

PATRONAT HONOROWY



Sekretarz Stanu
w Ministerstwie Obrony Narodowej
Cezary Tomczyk



REGULAMIN SPONTAN CUP 28.04.2024, Sieradz

1. CEL IMPREZY

- popularyzacja wśród społeczeństwa piłki nożnej
- aktywne spędzanie czasu wolnego, aktywizowanie młodzieży
- realizacja założeń statutowych klubu sportowego ACTIVE RUN w Sieradzu

2. ORGANIZATOR: ACTIVE RUN, ul. Armii Krajowej 30/21, 98-200 Sieradz

3. TERMIN I MIEJSCE

28.04.2024 r. (niedziela), boisko przy Szkole Podstawowej nr 10 w Sieradzu, ul. Aleja Grunwaldzka 10, Sieradz

- 10:30 Otwarcie biura zawodów, rejestracja uczestników, składanie oświadczeń
- 11:00 Start pierwszej rozgrywki.
- 15:00 Zakończenie zawodów.

Harmonogram zawodów może zostać zmieniony (np. ze względu na liczbę uczestników), o czym uczestnicy zostaną powiadomieni w specjalnym komunikacie.

4. UCZESTNICTWO

- Podstawą uczestnictwa w turnieju jest zgłoszenie drużyny z oznaczonym składem i kapitanem.
- Zgłoszenia uczestnictwa będą przyjmowane przez formularz zgłoszeniowy na stronie www.rajsportactive.pl/zapisy
- Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry w turnieju. Uczestnicy zgłaszając się do turnieju biorą pełną odpowiedzialność za siebie podczas turnieju.
- Drużyna musi posiadać kapitana, który będzie reprezentował drużynę oraz wyjaśniał wszelkie sprawy sporne. Kapitan zostaje wskazany podczas zgłoszenia drużyny.
- Obowiązuje opłata wpisowa w wysokości 300 zł od drużyny płatna na konto klubu: ACTIVE RUN, ul. Armii Krajowej 30/21, 98-200 Sieradz, nr konta: 96 1750 0012 0000 0000 2366 3368, w tytule: SPONTAN CUP 2024, nazwa drużyny.
- Organizator nie zapewnia transportu drużyn.

5. DRUŻYNY

- Zespoły rywalizują w 6 osobowych składach (bramkarz i pięciu zawodników w polu).
- Zmiany odbywają się w systemie lotnym.
- Zespoły biorące udział w turnieju powinny posiadać jednolite stroje- w przypadku ich braku zobowiązane są do pobrania jednolitych znaczników od sędziów, które zapewnia organizator.
- Na terenie boiska mogą przebywać jedynie zespoły rozgrywające mecz. Zawodnicy rezerwowi powinni znajdować się na ławce rezerwowych, bądź za linią boczną boiska.
- W drużynie mogą grać amatorzy oraz zawodnicy lig okręgowych i wyższych.
- Drużyna może liczyć maksymalnie 10 zawodników.
- Ilość zmian nieograniczona.
- Za nieprzestrzeganie regulaminu i przepisów gry grozi kara dyskwalifikacji z turnieju lub walkower. Karę orzeka organizator.

6. SYSTEM ROZGRYWEK

- Drużyny rywalizują systemem grupowym.
- Za wygrany mecz drużyna otrzymuje 3 pkt, za remis 1 pkt, za przegraną 0 pkt.
- O kolejności miejsc decyduje:
 - Większa ilość zdobytych punktów,
 - Wynik bezpośredniego spotkania,
 - Lepsza różnica bramek między zainteresowanymi,
 - Lepsza różnica bramek z całego turnieju,
 - Przy dalszym braku rozstrzygnięcia rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.
- Półfinały rozgrywają zwycięzcy grup aż do rozstrzygnięcia (rzuty karne). Wygrane drużyny z tych meczy grają o 1 miejsce, przegrane o 3.
- Mecz o 3 miejsce oraz o 1 również gra się aż do rozstrzygnięcia.

7. PRZEPISY GRY:

- czas gry : 10 minut, brak przerwy.
- bramkarz po aucie bramkowym wybija piłkę dowolnie ręką lub nogą w obrębie swojego pola bramkowego

Obowiązują aktualne przepisy PZPN z wyjątkami:

- Zawodników nie obowiązuje limit zmian w danym meczu.

Zawodnik pod wpływem alkoholu lub środków odurzających nie będzie dopuszczony do meczu. W takim wypadku drużyna może grać w osłabieniu lub grać z zawodnikiem rezerwowym.

Za zachowanie niegodne sportowca (przekleństwa, bójkę, aroganckie zachowanie itp...) sędzia zawodów ma prawo usunąć zawodnika z boiska.

8. NAGRODY

- Każda drużyna otrzymuje pamiątkowe medale.
- Pierwsze 3 drużyny otrzymują puchary, pamiątkowe medale. Najlepszy zawodnik, bramkarz i strzelec otrzymują indywidualne statuetki.
- Za zajęcie I, II i III miejsca drużyny otrzymują nagrody rzeczowe marki Legea.

9. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- Za nieprzestrzeganie regulaminu i przepisów gry grozi kara dyskwalifikacji z turnieju lub walkower. Karę orzeka organizator.
- Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikających z tego powodu wypadków, oraz za skutki wypadków przed, po i w czasie gry.
- Każda drużyna jest odpowiedzialna za ubezpieczenie swojego zawodnika od następstw NW (nieszczęśliwych wypadków) i OC (odpowiedzialności cywilnej). Każdy zawodnik powinien ubezpieczyć się indywidualnie. Zawodnik bez ubezpieczenia zostanie dopuszczony do gry, ale wówczas organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne szkody poniesione lub wyrządzone przez zawodnika.
- Podczas gry zabrania się noszenia zegarków, zawodnik grający w okularach, łańcuszkach i innych ozdobach uczestniczy w meczach na własną odpowiedzialność. W przypadku jakiegokolwiek nieszczęśliwego wypadku, który spowodował utratę zdrowia własnego oraz u osób drugih odpowiedzialność prawna spada na osoby uczestniczące w zdarzeniu.
- Organizator nie odpowiada za rzeczy osobiste zawodników podczas turnieju.
- O wszelkich sprawach spornych decyduje sędzia główny zawodów oraz organizator.
- Regulamin i system rozgrywek rozpisany został dla 16 drużyn.
- Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany systemu rozgrywek w razie zmiany ilości drużyn.
- Organizator zastrzega, że w sytuacji ekstremalnej MA PRAWO do własnej interpretacji zaistniałego zdarzenia, włącznie za zmianą regulaminu (za „sytuacje ekstremalną” uważa się sytuację sporną, której regulamin nie uwzględnił).
- Na obiekcie organizatora jest kategoriyczny zakaz spożywania alkoholu oraz palenia papierosów.

- Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za ewentualne kontuzje i obrażenia powstałe w trakcie turnieju.
 - Do interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator turnieju.
-

KONTAKT

dział techniczny zapisów:

rajsport.sieradz@gmail.com

663-748-312