTNICTWO

- Wszelkie objawy złego samopoczucia, w tym gorączkę, kaszel, duszności należy bezzwłocznie zgłosić służbom Organizatora.
- Wszyscy Zawodnicy muszą zostać zweryfikowani w Biurze Zawodów w celu podpisania oświadczenia oraz odebrania pakietu startowego. Podstawą weryfikacji jest **dowód osobisty bądź inny dokument ze zdjęciem potwierdzający tożsamość.**
- Osoby niepełnoletnie muszą stawić się do Biura Zawodów z Opiekunem Prawnym (**Opiekun musi posiadać dokument tożsamości ze zdjęciem**).
- Zawodnicy zobowiązani są odebrać pakiet startowy do godziny zakończenia wydawania pakietów ze swojego dystansu. **Po tej godzinie pakiety nie będą wydawane z powodu zamknięcia listy startowej w systemie pomiarowym.**
- Należy liczyć się z kolejkami - Organizator nie odpowiada za przekroczenie czasu wynikające ze stania w kolejce. Zawodnik musi liczyć się z nieotrzymaniem pakietu, a co za tym idzie, z niemożliwością startu.
- Uczestnik imprezy zgłaszając się na Zawody bezwzględnie akceptuje wszelkie warunki Regulaminu.
- Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad bezpieczeństwa i podporządkowania się decyzjom Organizatora. Zawodnicy ponoszą w pełni odpowiedzialność za własne działania i zachowanie.
- Wszystkie objawy złego samopoczucia należy zgłosić Organizatorom.
- Zawodnicy pod wpływem alkoholu i substancji psychotropowych nie zostaną dopuszczeni do udziału w Zawodach.
- Każdy Zawodnik zobowiązany jest przestrzegać zasad fair play. Jakiekolwiek przejawy agresji, niesportowego zachowania lub dyskryminacji – czy to wobec innych Zawodników, Sędziów, Wolontariuszy, czy publiczności - mogą skutkować natychmiastową dyskwalifikacją Zawodnika.
- Zawodnik jest zobowiązany we własnym zakresie zapewnić sobie strój adekwatny do warunków atmosferycznych.
- Start w butach z kolcami jest zabroniony.
- Każdy Zawodnik zobowiązany jest do zapamiętania swojego nr startowego i w przypadku niemożności odczytania na punkcie kontrolnym numeru na twarzy, Uczestnik zostanie poproszony o jego ustne podanie, osobie obsługującej punkt kontrolny. Brak obecności na punkcie kontrolnym jest równoznaczny z pomyleniem trasy i jest podstawą do dyskwalifikacji.
- **Zawodników fal ELITE obowiązują dodatkowe zasady wskazane w punkcie 8. ELITE niniejszego Regulaminu.**
- Zawodnik ma obowiązek pokonać wszystkie przeszkody na trasie biegu. Niepokonanie przeszkody skutkuje dyskwalifikacją chyba, że zasady pokonania przeszkody będą dopuszczać inną alternatywną opcję. W przypadku Zawodników fali OPEN, przy większości przeszkód dopuszczalna jest wzajemna pomoc, przy pokonywaniu przeszkody.
- Ze względów bezpieczeństwa zabronione jest przenoszenie innych Uczestników, na przeszkodach technicznych, na ramionach bądź w inny sposób.
- Można korzystać z elementów konstrukcyjnych podczas pokonywania przeszkody (nie dotyczy wszystkich przeszkód)
- Organizator dopuszcza, w przypadku niektórych przeszkód, zamiast pokonywania przeszkody przez Zawodnika, wykonanie zadania alternatywnego. Informacja o takiej możliwości zostanie wcześniej udostępniona w **Rulebook'u**, będzie ona również podawana do wiadomości Zawodników przez Sędziów oraz Wolontariuszy na danej przeszkodzie.
- Przed przystąpieniem do wykonania karnego zadania, Zawodnik musi wykonać przynajmniej jedną zasadniczą/poważną próbę pokonania przeszkody. Za próbę taką nie uważa się dotknięcia przeszkody.
- Zawodnik ma prawo wielokrotnie podejmować próbę pokonania każdej z przeszkód, w przypadku utworzenia się kolejki przy przeszkodzie, Zawodnik powtarzający przeszkodę powinien udać się na koniec kolejki.
  W przypadku niektórych przeszkód mogą być utworzone odrębne tory – przeznaczone dla Zawodników pokonujących przeszkody po raz pierwszy oraz odrębne – dla Zawodników podejmujących próby pokonania przeszkody po raz kolejny.
- Niedozwolona jest zmiana toru podczas pokonywania przeszkody.
- Organizator nie dopuszcza wykonania zastępczego zadania karnego w przypadku przeszkód naturalnych jak np. zbiornik wodny, podbiegi, zbiegi oraz niektórych przeszkód sztucznych jak np. zasieki, odcinki z obciążeniem - informacja będzie podana w Rulebook'u.
- Zawodnik powinien bezwzględnie trzymać się wyznaczonej trasy biegu. Zejście z trasy, w celu skrócenia biegu lub ominięcia innego Zawodnika, może skutkować dyskwalifikacją.
- Zawodnik, który nieumyślnie zszedł z trasy, zobowiązany jest do niezwłocznego powrotu na miejsce, w którym opuścił trasę i kontynuowania biegu od tego miejsca.

Zadanie współfinansowane ze środków Gminy Miasta Toruń.

- Zawodnicy powinni charakteryzować się dużą odpornością fizyczną oraz psychiczną. Osoby posiadające lęk do wody, przestrzeni, ciemności, ognia oraz zamkniętych pomieszczeń, nie powinny brać udziału w biegu.
- Nie jest wymagana umiejętność pływania.
- Należy bezwzględnie przestrzegać komunikatów i poleceń Sędziów jak i Wolontariuszy. Niewykonanie polecenia może skutkować dyskwalifikacją Zawodnika.
- Zawodnicy nie mają prawa kwestionować poleceń i decyzji Sędziów i Wolontariuszy w trakcie biegu. Sędzia/Wolontariusz ma zawsze rację.
- Zawodnicy muszą zachować szczególną ostrożność, mając na uwadze możliwość wyjechania pojazdów z dróg, czy pojedynczych zabudowań.
- Wszyscy Zawodnicy powinni bezwzględnie przestrzegać przepisów Ruchu Drogowego oraz postanowień Organizatora dotyczących poruszania się po trasie.
- Na całej trasie biegu, jak i poza nią, obowiązuję całkowity zakaz pozostawiania śmieci wszelkiego rodzaju. Za zgodą Sędziego/Wolontariusza, śmieci można zostawić przy przeszkodzie lub przy specjalnie wyznaczonych do tego miejscach. Zawodnik przyłapany na śmieceniu, zostanie od razy zdyskwalifikowany.
- Zasady pokonywania przeszkód są dokładnie opisane w **Rulebook'u,** który jest udostępniany mailowo kilka dni przed Zawodami.
- Nie wszystkie przeszkody są certyfikowane normami CE.

8. FALA ELITE– zasady

- Fala ELITE przeznaczona jest dla startujących w celu walki o trofea. W związku z powyższym, jej Uczestników obowiązują specjalne zasady.
- Przynależność do fali ELITE zgłaszana jest w trakcie rejestracji na Zawody przy użyciu oddzielnego formularza.
- Zawodnicy serii ELITE na linii startu puszczani są lotnie, start za startem, po 2-4 osoby.
- Zawodnik serii ELITE zobowiązany jest biec z opaską serii ELITE założoną na głowie, z widocznym numerem startowym na wysokości czoła, skierowanym do przodu. Dopuszcza się zsunięcie opaski na szyję w trakcie pokonywania newralgicznych przeszkód, na których może ona spaść z głowy. Założenie opaski w innym miejscu aniżeli czoło karane będzie dyskwalifikacją (Zawodnicy ELITE bez opaski są odnotowywani na punktach kontrolnych).
- Utrata opaski z numerem lub jej zgubienie w trakcie biegu skutkuje wyeliminowaniem z serii ELITE.
- Zawodnik, który odpadnie z ELITY, nie spada do kategorii OPEN. W przypadku ukończenia Zawodów w limicie czasowym, jego wynik pojawi się w sekcji ELITA BEZ OPASKI. ELITA BEZ OPASKI nie jest nagradzana.
- Zawodnicy serii ELITE obowiązkowo pokonują trasę samodzielnie. Zawodnicy nie mogą sobie pomagać przy pokonywaniu przeszkody, ani bezwzględnie korzystać z pomocy kibiców czy Wolontariuszy/Sędziów. Każda pomoc z zewnątrz skutkuje dyskwalifikacją.
- Niedozwolone jest używanie substancji klejących pod groźbą dyskwalifikacji.
- Niedozwolone jest ingerowanie w ustawienie przeszkody w tym jej osuszanie, wycieranie, ustawianie zawiesi i elementów przed pokonaniem przeszkody, pod groźbą dyskwalifikacji.
- Niedozwolone jest korzystanie z elementów konstrukcyjnych podczas pokonywania przeszkody chyba, że w Rulebook'u jest inny zapis.
- Niektóre przeszkody techniczne posiadają ułatwienia dla kobiet z serii ELITE, zgodnie z zasadami zawartymi w Rulebook'u.
- Jeżeli Zawodnik pokonał przeszkodę, musi biec dalej, nie może wrócić się na jej początek np. w celu zabrania pozostawionych tam rzeczy. Przeszkodę pokonuje z całym asortymentem, który posiada przy sobie.
- Zawodnicy serii ELITE podczas biegu, mogą pić i jeść pod warunkiem, że sami zaopatrzą się w produkty.
- Nad prawidłowym pokonaniem przeszkody czuwa Sędzia bądź Wolontariusz.
- Zawodnik, który nie zdoła pokonać przeszkody jest zobowiązany do bezwzględnego oddania opaski ELITE Sędziemu lub Wolontariuszowi pilnującemu danej przeszkody.
- Przeszkody, na których Zawodnicy nie mogą dotknąć ziemi, zaliczane są po wyraźnym uderzeniu dzwonka dłonią.
- Decyzje Sędziego/Wolontariusza są ostateczne.
- Szczegółowe zasady pokonywania przeszkód są opisane w **Rulebook'u.**
- Przepisywanie pakietów startowych w ramach fali ELITE nie jest możliwe.

9. KARNA PĘTLA

Karna pętla jest to odcinek biegowy z obciążeniem, zlokalizowany przed metą, który Zawodnik pokonuje w przypadku niezaliczenia przeszkody. Karna pętla wliczana jest do limitu czasowego.

Zadanie współfinansowane ze środków Gminy Miasta Toruń.

ZASADY KARNEJ PĘTLI

dla Zawodników OPEN oraz ELITY, KNURA

- Każdy Zawodnik otrzyma w Biurze Zawodów **PAPIEROWĄ OPASKĘ** do karnych pętli na nadgarstek (opaska dla OPEN i ELITE koloru pomarańczowego, opaska dla KNURA koloru zielonego)
- Udział bez opaski nie jest możliwy - będzie to weryfikowane przy wyczytywaniu fal na linii startu.
- Pomarańczowe opaski są przeznaczone do karnych pętli dla fali OPEN oraz ELITA BEZ OPASKI (ELITA donosząca opaski na głowie nie wykorzysta opaski papierowej; NIE obowiązują zasady FISO).
- Zielone opaski są przeznaczone do karnych pętli dla KNURA.
- Jeśli Uczestnik OPEN nie pokona przeszkody, zostanie mu naniesiona na opaskę kreska informująca o tym, iż ma przed metą wykonać karną pętlę.
  1 niepokonana przeszkoda= ilość pętli rozpisana w Rulebook'u.
  Przed metą Zawodnicy z kreskami na opaskach kierowani są na karna pętlę i pokonują ją tyle razy, ile kresek zdobyli na papierowej opasce.
- Jeśli Uczestnik ELITY nie pokona przeszkody, zostanie mu zabrana opaska materiałowa z głowy i spada do kategorii ELITA BEZ OPASKI, która nie jest nagradzana. Zostaje mu naniesiona na opaskę papierową kreska informująca o tym, iż ma na mecie wykonać karną pętlę.
  1 niepokonana przeszkoda= ilość pętli rozpisana w Rulebook'u.
  Przed metą Zawodnicy z kreskami na opaskach kierowani są na karną pętlę i pokonują ją tyle razy ile kresek zdobyli na papierowej opasce.
- Zawodników ELITY, którzy donoszą opaski materiałowe na głowie nie obowiązuje karna pętla. Wbiegają na metę.
- Jeśli Uczestnik KNURA pokona przeszkodę, zostanie mu naniesiona na opaskę papierową kreska informująca o tym, że zaliczył daną przeszkodę. Jeśli Uczestnik posiada na opasce mniej niż 5 kresek za pokonane przeszkody, musi wykonać tyle karnych pętli, ile brakuje do 5. Po wykonanej każdej rundzie karnej pętli, Uczestnik ma OBOWIĄZEK zgłosić się do Wolontariusza w celu naniesienia kreski na opasce za wykonanie karnej pętli.
- Uczestnik wchodzący na karną pętle ma OBOWIĄZEK pokazać papierową opaskę oraz podać swój numer startowy Wolontariuszowi stojącemu na początku karnej pętli.
- Uczestnik po każdej wykonanej rundzie karnej pętli ma OBOWIĄZEK zgłosić się do Wolontariusza celem odhaczenia wykonania pętli na opasce. Po odhaczeniu wszystkich kresek Zawodnik będzie mógł udać się na metę.

10. POMIAR CZASU I KLASYFIKACJA

- Elektroniczny pomiar czasu odbywa się za pomocą chipowego systemu pomiaru.
- Każdy Zawodnik musi posiadać przytwierdzony do lewej lub prawej nogi, w okolicy buta (najlepiej na sznurówkę) chip identyfikacyjny, służący do elektronicznego pomiaru czasu. **Umieszczenie chipa w innym miejscu lub jego zdjęcie/zgubienie w trakcie biegu karane będzie dyskwalifikacją.**
- Zawodnicy, którzy nie dokonają zwrotu chipa bezpośrednio po ukończeniu biegu pociągnięci będą do zapłaty kary w wysokości 30 zł.
- Warunkiem sklasyfikowania Zawodnika jest przebiegnięcie całej trasy biegu, pokonanie wszystkich przeszkód i ukończenie Zawodów w regulaminowym czasie. Zawodnicy, którzy nie ukończą biegu w wymaganym czasie nie będą sklasyfikowani (DNF).
- Ktokolwiek zostanie na trasie biegu po upływie limitu czasu, ponosi za to własną odpowiedzialność, stosownie do obowiązujących przepisów Kodeksu Cywilnego.
- Do klasyfikacji ostatecznej będzie brany pod uwagę czas pokonania trasy oraz pokonanie wszystkich przeszkód na trasie, ocenione na podstawie danych z punktów kontrolnych. Nieobecność Zawodnika w kontrolnym punkcie pomiarowym równoznaczna jest z pomyleniem lub skróceniem trasy i jest podstawą jego dyskwalifikacji.

W BIEGU ARM RACE PROWADZONE BĘDĄ NASTĘPUJĄCE KLASYFIKACJE:

- **ELITE DZIK:**
  - Elite Kobiet I-III msc
  - Elite Mężczyzn I-III msc
  - Elite Kobiet w kategorii wiekowej 13-18 lat I-III msc
  - Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 13-18 lat I-III msc

Zadanie współfinansowane ze środków Gminy Miasta Toruń.

- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 19-29 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 19-29 lat I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 30-39 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 30-39 lat I-III msc
- Elite Masters Kobiet I-III msc
- Elite Masters Mężczyzn I-III msc
- Klasyfikacja Drużynowa I-III msc
  - Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników)

➢ **ELITE LOSZKA:**

- Elite Kobiet I-III msc
- Elite Mężczyzn I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 13-18 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 13-18 lat I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 19-29 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 19-29 lat I-III msc
- Elite Kobiet w kategorii wiekowej 30-39 lat I-III msc
- Elite Mężczyzn w kategorii wiekowej 30-39 lat I-III msc
- Elite Masters Kobiet I-III msc
- Elite Masters Mężczyzn I-III msc
- Klasyfikacja Drużynowa I-III msc
  - Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników)

➢ **DZIK OPEN:**

- Open Kobiet I-III msc
- Open Mężczyzn I-III msc
- Masters Kobiet I-III msc
- Masters Mężczyzn I-III msc
- Klasyfikacja Mundurowa I-III msc - należy okazać ważną legitymację
- Klasyfikacja Drużynowa I-III msc
  - Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników)

➢ **LOSZKA OPEN:**

- Open Kobiet I-III msc
- Open Mężczyzn I-III msc
- Masters Kobiet I-III msc
- Masters Mężczyzn I-III msc
- Klasyfikacja Żołnierz I-III msc - należy okazać ważną legitymację
- Klasyfikacja Żołnierz WOT I-III msc - należy okazać ważną legitymację
- Klasyfikacja Mundurowa I-III msc - należy okazać ważną legitymację
- Klasyfikacja Drużynowa I-III msc
  - Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych Zawodników)

- Klasyfikacja jest uznawana, jeśli wystartuje min. 3 Zawodników w danej kategorii.
- Wszystkie powyższe kategorie należy poświadczyć w Biurze Zawodów odpowiednim dokumentem. Żołnierz oraz Służby Mundurowe za okazaniem ważnej legitymacji.
- Zwycięzcy za zajęcie miejsc 1-3 w klasyfikacjach: ELITE, OPEN oraz kategorii dodatkowych i wiekowych otrzymają pamiątkowe trofea.
- Oficjalne wyniki będą zamieszczone na stronie internetowej Zawodów.
- Kategorie OPEN i wiekowe nie dublują się.

Zadanie współfinansowane ze środków Gminy Miasta Toruń.

11. BEZPIECZEŃSTWO

- Wszelkie objawy złego samopoczucia, w tym gorączkę, kaszel, duszności należy bezzwłocznie zgłosić służbom Organizatora.
- Należy bezwzględnie stosować się do wytycznych organizatora dotyczących epidemii COVID-19.
- Ze względu na bezpieczeństwo własne oraz innych Uczestników, jak i w trosce o stan przeszkód na trasie zakazane jest startowanie w butach kolcach/w butach z kolcami. W przypadku złamania powyższego zakazu, Organizator wyciągnie konsekwencje prawne w stosunku do Uczestnika.
- Zabrania się wnoszenia na trasę biegu przedmiotów, które mogą być niebezpieczne dla innych Uczestników.
- Organizator zastrzega sobie prawo do zezwolenia personelowi medycznemu i paramedycznemu, zatrudnionemu w imieniu Organizatora do udzielenia pierwszej pomocy medycznej lub wykonania innych zabiegów medycznych, jak również transportu Uczestnika poszkodowanego w bezpieczne miejsce.
- Decyzje lekarzy dotyczące dopuszczenia lub kontynuowania biegu podczas imprezy są ostateczne i nieodwołalne.
- Ze względu na wyjątkowy charakter Zawodów, każdy z Uczestników musi liczyć się z ewentualnymi zadrapaniami, otarciami i kontuzjami spowodowanymi pokonywaniem ustawionych na trasie przeszkód.
- Ze względów bezpieczeństwa zabrania się startowania w biżuterii, szczególności w łańcuszkach, kolczykach. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za uszczerbek na zdrowiu powstały w wyniku noszenia niedozwolonych ozdób, jak również nie ponosi odpowiedzialności za ich zgubienie.
- Organizator informuje, iż nie zapewnia jakiegokolwiek ubezpieczenia na życie, zdrowotnego lub od odpowiedzialności cywilnej z tytułu choroby, wypadku, odniesienia obrażeń, poniesienia śmierci lub poniesienia jakichkolwiek strat bądź szkód, jakie mogą wystąpić w związku z obecnością i/lub uczestnictwem w biegu.
- Uczestnik startuje wyłącznie na własną odpowiedzialność i ponosi związane z tym ryzyko. Wszyscy Uczestnicy przyjmują do wiadomości, że udział w biegu wiąże się z wysiłkiem fizycznym i pociąga za sobą naturalne ryzyko i zagrożenie wypadkami, możliwość odniesienia obrażeń ciała i urazów fizycznych (w tym śmierci). Przekazanie Organizatorowi prawidłowo wypełnionego formularza rejestracyjnego, oświadczenia oraz dokonanie opłaty wpisowej oznacza, że uczestnik rozważył i ocenił charakter, zakres i stopień ryzyka wiążącego się z uczestnictwem w biegu i dobrowolnie zdecydował się podjąć to ryzyko, startując w biegu wyłącznie na własną odpowiedzialność.
- **Zawodnik pod wpływem alkoholu, narkotyków lub innych używek nie zostanie dopuszczony do biegu.**

12. INNE

DEPOZYT : Organizator zapewnia depozyt. Wartość złożonego depozytu nie może przekraczać 400 zł.
SANITARIATY: Organizator zapewnia sanitariaty.
SZATNIE: Organizator nie zapewnia szatni.

13. DZIKA RODZINKA

- Jest to bieg dla całych rodzin, tych bardziej lub mniej spokrewnionych – (dorośli opiekujący się w tym dniu dziećmi, nie muszą być ich Opiekunami Prawnymi ale muszą być osobami pełnoletnimi i posiadać pisemne upoważnienie, od co najmniej jednego Opiekunka Prawnego dziecka, do występowania w imieniu opiekuna dziecka na czas Zawodów).

FORMUŁA ZAWODÓW

- DZIKA RODZINKA – bieg przeszkodowy dla rodzin na dystansie ok 1 km z 10-15 przeszkód. Zawodnicy mogą pomagać sobie wzajemnie przy pokonywaniu przeszkód i działać zespołowo z zachowaniem wszelkich zasad bezpieczeństwa i prawidłowej asekuracji.

ZGŁOSZENIA I OPŁATA STARTOWA

- Do udziału w Zawodach można zgłosić samo dziecko/dzieci lub Drużynę . W przypadku Drużyny musi wśród niej znajdować się Opiekun (osoba pełnoletnia). W przypadku startu samych dzieci, Opiekun musi być obecny podczas startu dziecka/dzieci.
- Dzieci poniżej 6 roku życia MUSZĄ OBOWIĄZKOWO startować w Drużynie z Opiekunem.
- Na jednego Opiekuna może przypadać nie więcej niż 4 (czworo) małoletnich dzieci. W przypadku większej ilości dzieci koniecznym jest, aby w Drużynie znajdował kolejny Opiekun.
- Prawo startu mają Zawodnicy, którzy dokonają poprawnego zgłoszenia, w terminie uiszczą opłatę startową oraz wypełnią, podpiszą i złożą w Biurze Zawodów odpowiednie oświadczenia.
- Opłata **za jednego Uczestnika** wynosi **59,00 zł**. W przypadku Drużyny opłatę należy przemnożyć razy ilość osób w Drużynie.
- Organizator dopuszcza możliwość zgłoszeń się w dniu Zawodów, bezpośrednio w Biurze Zawodów, w przypadku nie wyczerpania się limitu miejsc.

Zadanie współfinansowane ze środków Gminy Miasta Toruń.

- Pakiety startowe w dniu imprezy odbiera Opiekun Drużyny w wyznaczonym punkcie Biura Zawodów, (który dokonywał elektronicznego zapisu na stronie www.armagedonactive.pl).
- Opłat elektronicznych można dokonywać **TYLKO** za pomocą systemu **PRZELEWY24** podpiętego pod zapisy lub gotówką w siedzibie Organizatora. Liczy się data wpływu pieniędzy na konto Organizatora. **Po 11.04.2024 r. wpłaty nie będą przyjmowane** i będą zwracane na konto, a Zawodnik będzie musiał uiścić opłatę w kasie Biura Zawodów, zgodnie z taryfą obowiązującą w dniu Zawodów (o ile limit nie zostanie wyczerpany i o ile Organizator dopuści taką możliwość).
- Opiekunowie dokonujący zgłoszenia dziecka do udziału w imprezie potwierdzają znajomość Regulaminu i akceptują go, oraz wyrażają zgodę na publikację ich wizerunku oraz imienia i nazwiska na materiałach promocyjnych i reklamowych organizatorów w ramach promocji imprezy. Wyrażają również zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych w zakresie niezbędnym do realizacji Zawodów, w tym na wysyłanie pod wskazany adres e-mail informacji odnośnie imprezy i materiałów promocyjnych Organizatorów.
- W przypadku rezygnacji, dyskwalifikacji lub wycofania się Uczestnika bez względu na przyczyny, Organizator nie zwraca wpisowego. Osoby, które dokonują opłaty elektronicznej w ostatnich, wyznaczonych przez organizatora, dniach (nie przekraczając terminów wyznaczonych w Regulaminie) proszone są o zabranie ze sobą dowodu wpłaty wpisowego. W przypadku nie posiadania takiego dowodu i braku możliwości zweryfikowania otrzymania tej płatności przez Organizatora Zawodnik chcąc wziąć udział w Zawodach, będzie musiał zapłacić wpisowe w wysokości obowiązującej w dniu Zawodów – bezpośrednio w kasie Biura Zawodów - TYLKO POD WARUNKIEM DOSTĘPNOŚCI MIEJSC.

14. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- Chip elektroniczny należy zwrócić Organizatorowi na mecie po zakończeniu Zawodów. Za niezwrócenie chipa Organizator nałoży karę w wysokości **30zł.**
- Na trasie biegu obowiązuje całkowity zakaz śmiecenia. Zawodnicy będą mogli zostawić śmieci w wyznaczonych punktach. Zawodnik przyłapany na wyrzucaniu śmieci poza wyznaczonymi punktami zostanie zdyskwalifikowany.
- Uwzględniając przepisy Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady UE 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO) Uczestnicy biorący udział w imprezie wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych, zezwalają na korzystanie ze swojego wizerunku, zdjęć, filmów na potrzeby organizatora tj. internet, prasa, ulotki, publikacja wyników, list, grafik, plakatów, zdjęć, także w celach marketingowych Organizatora i sponsorów.
- Uczestnik wyraża zgodę na umieszczenie swoich danych osobowych (imię, nazwisko, miejscowość, klub, kategoria wiekowa, kategorie dodatkowe, wynik netto i brutto, numer startowy, płeć) na ogólnodostępnej liście startowej i liście z wynikami.
- Organizator zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian Regulaminu w okresie przygotowawczym w celu zapewnienia właściwej realizacji biegu.
- Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania, przełożenia biegu lub jego przerwania bez podania powodów.
- Wiążąca i ostateczna interpretacja niniejszego Regulaminu przysługuje wyłącznie Organizatorowi.
- W sprawach nieujętych w Regulaminie ostateczną decyzję podejmuje Organizator.

Protesty: Zawodnik ma prawo wniesienia protestu, w ciągu 2 godzin od zakończenia eventu, do Sędziego Głównego. Złożenie protestu odbywa się tylko i wyłącznie w formie pisemnej. Zawodnik zostanie poinformowany przez komisje sędziowską o wyniku protestu.

KONTAKT:
armagedonactive@gmail.com
dział techniczny zapisów: 663-748-312

Zadanie współfinansowane ze środków Gminy Miasta Toruń.